



TEMA: antecedentes y conceptos básicos de la computación.

MATERIA: computación.

PROFESOR: Juan Jesús Agustín Guzmán

ALUMNO(A): Paola Ruiz Vasquez.

ACTIVIDAD: 2 Mapa conceptual.



# “LA COMPUTADORA”

## ¿QUE ES?

Es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil. Una computadora está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática

## ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

**El Hardware:** Grupo de elementos físicos de un computador.

**El software:** Se lo conoce como la inteligencia de la computadora y son los que la convierten en una herramienta útil para diversas actividades.

- 1- CPU.
- 2- Tarjeta madre o placa base.
- 3- Memoria RAM.
- 4- Monitor.
- 5- Teclado.
- 6- Ratón.
- 7- Tarjeta de video.
- 8- Medio de almacenamiento.

## SISTEMA DE DECODIFICACION

1. Codificación binaria.
2. Sistemas de numeración.
3. Unidades de medida de la información.
4. Código ASCII

- 1.- Codificación binaria: Está basada en el sistema de numeración binario, que emplea los dígitos 0 y 1. La razón de solo usar dos dígitos se debe a que todos los dispositivos de un ordenador trabajan con dos estados únicos, activado o desactivado, abierto o cerrado, pasa corriente o no pasa.
- 2.- Sistemas de numeración: Es un conjunto de símbolos y reglas con los que representar datos numéricos. Los sistemas de numeración son posicionales, por lo que un mismo símbolo tiene distinto valor depende su posición.
- 3.- La unidad más pequeña de información en un ordenador corresponde a un código binario, es decir un cero o un uno y a este dígito se le denomina bit, y al conjunto de 8 bits se denomina byte.
- 4.- Código ASCII: Es un código estándar utilizado por los sistemas informáticos para representar los caracteres. Este código representa cada carácter binario constituido por una secuencia de siete dígitos

## DIFERENCIAS ENTRE UNA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION (TELEFONO CELULAR)

- La interfaz
- Cantidad de memoria
- El tema de la conexión a la red está parcialmente solucionado, pero una conexión 3G o WiFi nunca alcanzara o se comparara a la velocidad y fiabilidad de una conexión de línea.
- La portabilidad y versatilidad de un teléfono móvil con un PC.
- El software, en una computadora es más completo mientras que en dispositivos móviles se trata de versiones bastante recortadas.

