

## PORTADA.

Nombre de la escuela: Universidad Del Sureste.

Nombre de la materia: Computación I.

Nombre del maestro: Juan Jesús Agustí.

Título del trabajo: Ensayo de la unidad.

Nombre del alumno: Mauricio Ancheyta Hernández.

Grado: 1er cuatrimestre.

Grupo: LMV15EMC0320-A

Fecha de entrega: sábado 12 de septiembre del 2020.

## INTRODUCCION.

En esta pequeña investigación y experiencia de aprendizaje sobre el origen y el desarrollo de la computadora tocaremos los temas mencionados: 1.1. Eventos históricos más importantes que llevaron a la investigación de la computadora. 1.2. Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. Como antes mencionamos el principal objetivo es compartir la información y antecedentes buscados con el fin de retroalimentar nuestros conocimientos.

## EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON ALA INVESTIGACION DE LA COMPUTADORA.

En la historia de la invención de la computadora hay muchos factores por los cuales surge la necesidad de buscar mecanismos que ayudaran a facilitar el cálculo matemático y el manejo ágil de la información, la cual ha sido una de las mayores preocupaciones de la humanidad desde hace muchísimos años. Podemos decir que antes de la computadora ya existían maquinas mecánicas las cuales eran capaces de realizar cálculos simples, fue hasta el siglo XX cuando la electrónica surgió y dio un gran giro en la historia de estos ingenios. La investigación de la maquina calculadora fue en año 1645 por el francés Blaise Pascal, agilizaba las operaciones aritméticas complejas pero no era suficiente avía la necesidad de inventar un mecanismo en el que las manos fueran igual de rápidas que el pensamiento, hasta que a mediados del siglo XX el primer antecedente de la computadora lo encontramos en el ábaco.

Los primeros ábacos, que muchas cronologías sitúan en 2500 a.C., consistían en una serie de piedras que se colocaban en hileras paralelas en el suelo. Se movían de derecha a izquierda (los egipcios), o de izquierda a derecha (los griegos), para contar, sumar, restar y multiplicar. Instrumentos parecidos al ábaco aparecen en Babilonia y China en los años 1000 y 500 a. De C., pero aún son nada más que tablas de contar. Más parecido era el tablero de Salmis, encontrado en 1846 en la isla del mismo nombre y que se cree que fue usado por los babilonios en torno al 300 a. De C.

Probablemente fue el matemático inglés William Oughtred, amigo de Napier, quien hacia 1621 desarrolló este instrumento, tanto en su versión rectilínea como circular. En 1624, el matemático alemán Wilhelm Schickard construye la primera calculadora mecánica a partir de los huesos de Napier, veinte años antes que Pascal. Se usa para cálculos astronómicos. En 1645, el matemático y físico francés Blaise Pascal construye la segunda calculadora mecánica de la historia, la Pascalina. Estuvo tres años construyendo la máquina, que sólo podía sumar y restar, para ayudar a su padre, que trabajaba en Hacienda.

## MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES.

En 1670, Wilhelm Leibniz inventa el sistema binario y descubre muchos de los aspectos matemáticos que se utilizarán en la computación moderna. Se anticipa a Turing y diseña una máquina de calcular, la Stepped Reckoner, que realiza las cuatro operaciones básicas. También en 1800, el matemático francés Joseph Jacquard desarrolla un sistema de tarjetas perforadas para controlar el dibujo formado en un telar.

En 1855, el sueco Georg Scheutz construye con éxito una máquina diferencial, basada en el diseño de Babbage, que el Gobierno británico compra para su Oficina General del Registro en 1859, aunque finalmente, la falta de fondos frustró el proyecto.

El matemático y filósofo inglés George Boole, en 1854, publica su obra Ecuaciones Diferenciales y sienta las bases de la denominada álgebra booleana, una de las bases de la Ciencia Computacional. En 1885, Hermán Hollerith construye la máquina censadora o tabuladora, que por medio de tarjetas perforadas reducía el tiempo al realizar el censo. Es considerado el primer informático.

En 1893, Leonardo Torres Quevedo presenta su Memoria sobre las máquinas algebraicas y al año siguiente presenta la primera máquina construida por él. Este ingeniero y matemático español construyó el primer transbordador aéreo que cruza las cataratas del Niágara, el Spanish Aerocar.

También existió una especie de computadora que funcionó a vapor. El programa de operaciones se almacenaba en una cinta perforada, método que todavía se seguía empleando en los años sesenta. La idea procedía del sistema de cartulinas perforadas utilizado en el año 1801 por Joseph Marie Jacquard (1752-1834), para hacer que los telares urdiesen complicados tejidos.

El primer esbozo de un computador moderno lo acometió en 1930, el ingeniero alemán Konrad Zuse (1910-1995). Construyó una calculadora que ya operaba según el modo binario: la Z1. Con aquel ingenio se podía realizar una multiplicación compleja en tres segundos. Nuestra conclusión es que para llegar al punto del invento de la computadora primero hubieron mecanismos que inventar y después ir evolucionándolos.

<https://curiosfera-historia.com/historia-de-la-computadora-y-su-inventor/>

<https://www.caracteristicas.co/historia-de-la-computadora/>

