

ENSAYO DE LA UNIDAD 1.

TEMAS: EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENSIÓN DE LA COMPUTADORA, MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

ALUMNO: MORALES TAPIA ALEJANDRO.

UNIVERSIDAD DEL SURESTE.

LICENCIATURA: MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA.

DOCENTE: AGUSTÍN GUZMÁN JUAN JESÚS.

CUATRIMESTRE. 1.

INTRODUCCIÓN.

Los temas que se impartirán en este ensayo son los que tenemos a continuación.

- 1.-Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.
2. Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

Comencemos con lo básico a que nos referimos cuando hablamos de una computadora, a que nos referimos con el simple hecho de decir computadora, ordenador, etc. bueno pues teniendo en cuenta que una computadora es: una máquina electrónica capaz de recibir, procesar y devolver resultados en torno a determinados datos y que para realizar esta tarea cuenta con un medio de entrada y uno de salida.

Sabiendo esto entonces te has hecho la pregunta de ¿Cómo es el funcionamiento de la computadora? Hoy en día es sencillo decirlo el funcionamiento de la computadora depende, de programas informáticos como lo es el software ya que es el encargado de aportar datos específicos, necesarios para el procesamiento de información. Pero ¿Qué es el software?

El software de una computadora es uno de los elementos fundamentales para su funcionamiento, su sistema operativo, que consiste en una gran plataforma donde pueden ejecutarse los programas, aplicaciones o herramientas que sirven para realizar diferentes tareas.

El hardware por su parte, se encuentra formado por la memoria (permite almacenar datos y programas), dispositivos de entrada (para introducir los datos en el ordenador, el: mouse y teclado), dispositivos de salida (para visualizar los datos, el: pantalla o impresora) y CPU (cerebro del ordenador donde se ejecutan las instrucciones. La sigla es la forma en inglés de Unidad Central de Proceso).

Las primeras computadoras aparecieron a mediados del siglo pasado, desde entonces no han dejado de fabricarse, creciendo a pasos agigantados.

Debido a esto pues también algunas de las computadoras de hoy en día todavía respetan la arquitectura Eckert-Mauchly, publicada por John von Neumann y creada por John Presper Eckert y John William Mauchly.

Ahora bien vamos introduciéndonos a los eventos que provocaron la invención de esta herramienta que tanto ha facilitado el trabajo humano, daremos a conocer los acontecimientos más importantes por los que ha pasado a lo largo de la historia.

Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

9 de diciembre de 1968: La madre de todas las demos.

A finales de 1968 Douglas Engelbart, del Instituto de Investigaciones de Stanford hizo una presentación en la que aparecieron por primera vez el ratón, el escritorio, la videoconferencia, el correo electrónico, el procesamiento de texto y hasta un control de versiones al estilo del actual Git. Se puede decir que después de esto ya no se inventó casi nada nuevo.

29 de octubre de 1969: ARPANET.

Comienza Internet. Se abre la primera red entre universidades para intercambiar información académica y sienta las bases de lo que acabará siendo la red de redes. Pronto se enviaría el primer correo electrónico, aunque hasta 1991 no se hizo la primera página web.

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

La primera tarjeta perforada.

El fabricante de tejidos francés Joseph-Marie Jacquard (1752-1834) ideó en 1801 un telar, todavía utilizado en la actualidad, que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Las tarjetas se perforaban estratégicamente y se acomodaban en cierta secuencia para indicar un diseño de tejido en particular. Para cambiar de diseño, basta con preparar una nueva colección de tarjetas.

La tabuladora de Hollerith. Oficina de censos encargó al estadístico Herman Hollerith (1860-1929) que aplicara su experiencia en tarjetas perforadas y llevara a cabo el censo de 1890. Hollerith desarrolló una máquina tabuladora, que se componía de un lector de tarjetas, un contador, un clasificador y un aparato de tabular.

CONCLUSIÓN.

Como podemos comprender la computadora tuvo muchos indicios, para que llegara a ser tal y como la conocemos hoy en día, desde los tiempos de antes existían otros métodos por decir así, formas, más antiguas de la informática pero que en ese entonces eran de gran utilidad para el trabajo humano, en la actualidad la computadora ha sufrido una gran cantidad de cambios notorios, tanto físicos , tanto como internamente, en estos tiempos tenemos la facilidad de llevar una computadora y movilizarnos a cualquier parte o punto de interés junto con ella pero. ¿Antes era esto posible?, pues por supuestamente que no, las computadoras antiguas eran de tamaños inmensos, eran aparatos que no fácilmente iban a entrar en tu mochila como hoy en día, pero así mismo con el paso de los años evoluciono y evoluciono hasta como la conocemos. El fin de este ensayo fue dar una breve explicación desde lo básico de que es una pc sus componentes, tanto como de software y hardware , hasta adentrarnos un poco en la historia, sobre los mecanismos que habían antes de que se desarrollara una computadora como tal.

BIBLIOGRAFIA.

<https://indexdesarrollo.com/fechas-importantes-en-la-informatica/>

http://paginaspersonales.deusto.es/airibar/Ed_digital/INF/Intro/Historia.html