

Introducción

Es una máquina digital programada que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo conveniente información. Las unidades de salida están formadas físicamente por numerosos circuitos integrados y variados componentes que las constituyen. Hay dos partes esenciales: el hardware, que es su estructura física (circuitos eléctricos, cable, gabinete, teclado) y el software, que es su parte intangible (programa, datos, información y documentos). El hardware es tan diverso que la diversidad de tareas radica mayormente en el software que admite ejecutar y contenga instalación y le permite realizar una gran variedad de cosas. Esto lo convierte en una máquina. Básicamente, la capacidad de una computadora depende de su componente hardware. Las computadoras simples son lo suficientemente pequeñas para residir en los dispositivos móviles. Incluye las bases teóricas de la información y la computación. Es el cuerpo de conocimientos de las ciencias de la computación, es frecuente como el estudio sistemático de los procesos algorítmicos y tiene 14 áreas que son como ingeniería del software: es el estudio del diseño, implementación y modificación del software. Monitor, placa madre, microprocesador, memoria RAM, tarjeta de expansión, fuente de alimentación, unidad de disco óptico, disco duro, teclado, ratón. Unidad central de proceso: es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables que interpreta las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas. Aritméticas, lógicas y de entrada. Unidades de almacenamiento: son dispositivos periféricos del sistema, que actúan como medio de soporte para la grabación de programas de usuario, así como de datos y ficheros que son manejados por las aplicaciones que se ejecutan en estos sistemas. Memoria ROM: es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos eléctricos, que permite solo la lectura de la información y no su escritura. Los datos almacenados en la ROM no se pueden modificar, o al menos no de manera rápida o fácil. Se utiliza principalmente para contener el firmware.

DESARROLLO

Que es una computadora: es una maquina digital programada que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada obteniendo conveniente información de las unidades de salida y están formada físicamente por numerosos circuitos integrados y variados la constituye dos partes esenciales y se realiza una gran variedad estos la convierte en una máquina.

La computación y sus dos grandes áreas: que barca las bases teóricas de la información y la computación es el cuerpo de conocimiento de las ciencias de la computación es frecuentemente como el estudio sistemático de los procesos y tiene 14 áreas de esas tiene dos grandes áreas son ingeniería del software es el estudio del diseño y modificación del software y la ciencia de la computación aplicada se trata de identificar ciertos aspectos conceptuales y teorías de la ciencia de la computación que puede ser aplicada directamente para resolver problemas del punto real

Unidades de almacenamiento: son los dispositivos periféricos del sistema actúan como medios de soporte para la grabación de programas de usuarios, así como de datos y ficheros que son manejados por las aplicaciones del sistema.

Memoria ROM: es un medio de almacenamientos utilizado en unos ordenadores y dispositivos eléctricos que permite solo la lectura de la información de los datos almacenador en la memoria ROM o al menos no de manera rápida o fácil se utiliza principalmente para contener el firmware.

CONCLUSION

Llegando a la conclusión que la computadora es una maquina digital programada que ejecuta una serie de comando para los datos de entrada y que la unidad de almacén es dispositivo del sistema que actúan como medio de soporte por las aplicaciones y que la memoria ROM es un medio de almacenamiento utilizado positivos electrónicos que permite su estructura se puede modificar o al menos de manera rápida o fácil es la misma antigüedad que la propia tecnología semiconductora los datos están físicamente en el mismo circuito que admite ejecutar programas, datos, información, documentos y permite realizar una gran variedad y la capacidad de una computadora depende de su componentes



Nombre del alumno: GABRIELA MONSERRATH
HERRERA CRUZ

Nombre del profesor: ARQ: ANGEL DE JESUS PEREZ
DOMINGUZ

Licenciatura: ARQUITECTURA

Materia: COMPUTACION BASICA

PASIÓN POR EDUCAR

Nombre del trabajo: ENSAYO

OCOSINGO CHIAPAS 21 DE SEPTIEMBRE DEL 2020