



**Nombre de alumno: JESÚS ANDRÉS  
LECONA GARCÍA**

**Nombre del profesor: ING. ANDRÉS  
ALEJANDRO REYES MOLINA**

**Nombre del trabajo: ENSAYO UNIDAD 1**

**Materia: COMPUTACIÓN I**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Grado: 1° CUATRIMESTRE.**

**Grupo: -**

## **Introducción.**

Todos sabemos que hoy en día, las computadoras, programas son fundamentales para nuestra vida, en el trabajo, en casa o mas importante como en los logros médicos, tecnológicos etc., en este ensayo comentaremos acerca de la historia y la evolución de las computadoras que actualmente conocemos, analizaremos sus características, elementos y dispositivos que la integran como tal. La tecnología avanza con rapidez y siempre las computadoras y dispositivos similares están a la vanguardia haciéndonos sin duda alguna todo mas fácil.

La historia sin duda es indispensable para hablar del presente y de cierta manera del futuro, sea cual sea el periodo o tiempo, la historia es parte fundamental del crecimiento del ser humano de sus antecedentes; donde relatan sus logros, aspiraciones, sueños y cimientan en muchas maneras el desarrollo del ser humano.

La historia de los acontecimientos ocurridos en el pasado en cuanto a la evolución de la computadora, han sido el punto de partida para lo que hasta el día de hoy conocemos, cada evento, cada prueba cada aportación han hecho que hoy nuestro conocimiento gracias a la computadora sea enorme, tomando desde punto de partida histórico la aparición del Abaco, que cabe mencionar que no podemos catalogarlo como la primera computadora ya que carecía del programa, pero si es un punto de partida para el desarrollo de la historia de la computadora, posterior mente van surgiendo diversos “dispositivos” como la pascalina.

Pero no fue hasta el siglo XIX que surge la primera computadora que era una maquina analítica creada por **Charles Babbage**. a continuación, mencionare algunos pioneros en la historia de las computadoras y su aportación.

- **Charles Jacquard:** con su telar programable.
- **John Napier:** Huesos o Bastoncillos de Napier.
- **Wilhelm Schickard:** creador de la primera calculadora.
- **Blaise Pascal:** pascalina.
- **Gottfried Wilhelm Von Leibniz:** “Stepped Reckoner”.
- **Herman Hollerith:** perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.
- **Howard Aiken:** computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage.
- **John Atanasoff:** diseño y construyó la primera computadora.
- **Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert:** computadora extremadamente rápida que fuera capaz de realizar miles de cálculos para compilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales.

Cada pionero antes mencionado dio su aportación importante y vital para mejorar los sistemas de cómputo y llegar hoy hasta donde lo hemos hecho.

Teniendo los antecedentes, y sabiendo un poco acerca del origen de la computadora, ¿cuál sería su definición?

Es un sistema electrónico el cual se basa en algoritmos y lógica que le dan instrucciones internas, capaces de ser ejecutadas y realizadas sin intervención nuestra, procesando y produciendo información, brindándonos la posibilidad de manipular textos, graficas, símbolos y música, entre muchas actividades más complejas como sistemas operativos o programas dirigidos para una labor especifica u aplicación.

Su clasificación puede variar en dos tipos.

1. **Analógica.**
2. **Digital.**
3. **De aplicación general.**
4. **De aplicación específica.**
  
5. **Por su tamaño:**
  - Macrocomputador
  - Minicomputador
  - Estación de trabajo
  - Microcomputadora o Computador personal

**Partes de la computadora. Tabla 1.1**

<b>Partes de la computadora (hardware).</b>
<b>1. Placa base.</b>
<b>2. CPU.</b>
<b>3. Memoria RAM.</b>
<b>4. Unidad de disco óptico.</b>
<b>5. Disco duro.</b>
<b>6. Unidad de estado sólido,</b>
<b>7. Tarjeta red.</b>
<b>8. Tarjeta grafica.</b>
<b>9. Fuente de alimentación.</b>
<b>10. Sistema de refrigeración.</b>
<b>11. Gabinete.</b>

## Partes de una computadora – periféricos o dispositivos auxiliares. Tabla 1.2.

Dispositivos auxiliares
1. Teclado.
2. Ratón.
3. Monitor.
4. Impresora.
5. Parlantes.
6. Unidad de estado sólido,
7. Tarjeta red.
8. Tarjeta grafica.
9. Fuente de alimentación.
10. Sistema de refrigeración.
11. Gabinete.

## Partes de una computadora – (software) Tabla 1.3

Partes de una computadora – (software)
1. Sistema operativo. (Windows - Linux.)
2. Lenguaje de programación.
3. Paquetes de software.
4. Drivers.

### Tipos de dispositivos.

Los tipos de dispositivos existentes son tres de salida, de entrada y de almacenamiento.

### Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Sistema multibyte.

**Algunas versiones son:** JIS, shift JIS, EUC, UTF 8.

**Tipos de codificación:** significativos y no significativos.

### Función básica del CPU.

El CPU controla y ejecuta las acciones y funciones, procesándolas, mientras tanto el microprocesador el vital para la programación y el proceso de datos, una analogía es

comparar al CPU como el cerebro humano, se encarga de mandar y procesar la información de cada acción a ejecutar.

El CPU es el elemento más importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto ejecutada adecuadamente.

## Conclusión.

La información comentada y expuesta anteriormente nos abre aun mas el conocimiento acerca de la historia y evolución de los computadores, conocimos características y funcionamientos, sus diferentes elementos y funciones, el mundo de la computación es un tema bastante amplio, no obstante la información que pudimos adquirir será fundamental para el mejor desarrollo del tema, la tecnología avanza y nosotros tenemos que avanzar de la mano con ella.