

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Tema: ANTECEDENTES Y
CONCEPTOS BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

Alumno: Gabriel Alonso Espinoza
Carreón

Materia: Computación 1

Catedrático: Juan Jesús Agustín
Guzmán

Fecha de entrega: 12 de septiembre
del 2020

INTRODUCCIÓN

Este trabajo está basado en los descubrimientos y el como fueron avanzando los científicos con las investigaciones acerca de las computadoras y las fueron mejorando poco a poco con nuevos descubrimientos y mejores adaptaciones hacia las computadoras y la importancia de cada una de ellas.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA

COMPUTADORA.

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular.

Otro de los inventos mecánicos fue la Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania. Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente

estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken, pero esta máquina no fue considerada como computadora electrónica porque no era propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo

encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert.

La máquina ENIAC ocupaba todo un sótano de la escuela porque tenía muchos tubos de vacío y más de 200 KW de energía y requería todo el sistema de un aire acondicionado pero esta computadora tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo algo verdaderamente sorprendente.

□ Forma en que el ser humano se comunica con ellas.

LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

LA ÉPOCA ANTIGUA

El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC,

los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

Los Pioneros

Wilhelm Schickard

Blaise Pascal

1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz

1790 – Joseph Marie Jacquard

1812 – Charles Babbage

1880 – Herman Hollerith

1943 – Howard Aiken

1939 – John Atanasoff

1946 – Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert

1945 – John Von Neumann

CONCLUSIÓN

Este trabajo me sirvió mucho para saber un poco más acerca de las computadoras y como fueron mejorando desde su primera computadora, si eres un fanático de las computadoras este trabajo te servirá mucho ya que trae muy buena información del descubrimiento de las computadoras y de su importante aparición en las guerras y para las matemáticas.

BIBLIOGRAFÍA

LIBRO ANTOLOGIA LMV105 COMPUTACION I

Página 8-14