

UNIVERSIDAD DEL SURESTE CAMPUS
TAPACHULA.

CARRERA:
LICENCIATURA EN MEDICO VETERINARIO
ZOOCTENISTA

TRABAJO:
MAPA CONCEPTUAL DE LA UNIDAD 1.

NOMBRE DEL ALUMNO:
GONZALO ESPINOZA CASTILLO.

NOMBRE DEL CATEDRATICO:
JUAN JESUS AGUSTIN GUZMAN.

CUATRIMESTRE: 1°

¿Qué es computadora?

dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil.

Elementos que integran.

Ratón

Los ratones pueden ser de láser, con pelota, con cables o inalámbricos.

TECLADO

permite que el usuario ingrese letras, números y otros símbolos en una computadora.

Monitor

Es el elemento que muestra la información gráfica y de video generada por la computadora a través de la tarjeta de video.

Memoria RAM

memoria para guardar instrucciones e información temporalmente

Tarjeta madre

sirve como la base de la computadora. Está localizada al lado o al fondo del chasis de la computadora.

CPU

Cerebro de la computadora, procesa la información de entrada y produce la información de salida.

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS
ESENCIALES ENTRE LA
COMPUTADORA Y OTROS
DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

ENTRE
COMPUTADORA Y
LAPTOP

TAMAÑO

Las laptops tienen más o menos el tamaño de un libro.

Los ordenadores de mesa han reducido su tamaño (sobre todo los monitores), pero continúan siendo grandes.

Componentes

Con la laptop, todo viene incluido en un pequeño aparato

En el caso de los ordenadores de mesa, el monitor, el teclado y el ratón suelen ser componentes separados

Beneficios de la laptop

La naturaleza independiente de las laptops es conveniente en cuanto a la movilidad y permite ahorrar espacio en casa.

Las laptops modernas también ofrecen una capacidad de procesamiento que compite con la de los ordenadores de mesa

Beneficios de los ordenadores de mesa

Los ordenadores de mesa son menos costosos.

Son mucho más sencillos de personalizar, modificar y actualizar.

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Objetivos de los Códigos

Permitir clasificación.

Facilitar el procesamiento.

Permitir identificación inequívoca

Permitir recuperación o localización de información.

Versiones de este tipo de codificación

JIS, SHIFT JIS,EUC, UTF-8

Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión

los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte.

Evolución de los sistemas de codificación

La difusión de la informática a culturas de raíz no latina puso rápidamente de manifiesto que 256 caracteres eran insuficientes para contener los grafos de todas las lenguas.