



Nombre del alumno: José Eduardo López Guillen

Nombre del profesor: Arq. Ángel de Jesús Pérez

Licenciatura: Arquitectura

Materia: Computación 1

Nombre del trabajo: Ensayo

Introducción

En este trabajo hablaremos acerca de la computadora y sus componentes, y lo que se genera a raíz de sus dos grandes áreas, las partes en que se compone la computadora así también como las unidades centrales del proceso, ya que es una base fundamental para resolver problemas con dispositivos electrónicos

¿Qué es una computadora?

La computadora es una máquina digital capaz de procesar y almacenar información que ayuda al individuo a facilitar sus trabajos o tareas funciona por una serie de comandos y algoritmos que se programan constituyen dos partes esenciales, el hardware, que es su estructura física y el software, que es su parte intangible El hecho de que sea programable le permite realizar una gran variedad de tareas, esto la convierte en una máquina de propósitos generales

Computación: la computación es sinónimo de La computación e sinónimo de informática y se refiere la tecnología que se desarrolla para el tratamiento automático de la información mediante el uso de una computadora o algún ordenador En el sentido de la computación es también un área de conocimiento por disciplinas relativas a las ciencias y la tecnología para el estudio desde un punto de vista teórico y práctico La computación se encarga de los sistemas precisamente que automáticamente gestionan información En ésta Se constituyen por varias estructuras como La Estructura de datos Y algoritmos en la estructura de sistemas operativos arquitectura de computadoras y los lenguajes de programación

Sus dos grandes áreas

Ingeniería del software: La ingeniería del Software Es una rama de la ingeniería que estudia todo lo que tenga que ver con la informática y los sistemas de computación ordenada y cuantificable al incremento fusión y conservación del software la ingeniería del Software es una especialidad que consiste en sistemas instrumentos y técnicas que se emplean en el desarrollo de los programas de informática también incorpora análisis proyectos y desarrollos del Software el ensayo necesario para comprobar su funcionamiento y poner en orden todo el sistema Así como cualquier material el software necesita mantenimiento Y éste consiste en una etapa en la que ofrece soluciones y errores que son denunciadas por los usuarios principalmente y a raíz de eso se incorporan actualizaciones para tener nuevos requisitos este procedimiento de mantenimiento se integra para contribuir al cumplimiento de tareas o parte del software. El software actúa como un distribuidor y hace llegar a todos los usuarios la información necesaria también el software modifica la información personal para hacerlos más útiles en un entorno local administra información y mejora la competitividad facilita también el acceso a redes a nivel mundial

Base de datos: Se llama base de datos algo que ordena de modo sistemático para posteriormente recuperar lo es un análisis existe actualmente muchas formas de bases de datos que van desde una biblioteca hasta los conjuntos de datos de usuario de una empresa de telecomunicaciones o empresa inmobiliaria La base de datos son un producto de una necesidad humana para almacenar información y preservar la durante un cierto tiempo para poder acudir a ella posteriormente a la llegada de la electrónica de la computación este fue un elemento base para almacenar enormes cantidades de datos en espacios físicos gracias a su conversión en señales electrónicas. Para que una base de datos funciones y lleva mediante sistemas de gestión actualmente digitales y automatizados que está permite almacenar y ordenar de la manera más rápida la recuperación de la información existes muchos tipos de base de datos

- **Guías telefónicas.** estos voluminosos libros solían contener miles de números telefónicos asignados a hogares, empresas y particulares, para permitir al usuario dar con el que necesitaba.
- **Archivos personales.** El conjunto de los escritos de vida de un autor, investigador o intelectual a menudo son preservados en un archivo,
- **Bibliotecas públicas.** El perfecto ejemplo de bases de datos, pues contienen miles o cientos de miles de registros pertenecientes a cada título de libro disponible para su préstamo, ya sea en sala o circulante.
- **Registros de transacciones.** Las operaciones realizadas con una tarjeta de crédito, así como las llamadas realizadas con un celular, u otro tipo de transacciones comerciales cotidianas.
- **Historial médico** acudir al doctor o a un hospital, se actualiza la información respecto a nuestra salud, al tratamiento recibido y demás detalles médicos en un archivo que lleva registro de nuestra historia médica.

Entre otras la base de datos es indispensable para la información de un individuo o empresa.

Partes de una computadora

Teclado: El teclado es el dispositivo para introducir datos para después ser interpretados y procesados por el CPU el aspecto de un teclado es bastante similar a la de una máquina de escribir.

Microprocesador: Microprocesador es el encargado de procesar datos Y contenidos en programas que interpreta instrucciones del usuario El Avance de las tecnologías ha evolucionado actualmente que existen microprocesadores con doble núcleo que son dos procesadores en uno mismo lo que le permite aumentar considerablemente la capacidad de procesamiento de datos en una forma más rápida

Monitor: Por medio de una interfaz permite al usuario poder visualizar los datos que previamente han sido procesados por el CPU un monitor es denominado Pixel que se puede definir Como cada uno de los puntos que conforman una imagen digital

Mouse: El mouse es un dispositivo que permite enviar instrucciones a una computadora mientras está interactuando con el individuo mediante una interfaz gráfica hoy en día es un dispositivo impredecible para ordenar

CPU: Se le conoce como cpu a todo el cuadro en donde estan ensamblados todos los componentes y tarjetas como memoria RAM tarjeta de video de una computadora

Puerto USB: Sirven para conectar el ratón, teclado, impresora, cámara digital y más; se encuentran en la parte delantera y trasera del equipo.

Entrada y salida de audio: Para conectar fácilmente altavoces, micrófonos y auriculares, muchos equipos incluyen puertos de audio en el frente de la caja de la computadora.

Memoria RAM: Es el componente que retiene datos que está trabajando el usuario en el computador.

Disco duro: El disco duro es la parte del computador que almacena toda la información del usuario y proporciona un acceso rápido a grandes cantidades de archivos y programas.

Es una superficie cargada electromagnéticamente que registra los datos en círculos concéntricos conocidos como pistas.

Unidad central de proceso

La unidad central de procesamiento es el Hardware dentro del ordenador otros dispositivos programables que interpreta instrucciones dictadas de un programa informático mediante la realización es de operaciones básicas lógicas aritméticas y algoritmos de entrada interpreta instrucciones contenidas en los programas en los que procesa el CPU es manufacturado con circuitos integrados al CPU también se le conoce como microprocesador o simplemente procesador es considerado como el cerebro de cualquier dispositivo el CPU es el encargado de que todo funcione correctamente Cuanto más potente es el procesador más rápido podrás hacer operaciones y más rápido a funcionar tu dispositivo en general

Unidades de almacenamiento:

El dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales. actúan como medio de soporte para la grabación de programas de usuario, así como de datos y ficheros que son manejados por las aplicaciones que se ejecutan en estos sistemas. se utilizan para almacenar información en forma de archivos, ya sean del propio sistema como de los usuarios.

Memoria ROM:

La memoria RAM o memoria de sólo lectura es un medio de almacenamiento utilizado en dispositivos electrónicos que permite la lectura de información y no su escritura independientemente de la presencia o no de la fuente de energía se utilizan para almacenar programas que ponen en marcha el ordenador y realizan los diagnósticos la mayoría de los ordenadores en una capacidad pequeña de memoria ROM este tipo de memoria SD se usa para almacenar el firmware y otros datos indispensables para el funcionamiento de la computadora

Conclusión:

La conclusión de este ensayo como tal es que podemos apreciar las distintas formas de una computadora, tanto en lo interno como lo externo, a la vez las

especificaciones de cada uno de los elementos que conforman una computadora las partes esenciales y las parte externas que las conforman

Bibliografía

<https://concepto.de/memoria-rom/>

http://www.fmvz.unam.mx/fmvz/secretarias/tecnologia/manuales/m_almacena.pdf

<https://departamento.pucp.edu.pe/ingenieria/informatica/areas/>

https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa_de_software