



**UNIVERSIDAD DEL SURESTE  
Campus Tapachula**

**LICENCIATURA EN MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA**

**PRIMER SEMESTRE**

**NOMBRE DEL ASESOR ACADÉMICO: JUAN JESUS  
AGUSTIN GUZMAN**

**ASIGNATURA: COMPUTACIÓN I**

**TEMA: ENSAYO DE LA UNIDAD I**

**NOMBRE DEL ALUMNO:  
DAYANNE VAZQUEZ OLIVO**

**FECHA DE ENTREGA:  
JUEVES, 12 SEP 2020.**

## INTRODUCCIÓN

En este documento se escribirá sobre la historia de la computadora desde su inicio, lo importante que fue la invención de la computadora, cuales fueron los mecanismos con los que funcionaba y el por que es importante en la actualidad, veremos un sobre los nombres de los grandes inventores de la computadora y lo sus contribuciones.

Las fechas importantes que marcaron la historia de la computadora, hablaremos sobre el Abaco ya que fue uno de los principales métodos que se utilizaba para la contabilidad.

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



Mecanismo de Anticitera es una computadora analógica de la antigüedad. Supuestamente construido por científicos griegos, el instrumento se data entre los años 150 a. C. y 100 a. C.

Podemos empezar por decir que el Abaco fue el primer dispositivo mecánico el cual se utilizaba como calculadora. Se dice que su origen remoto más o menos hace 5000 años, y aun así en la actualidad se sigue usando.

En 1452 a 1519 Leonardo Da Vinci trazo las ideas para una sumadora mecánica. con el tiempo el matemático Blas Pascal invento y construyó en el año 1623 a 1662 la primera sumadora mecánica y se le denomino la pascualina y esta maquinaria funcionaba a base de engrandes y ruedas, pero a pesar de que era un gran invento no resulto tan practico económicamente.

La computadora a tenido grandes aportaciones tanto en la antigüedad como en la actualidad y ahora podemos definirla como una maquina capaz de efectuar operaciones por medio de programas y de esta manera en conjunto con datos de entrada y otro de salida.

Por otro lado, el matemático e inventor Charles Babbage empezó por los principios de la computadora digital e invento una serie de máquinas.

- maquina diferencial: esta es una calculadora mecánica de propósito especial, diseñada para calcular funciones polinómicas. su diseño era capaz de construir tablas de logaritmos y de funciones trigonométricas mediante un método que utilizaba polinomios.



La computadora la podemos clasificar en dos principios de operaciones:

Analógica: Las computadoras analógicas no computan directamente, sino que perciben constantemente valores, señales o magnitudes físicas variadas.

Digitales: Son computadoras que operan contando números y haciendo comparaciones lógicas entre factores que tienen valores numéricos.

En la actualidad también encontramos la computadora híbrida la cual es un sistema construido de una computadora Digital y una Análoga, conectados a través de una interfaz que permite el intercambio de información entre las dos computadoras y el desarrollo de su trabajo en conjunto.

La máquina colossus en 1943 fue diseñada por Tommy Flowers, la cual es un dispositivo de calculadores electrónicos que usaron los británicos con el fin de leer las comunicaciones cifradas por los alemanes durante la segunda guerra mundial, este fue una de las primeras computadoras digitales.

En 1952 Grace Murray Hoper desarrolló el primer compilador, un programa que puede traducir enunciados parecidos al inglés en un código binario comprensible para la máquina, llamado COBOL.

En 1969 se comienza el internet y se abre la primera red para intercambiar información sobre información académica

(1951-1958)

primera generación estas estaban constituidas por un Sistema de tubos de vacío , generaban bastante calor y tenían una vida relativamente corta. Esta era grandes y pesadas. Eran programadas en lenguaje de máquina y tenían un alto costo lo cual las hacía que fueran inaccesible.

(1959-1964)

Segunda generación ya era un poco más pequeña y tenía mayor capacidad de procesamiento y a menor costo. eran constituidas por circuitos de transistores, las cuales se programaban por otros lenguajes llamados lenguajes de alto nivel.

(1964-1971)

Tercera generación esta ya estaba constituida por circuitos integrados llamados chip, las cuales tenían mayor capacidad y un menor tiempo de respuesta, también se regían por el lenguaje de alto nivel y ya presentaba compatibilidad con software.

1971

Cuarta generación estas tenían microcircuito integrado y contaban con un microprocesador el cual reducía el proceso del tamaño de los componentes y están llegando a operar con escalas microscópicas, el circuito integrado es el encargado de las funciones fundamentales del ordenador.

1982

La quinta generación en la cual ya está integrada la inteligencia artificial, en esta se busca equiparla con inteligencia humana con la finalidad de que tenga la capacidad de razonar para encontrar soluciones.



## CONCLUSIÓN

Gracias a los avances en la computación hoy en día es posible que podamos trabajar en diversas áreas como en educación con nuestras tareas e investigaciones, nos ayuda que en la medicina veterinaria seamos capaces de conocer más sobre ella por base de lo que ahora conocemos como internet el cual ya no solo se dedica a poder mandar comunicados, cada uno de los filósofos, científicos y matemáticos que iniciaron el primer dispositivo hasta los actuales nos ayudado que cada día avancemos más en un nivel tecnológico.

## BIBLIOGRAFÍA

[https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/f75e6b831a7e1117060583028b8673ff.p  
df](https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/f75e6b831a7e1117060583028b8673ff.pdf)

<https://indexdesarrollo.com/fechas-importantes-en-la-informatica/>

monografias.com/trabajos14/antecedentescompu/antecedentescompu.shtml#:~:text=La%20primera%20máquina%20de%20calcular,dígito%20del%200%20al%209.