



**Nombre del alumno: Lesvia Mirelly  
Gómez León**

**Nombre del profesor: Arq. Ángel de  
Jesús Pérez Domínguez**

**Licenciatura: Arquitectura**

**Materia: Computación básica**

PASIÓN POR EDUCAR

**Nombre del trabajo: Ensayo**

Ocosingo, Chiapas a 21 de septiembre del 2020.

¿Qué es una computadora?

Lleva a cabo operaciones aritméticas y lógicas. Es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de las instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual acepta información, datos procesarla y producir información que se puede guardar. Es una máquina que sigue las instrucciones para modificar datos de una manera deseable.

¿La computación y sus dos grandes áreas?

La informática

Es una disciplina emergente-integradora que surge por producto de la aplicación de varias ciencias, la computación, la electrónica, la cibernética, las telecomunicaciones, la lógica, la matemática, etc.,

La informática presenta un componente teórico y aplicado. Como en la computación, ciencia de la información u otras ramas del conocimiento. Ofrece la infraestructura necesaria para poder soportar el ciclo de la información.

La computación

Comprende la creación de algoritmos para solucionar problemas y el procesamiento de la información a un nivel de software y hardware. Es un dispositivo que emplee para procesar información según el procedimiento bien definido.

Una computadora moderna es un dispositivo electrónico, procesa un conjunto de datos de entrada hasta obtener datos de salida.

Partes de la computadora

Placa base

Es una placa principal de circuitos impresos por una computadora. En ellas se encuentran las rutas eléctricas o los buses que permiten el desplazamiento de los datos.

Unidad Central de Procesamiento

CPU se clasifica como el cerebro de la computadora. Es la parte más importante de la computadora. Es la encargada de la interpretación de las instrucciones de los programas informáticos.

Memoria de acceso aleatorio

RAM es donde en forma temporal almacena los datos y los programas que la CPU utiliza, es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se borra al apagar la computadora.

#### Unidad de disco óptico

Se denomina así por que usa un láser para la lectura de datos que están almacenados en CD, DVD, Blu-Ray.

#### Unidad de disco duro \_HDD

Es un componente principal de la computadora porque es donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas. Almacena archivos digitales como fotos, música, videos, etc.

#### Unidad de estado sólido SSD

Busca reemplazar los discos duros tradicionales. Usan semiconductores para el almacenamiento, no tiene partes móviles, usa menos energía y son menos sensibles a los golpes.

#### Tarjetas de red

Permite la conexión a una red informática, la conexión se da con cables de red o de manera inalámbrica.

#### Tarjeta grafica

Brinda la capacidad grafica al computador, por características que procesa los datos que provienen de la CPU para ser transformados en información.

#### Fuente de alimentación

Es la que brinda energía a la computadora, convierte la corriente alterna en corriente continua de un voltaje menor.

#### Sistema de refrigeración

El funcionamiento va a ser mejor si la temperatura se mantiene baja, es un disipador de calor al núcleo de la CPU, que complementa de un ventilador.

#### Gabinete

Da soporte a los componentes internos de la PC, ofrece protección adicional.

## Unidad central de proceso

Se encarga de controlar las funciones de la gran mayoría de dispositivos electrónicos.

Procesa la información y la envía a cualquier componente que la pueda ejecutar. Es el componente primordial de cualquier computador para la programación y proceso de datos.

## Unidades de almacenamiento

Son dispositivos que leen o escriben datos en soporte de almacenamiento y conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador. Realizan operaciones de lectura y/o escritura de los soportes donde se almacenan o guardan.

## Memoria ROM

Es la segunda memoria más habitual en los dispositivos electrónicos. No es una memoria volátil como ocurre con la RAM. Retiene información incluso cuando apagamos la computadora, aunque es más lenta.

Más ROM se escribe durante el proceso de fabricación.

PROM pueden ser introducidos después de fabricar el chip para que después no sean modificados.

EPROM permite eliminar la memoria al exponerla a luz ultravioleta de alta intensidad.

EEPROM elimina los datos de manera electrónica y pueden reescribirse los datos escritos en ellas. Utilizan la actualidad en la mayoría de los dispositivos con memoria FLASH, memoria USB, tarjetas SD, SSD.