



**Nombre de alumnos: José Eduardo
López Guillen**

**Nombre del profesor: Ángel de Jesús
Pérez**

**Nombre del trabajo: Conocimientos y
empleo de útiles**

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: Dibujo de representación

Grado: 1

Grupo: A

Dibujo de Representación:



El es algo artístico en ella embarca la disciplina del trazado y delineado con alguna figura, abstracta que representan un objeto real, como forma de expresión gráfica. Esto quiere decir que el dibujo de representación tiene como finalidad expresar lo que el autor quiere dar a conocer por medio del dibujo, esto para que tengan una mejor idea de un proyecto, cosa o lo que quiera dar a conocer.

Conocimiento y empleo de útiles.

PORTAMINAS... utilizado para escribir.
Dibujar o pintar.



GOMAS... útiles para borrar marca de lapices o limpiar rastros que dejan las escuadras sobre los planos.



PAPEL ALBANENE... Sirve para dibujar planos, solo que se usa como estilografos.



ESCUADRAS... Sirven para dibujar, si no tienes una regla T te puede servir mucho, ideal para trazar líneas rectas.



ESCALIMETROS... El escalímetro es indispensable para trazar y dibujar. En él se hallan 6 escalas diferentes todas en métrico decimal.



REGIA DE CORTE... Si no quieres dañar tus escuadras la regla de corte ayudara a cortar y tener un trabajo más limpio...



Flexometro: Es una cinta metrica flexible te ayudara mucho para medir cosas...



Restirador: Meble de madera sirve para la creacion de laminas y planos donde pasaras muchas horas de tu vida...



Regla T: Es indispensable para que todas las reglas salgan rectas la cabeza de la regla va al costado del restirador y se va deslizando.



Porta Planos: Al estar dibujados en papel los Planos serian muy delicados para esto sirve el porta planos...



Compas de Precision: Traza circulos y la Precision que tiene no se movera por lo que sera muy facil usarlo.



Cutters: Sirve para afilar los lapices y es recomendable a la hora de hacer maquetas...



Computadoras: Este implemento ah ayudado para mejor las cosa como proyectos, mediante programas y demas hacen de tu prototipo algo genial.



Colores: los colores te permiten obtener resultados pictoricos con una tecnica dibujistica.



Acuarelas: Es una pintura que se plasma sobre un carton o papel, cuyos colores se diluyen con el agua.



Lapiz de dibujo: La blandura del lapiz hace que sean mas blandos con el papel. no ensucian y son uniforme...



Regla IRAM...

Establecen las escalas y lineas que deben usarse en dibujo tecnico para construcciones civiles. Escala lineal es la que el segmento a representar y el que lo representa son iguales; o sea que las dimensiones del dibujo son iguales a las respectivas del cuerpo o pieza...



