



**Nombre de alumno: López Vázquez  
Araceli María**

**Nombre del profesor: Andrés  
Alejandro Reyes**

**Nombre del trabajo: Ensayo de la  
unidad I**

**Materia: Computación I**

**Grado: Primer Cuatrimestre**

**Grupo: En línea**

## **Antecedentes y conceptos básicos de la computación**

### **Introducción**

Para el surgimiento de la computadora fue necesario que muchos inventores elaboraran y dedicaran tiempo para lograr este magnífico aparato. Actualmente la computadora nos hace la vida más fácil, ahorramos tiempo y podemos relacionarnos con personas por medio de esta tecnología a través de redes sociales, hasta compartir información con amigos y compañeros por medio de correo electrónico, este ensayo contiene la historia del comienzo de la computadora y de sus diversos procesos que tuvo durante su desarrollo hasta llegar a ser un modelo ejemplar para expandirlo a nivel mundial, también se definirá el término de computadora y los elementos que la componen y se describirá algunas funciones que realizan.

### **Antecedentes de la computadora**

La computadora da origen en las antiguas civilizaciones griega y romana, el primer dispositivo mecánico que surge es el Abaco el cual se usaba para contar, este es muy sencillo ya que consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están en un marco rectangular, no se le puede llamar computadora por carecer de un programa. De acuerdo a las necesidades surgieron muchos inventos mecánicos entre ellos el de John Napier, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier, este multiplicaba grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos. Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora, construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir, pero un fuego destruyó las partes antes que fueran ensambladas, sin embargo, un esquema rudimentario de esta máquina sobrevivió y para la década de los 1970, fue construido un modelo de este tipo de computador matemático.

Blaise Pascal en 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino, pero su alto costo para reproducir este aparato no fue un éxito comercial. Joseph Marie Jacquard, creó tarjetas perforadas que le permitían automatizar sus telares para reducir costos de mano de obra. Charles Babbage fue un inglés que concentró sus esfuerzos en el diseño y construcción de un dispositivo que pudiera resolver ecuaciones diferenciales lo llamó Motor Diferencial (Differential Engine, creo otra máquina llamada el Motor Analítico (Analytical Engine), con el apoyo de una amiga íntima, Augusta Ada Byron reunió dinero para su invención y escribió un programa de demostración para el Motor Analítico, por su aportación ella es considerada como el primer programador de computadora y el lenguaje de programación Ada fue nombrado en su honor y a Babbage es considerado el padre de la computadora.

En esos tiempos los inventos eran tomados como locura ya que las computadoras, eran muy pesadas, ocupaban mucho espacio, algunas eran muy ruidosas, consumían mucha energía y necesitaban aire acondicionado.

John Von Newman en colaboración del equipo de Moore, surgió el programa de almacenado, la computadora almacenaba sus programas externamente, ya fuera en tarjetas conectadas, cintas perforadas y tarjetas.

### **Definición de la computadora**

Podemos definir a la computadora como un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica, recibe instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención humana, permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida

de datos, es una máquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por lo menos algunas operaciones sin intervención humana.

Las computadoras se clasifican en:

Analógicas: aquellas que requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala.

Digitales: sólo toman un valor de dos posibles, estos pueden ejecutar distintos problemas.

## **Componentes de la computadora: Hardware y Software**

El hardware está compuesto de todas aquellas partes que podemos ver, tocar, guardar.

Software es el conjunto de programas no tangibles que son ejecutadas dentro de la computadora por medio de un usuario.

### **Partes de la computadora:**

La computadora tiene diversos componentes para poder ejecutar las distintas funciones por las que fue creada, todas y cada una de ellas son indispensables para que la computadora funcione de manera correcta.

Una de sus principales partes es: la fuente de poder ya que regula y alimenta la energía eléctrica dentro de la computadora, pues sin energía no podrá trabajar. La tarjeta madre también es fundamental ya que en ella se encuentran ingresados los diversos dispositivos para que ella pueda ejecutar su función, también se encuentra la CPU o procesador este es el cerebro, en ella se ejecutan los programas y se controla el funcionamiento del ordenador.

El disco duro necesario para almacenar información o datos.

Memoria RAM, para que el equipo funcione de manera rápida y tenga un mejor rendimiento.

Y por supuesto un ventilador el cual evitará el sobrecalentamiento.

Dado a que todos estos elementos no pueden permanecer sin protección es necesario una caja o gabinete.

Podemos encontrar otros elementos que son partes necesarias para la función de la computadora, son los llamados dispositivos periféricos.

El teclado con el que el usuario puede ingresar información

El mouse o ratón como comúnmente le decimos, sirve para seleccionar y manipular los datos que se encuentran en la pantalla donde se está trabajando.

El monitor, es la pantalla donde se generan los datos o la información y si deseamos tener una información físicamente, podremos usar una impresora la cual da salida a la información de manera física en hojas, a la cual se le conoce como dispositivo de salida.

De acuerdo a la lectura un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones estas acciones son limitadas ya que los dispositivos pueden realizar ciertas actividades de acuerdo al objetivo diseñado, existen tres tipos de dispositivos los de entrada, salida y almacenamiento, por ejemplo: una impresora es un dispositivo que su único objetivo es imprimir la información que hay en una computadora, fotocopiar o escanear algún documento. En cuanto a la computadora, cuenta con los tres elementos: entrada, almacenamiento y salida. Pero a pesar de que cuenta con las tres se

pueden ocupar otros dispositivos para guardar la información y llevarla a otra computadora o tener un respaldo.

Gracias a la computadora podemos modificar un texto ya que existen diversos programas como excel power point Word entre otros los cuales cuentan con barras de herramienta para facilitar las modificaciones necesarias en un documento y así poder crear diversidad de formatos.

## **Conclusión**

La computadora es necesaria para estos tiempos, sabemos que los tiempos van cambiando y la tecnología juntamente. Los últimos avances en la computadora vienen sorprendiendo a todos, hoy día tenemos mini laptops, en un principio eran computadoras con pantallas grandes, así que cada día sus avances son ilimitados, La computadora es esencial, ya que es la que nos permite elaborar diversos documentos y darle forma de manera rápida y fácil, se ahorra tiempo ya que cuenta con novedosas aplicaciones que hacen que se puedan hacer correcciones de manera fácil.