- 1. Ángel Gabriel Gómez Guillén
- 2. 2 . computación básica
- 3. 20 conceptos de la computación
- 4. Computadora
- 5. Sistema
- 6. Software
- 7. Hardware
- 8. Clasificación de hardware
- 9. Sistema operativo
- 10. Virus y sus tipos
- 11. Internet
- 12. Correo electrónico
- 13. Grupos
- 14. Foros
- 15. Blogs
- 16. Webquest
- 17. Base de datos
- 18. Gestores de contenido
- 19. Inteligencia artificial
- 20. Desarrollo de software