



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

UNIDAD 2:

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

MATERIA:

COMPUTACION

DOCENTE:

JUAN JESUS AGUSTIN GUZMAN

ALUMNO:

JUAN CARLOS DE LOS SANTOS DE LA CRUZ

CARRERA:

LIC. EN ENFERMERIA

10 / NOVIEMBRE / 2020

CPU

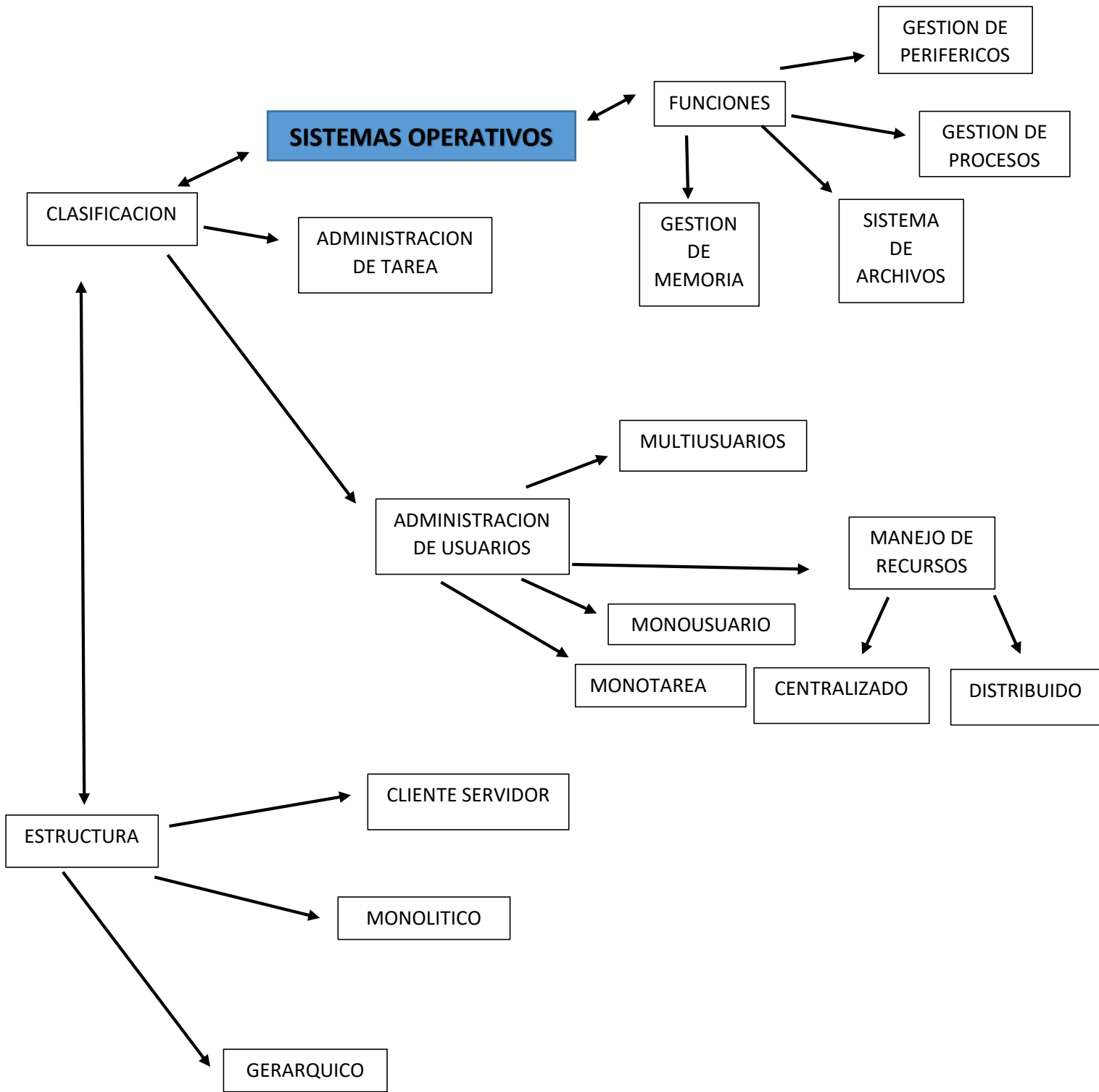
Una unidad de procesamiento central controla las funciones de la mayoría de los productos electrónicos

FUNCIONES

- Envía y recibe señales de control, direcciones de memoria y datos de un lugar a otro del ordenador a través de líneas llamadas BUS.

- En estos bus están las puertas de E/S, las cuales conectan a la memoria y a los chips de apoyo al bus.

- Los datos pasan a través de estas puertas de E/S mientras viajan desde y hasta la CPU.



WINDOWS

Es un sistema operativo que cuenta con un ambiente gráfico, que permite ejecutar programas de forma fácil y cómoda

GUI: toda la información presentada es totalmente grafica

TAREAS MULTIPLES: permite ejecutar varias aplicaciones a la vez

NOMBRES LARGOS: permite hasta 255 caracteres para nombrar el archivo

ASISTENTE: ser guiado paso a paso para realizar las tareas

ENTORNO RED: se puede implementar una red para compartir información

AYUDA: todas las aplicaciones cuentan con ayuda

Cuentas de usuario

Dispositivos de audio

Windows update

escritorio

Propiedades de pantalla

Ambiente grafico

Firewall de Windows

Agregar o quitar programas

Iconos

Ventana de Windows

Acceso directo

Programas

Conexión de red a internet

Panel de control

Administración de archivos y carpetas

Inicio (menú)

Barra de tareas

Ayuda y soporte técnico