

# **UNIVERSIDAD DEL SURESTE UDS**

**DIEGO ALBERTO REYES VELAZQUEZ**

**Alumno**

**MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA**

**Licenciatura**

**COMPUTACION**

**Asignatura**

**UNIDAD 1 EVNTOS HISTORICOS Y MECANISMOS DE LA COMPUTACION**

**Actividad**

**JUAN JESUS AGUSTIN**

**Catedrático**

**11 DE SEPTIEMBRE 2020**

## INTRODUCCIÓN

En este ensayo veremos la historia de los primeros dispositivos llamados computadoras y sus inventores, además como surgieron las primeras computadoras, Las computadoras son máquinas capaz de procesar de manera simultáneo varios trabajos a la vez, es un dispositivo compuesto por un elemento físico, tangible, llamado hardware y software(son aplicaciones que permiten que la computadora pueda ser manipulada ).

## UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

### 1.1.Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

La invención de la computadora se lleva a cabo por las necesidades de los problemas matemáticos ya que manualmente resolver los problemas matemáticos eran tediosos y generan en algunos casos errores no siempre eran los resultados exactos, porque resolver los problemas matemáticos de gran magnitud nos podemos equivocar, a diferencia si lo resolvemos a través de un dispositivo que es creado con el objetivo de dar respuestas concretas o certeras sin error a equivocarse.

Todo empieza con el uso del Abaco aunque no es considerado como una computadora por carecer de un programa, pero forma parte de la historia por ser un dispositivo que sirve para contar, además no es obsoleto, en nuestra vida cotidiana se sigue usando un ejemplo claro es implementado en niños de primaria para poder sumar y restar.

Charles Babbage matemático al que se le atribuye el inventor de la primera computadora llamada maquina analítica, gracias a el surge la primera computadora misma que fue creada 100 años después de su muerte por que en su momento no existían los recursos económicos y nadie se lo podía financiar para llevar a cabo a la realidad dicho prototipo aunque la computadora de ese entonces, no es la computadora de que actualmente tenemos o conocemos, ni sus funciones ; cuando hablo de funciones me refiero a que podemos reproducir un video, escuchar música, descargar o compartir archivo, utilizar procesadores de texto (Word ,Excel ,bloc de notas, etc.) navegar en internet, conectarse con millones de personas en todo el mundo ya sea por videos llamadas o por chat utilizando aplicaciones que hacen más fácil la conexión con familiares lejanos, además actualmente los tamaños varían según el gusto de la persona hay grandes y pequeñas ; a comparación de las primeras computadoras eran enormes me refiero a que su tamaño podría ocupar una casa y sus funciones no eran tan amplias como actualmente las conocemos ni sus medios de almacenamiento externo son como las que usamos ( sd, USB, disco duro externo, etc.) Tampoco se podía visualizar imágenes solo constaban de botones o interruptores para hacer las funciones y solo podía realizar una función a la vez como actualmente podemos abrir o trabajar con varios programas a la vez.

La computadora es una máquina capaz de realizar o procesar varias funciones a la vez lo que hace que nos facilite los trabajos diarios y además permite a accesos a muchas funciones ejemplo; podemos guardar un archivo, compartir un archivo, editar, y desarrollar programas que faciliten el trabajo diario.

## **1.2.Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.**

- **El ábaco**

Dispositivo mecánico de contabilidad de la historia, tiene unos 5.000 años de antigüedad.

- **Calculadoras Mecánicas**

Filósofo y matemático Blaise Pascal, construyó en 1642 la primera sumadora mecánica, que se llamó Pascalina, sólo realizaba sumas y restas.

- **Tarjeta perforadora**

Joseph-Marie Jacquard ideó en 1801 un telar, que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido.

- **Máquina Analítica de Babbage**

Charles Babbage científico y matemático fue el más claro precursor del hardware computacional, hasta el punto de que se le considera el *padre histórico* de la computación.

- **La tabuladora de Hollerith**

En 1890, Hollerith desarrolló una máquina tabuladora, que se componía de un lector de tarjetas, un contador, un clasificador y un aparato de tabular. Surge para facilitar el censo.

- **Máquinas electromecánicas**

Es una máquina eléctrica que transforma la energía en energía potencial.

- **Computadora ABC**

Atanasoff desarrolló la primera computadora digital electrónica entre los años de 1937 a 1942.  
Llamó a su invento la computadora Atanasoff-Berry, o ABC

## CONCLUSIÓN

Gracias a los descubrimientos o la necesidad que tuvieron de crear una maquina capaz de resolver sus problemas en este caso matemáticas es así como surgió la computadora, que hoy en día no solamente se usa para resolver problemas matemáticas, también ha facilitado el trabajo a millones de personas y acercarnos con personas de otra parte del mundo y a crecido la economía porque disminuye el tiempo de trabajo.

## BIBLIOGRAFIA

- [https://es.m.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina\\_anal%C3%ADtica](https://es.m.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina_anal%C3%ADtica)
- [https://www.icesi.edu.co/blogs\\_estudiantes/jonathanr/2009/01/22/la-maquina-analitica/](https://www.icesi.edu.co/blogs_estudiantes/jonathanr/2009/01/22/la-maquina-analitica/)
- <https://m.monografias.com/trabajos/histocomp/histocomp.shtml>
- [http://paginaspersonales.deusto.es/airibar/Ed\\_digital/INF/Intro/Historia.html](http://paginaspersonales.deusto.es/airibar/Ed_digital/INF/Intro/Historia.html)