



PASIÓN POR EDUCAR

Nombre de alumno:

Xóchitl Elena Vázquez Flores

Nombre del profesor:

Ing. Aldo Irecta Nájera

Nombre del trabajo:

Súper Nota "Software y Hardware"

Materia:

Computación I

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: LCF26SDC0120-B

COMPUTACIÓN I

PARTES DE LA COMPUTADORA

UNIDAD 1

HARDWARE

Partes físicas (tangibles) de un sistema informático.

Dispositivos de entrada:

- teclado
- Ratón o mouse
- Micrófono
- Scanner
- Webcam

Dispositivos de salida

- pantalla o monitor
- Impresora
- Altavoces
- Auriculares
- Fax



SOFTWARE

Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

- **Sistema operativo:** los más utilizados son Windows y Linux.
- **Aplicación Informática,** eficaz para realizar varias tareas de alto nivel de complejidad.
- **Lenguaje de programación,** controlan el comportamiento físico y lógico de la computadora.
- **Paquetes de software,** un ejemplo clásico es Microsoft Office.
- **Drivers:** controlador o manejador de dispositivo, permite a una computadora o dispositivo electrónico manejar los componentes que tiene instalados.



BIBLIOGRAFIA:

Wikipedia La Enciclopedia Libre, de la página de internet: <https://es.wikipedia.org/wiki/Hardware>

Real Academia Española, de la página de internet: <https://dle.rae.es/software>

Real Academia Española, de la página de internet: <https://dle.rae.es/controlador?m=form>