



Nombre de alumno:

Rosaura Villagómez Ruiz

Nombre del profesor:

Lic. Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo:

Ensayo de la Unidad 1.

Materia: Computación

Grado: Primer semestre

PASIÓN POR EDUCAR

Comitán de Domínguez Chiapas a 26 de Septiembre de 2020.

INTRODUCCIÓN.

Es imposible no hablar de computación, sobre todo cuando esta ha invadido todos los aspectos de la sociedad, y ha llegado para hacernos una vida más cómoda; acumular un sin fin de datos sin llenar libretas o abarrotar librerías; tener acceso rápido, extenso al conocimiento; acercar distancias; conocer cosas y lugares sin estar ahí; algo impensable hace algunos años, es por ello que esta materia se hace básica en todas las licenciaturas que uno elija estudiar, razón por la cual se encuentra en las materias de primer semestre de la carrera de psicología, en la cual me encuentro, por lo que a continuación en este ensayo trataremos de hacer un recorrido por los antecedentes históricos de la computación, como se originó, cuál fue su evolución, los grandes inventores que han dado origen a la computadora que hoy conocemos, así como comentar sobre los elementos básicos que la conforman y hacen que sea la maravilla que hoy conocemos.

Actualmente no podemos pensar en una vida sin la computadora, ya que actualmente encontramos todo tipo de computadoras que hacen la vida más fácil, un ejemplo de ellos es la pandemia por COVID 19 que estamos viviendo, han hecho la vida más fácil para quienes tenemos la suerte de tener una, ha hecho que estemos comunicados, que tengamos actividades dentro de casa, que hagamos investigaciones, tomemos cursos etc. pero aún sigue siendo inaccesible para muchos lados del país y del mundo, sin embargo también podemos afirmar que es gracias a estas computadoras y a los avances científicos, que se logrará encontrar una vacuna contra esta enfermedad.

Espero con este ensayo poder una visión general de los temas que vimos en esta primera unidad.

ENSAYO

La computadora al igual que todo tiene una historia y evolución, el origen más remoto lo encontramos con el ábaco, (el cual creo que ya no utilizan para contar en la primaria, pero las personas que tienen mi edad lo conocimos, ya que en ellos aprendimos a sumar y restar) este fue el primer dispositivo mecánico que existió para contar (estamos hablando de los fenicios en el año 3000 a.c), después nos trasladamos hasta el año de 1617 donde **Jon Napier** inventó los bastoncillos de Napier que permitía multiplicar grandes números, mediante la manipulación de unos bastoncillos; siguiendo con la historia en 1623 **Wilhelm Schickard** construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir, este prototipo (nos dice la antología base de estudio de esta materia) en realidad nunca fue encontrado, pero se rescató un esquema que demuestra su existencia; para el año 1642 encontramos a la Pascalina que era una calculadora rústica

por decirlo de alguna manera, inventada por **Blaise Pascal**, la cual permitía restar y sumar; en 1694 El Stepped Reckoner, inventado por **Gottfried Von Leibniz**, que era una máquina con la que además de sumar y restar, se podía multiplicar y dividir; en el año de 1790 estaba una máquina de telar se Jacquard (inventada por **Joseph Marie Jacquard**), con las que a través de tarjetas perforadas se crearon patrones para el tejido; después en 1812 **Charles Babbage** creó el Motor Diferencial en el que se hacían sumas repetidas, él mismo después la perfeccionó y la denominó Motor Analítico, la lógica de esta máquina fue importante para los inventores de la computadora, por lo que es a Babbage a quien se le atribuye las dos clasificaciones de la computadora, el almacenaje (o memoria) y molino (procesamiento que lleva a cabo los cálculos aritméticos) es por este logro que se le considera el padre de la computadora,. Después en 1880 encontramos a **Herman Hollerith** quien inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas; después de los inventores o científicos que he mencionado llegamos a la era de la computadora moderna, surgiendo esta en 1943 con **Howard Aiken** apoyado por un grupo de científicos y la empresa IBM la “Automatic Sequence Controlled Calculator” era muy grande, ruidosa, pero capaz recibir tarjetas perforadas, procesar información y almacenarla. Para 1942 **Jhon Atanasoff** junto con **Clifford Berr**, crearon una computadora que usaba circuitos binarios con memoria regenerativa; en 1946 **Jhon Mauchly y Presper Eckert** crearon una computadora electrónica digital, (ENIAC electronic numerical integrated and computer) trabajaba con el sistema decimal y con características de las computadoras actuales, era una máquina de 30 toneladas, que generaba mucho calor y un consumo de 160 kilovatios de potencia, en 1945 Jonh Von Newman junto con un grupo de científicos desarrollaron la EDVAC surgiendo una forma más avanzada de almacenamiento.

Como hemos visto anteriormente la computadora actual es el resultado del esfuerzo de muchos hombres a través de la historia, ahora bien y ¿qué es una computadora? Hemos estado hablando de su evolución pero qué es; podemos afirmar que es un todo, un sistema integrado que lleva a cabo operaciones aritméticas y lógicas, que son ejecutadas sin intervención del ser humano y de acuerdo a instrucciones internas establecidas en su memoria, en fin podemos encontrar un sinnúmero de definiciones, pero esta considero que de manera concreta y corta nos explica bien que es. Esta computadora que puede ser analógica o digital está integrada por un hardware que es el equipo en sí, y el software que son los programas y que es lo que le da vida por decirlo de alguna manera, y por supuesto necesitamos a la persona que la active, que la programe, que la trabaje, y los datos que serán ingresados a la computadora (la computadora puede ser mecánica o electrónica; es mecánica cuando funcionan por movimiento y electrónica por energía eléctrica.)

De acuerdo a su capacidad de procesamiento pueden ser macrocomputador, minicomputador, estación de trabajo, microcomputadora o computadora personal, esto en otras palabras significa que la computadora está presente en todos lados y de acuerdo a todas las necesidades de la sociedad, desde una computadora personal, hasta una gran computadora que almacene datos de un proceso electoral de un país, el genoma humano o bien los datos de todos los usuarios del aeropuerto más grande del mundo.

Como dije anteriormente está compuesto de hardware y software, a su vez el hardware está conformado por la placa madre o tarjeta madre, CPU (unidad central de

procesamiento o procesador, cuya función es controlar las funciones de la gran mayoría de dispositivos electrónicos, también se le conoce como microprocesador, en otras palabras es el cerebro de la computadora), memoria de acceso aleatorio o RAM, unidad de disco óptico, unidad de disco duro, unidad de estado sólido, tarjetas de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete.

A su vez la computadora tiene dispositivos auxiliares, como el teclado, el ratón, monitor, impresora, altavoces, audífonos, etc.

Dentro de lo que es el software está compuesto por un sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquete de software, drivers,

Las computadoras necesitan un sistema de codificación, que sirve para ordenar, identificar, agrupar, clasificar y facilitar su registro y transmisión; existen diferentes versiones de codificación como el Jis, Shift Jis, EUC, UTF-8.

Para terminar quiero mencionar a los sistemas operativos que es el conjunto de programas que permiten la comunicación con el ordenador, es el primer programa que funciona cuando nosotros ponemos en marcha al ordenador, este sistema es el que administra todos los recursos con los que contamos como el monitor, la impresora, los cds, etc. Algunos de los sistemas operativos más comunes son DOS, Windows, UNIX, GNU/Linux

CONCLUSIÓN.

Podemos concluir con lo expresado anteriormente que es gracias a muchos científicos, investigadores, inventores que la computadora ha evolucionado, que sus componentes son muchos y diversos; pero que gracias a ellos han hecho la vida fácil y comunicada, que es increíble pensar como su origen lo encontramos hace tres mil años antes de cristo con el ábaco, invento de los fenicios. Y aún más maravilloso pensar que la computadora sigue evolucionando y que lo que hoy conocemos no será la misma dentro de 20 años.