



Universidad del sureste
"Pasión por educar"

Materia:

Computación I

Tema :

Ensayo de la unidad I

Alumno :

María Teresa Castillo Tovilla

Tarea #:

1

Tapachula chiapas, Martes 8 de septiembre del 2020

“La computadora”

María Teresa Castillo Tovilla

Las computadoras hoy en día son más que un accesorio, ya que son una necesidad en cualquiera trabajo, estudios y en el hogar. La computadora nos ha dado la facilidad para muchas acciones del día con día. Mencionaremos los eventos más importantes que llevaron a la invención de la computadora y también algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

¿Que es una computadora?

Una computadora es una máquina que se controla por un hombre a través de su hardware para poder realizar una acción gracias a sus software, la computadora recibe y almacena información.

Ahora hablaremos de eventos importantes que llevaron a la invención de la computadora. La primera computadora fue creada por Charles Babbag, que era la máquina analítica, el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas. Charles Jacquard se dedico a poder programar con tarjetas perforadas para efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos, pero lamentablemente la tecnología de esa época no lo permitía hacer realidad.

En 1944 se construyó en la universidad de Harvard, una máquina que no era considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

En 1947 en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC, se construyó la primera computadora electrónica, esta tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

Uno de los primeros mecanismos para contar fue el ábaco, desde las civilizaciones griegas y romanas. El ábaco está compuesto por cuencas que traspasan una varilla y están puestas en un marco. Las cuencas en la varilla representan valores y al moverlos o acomodarlos de diferentes maneras almacena datos. No es considerada una computadora porque está no contiene programas.

Otro de los mecanismos antiguos de computación fue “Los Pioneros” 1617 por John Napier. John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos. “La pascalina” fue uno de los primeros inventos mecánicos inventado por Blaise pascal y Gottfried Wilhelm von Leibniz, con esta máquina se mostraban los datos mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas.

Joseph Marie Jacquard en 1790, creó el Telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

Gottfried Wilhelm Von Leibniz en 1694, fue un matemático alemán que diseño un instrumento llamado el “Stepped Reckoner”. Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

En esta trabajo aprendimos que es una computadora que es una máquina controlada por el hombre que realiza acciones a través de su software. Nosotros hemos sudado mecanismos antiguos de computación y no sabíamos que eso ayudó a lo que hoy en día es la tecnología, como el ábaco lo usábamos de pequeños para aprende a sumar a restar y todo eso hoy en día ya se puede hacer de manera digital. En 1947 se creó la primar computado una fecha que será recordada por muchos años.

- “HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS”, Gerardo Ignacio Hernández García, Pag 4-7, Recupera el 8 de septiembre de 2020, <https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/f75e6b831a7e1117060583028b8673ff.pdf>

- “ANTOLOGÍA UDS”, pág 10-11, recuperado el 8 de septiembre de 2020, <https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/files/asignatura/a47d9e6e621206d02be1d52a8116a562.pdf>