



**Nombre de alumno: ROBERTO  
SANCHEZ VELAZQUEZ**

**Nombre del profesor:**

**Nombre del trabajo: CUADRO  
SINOPTICO Y SUPER NOTAS**

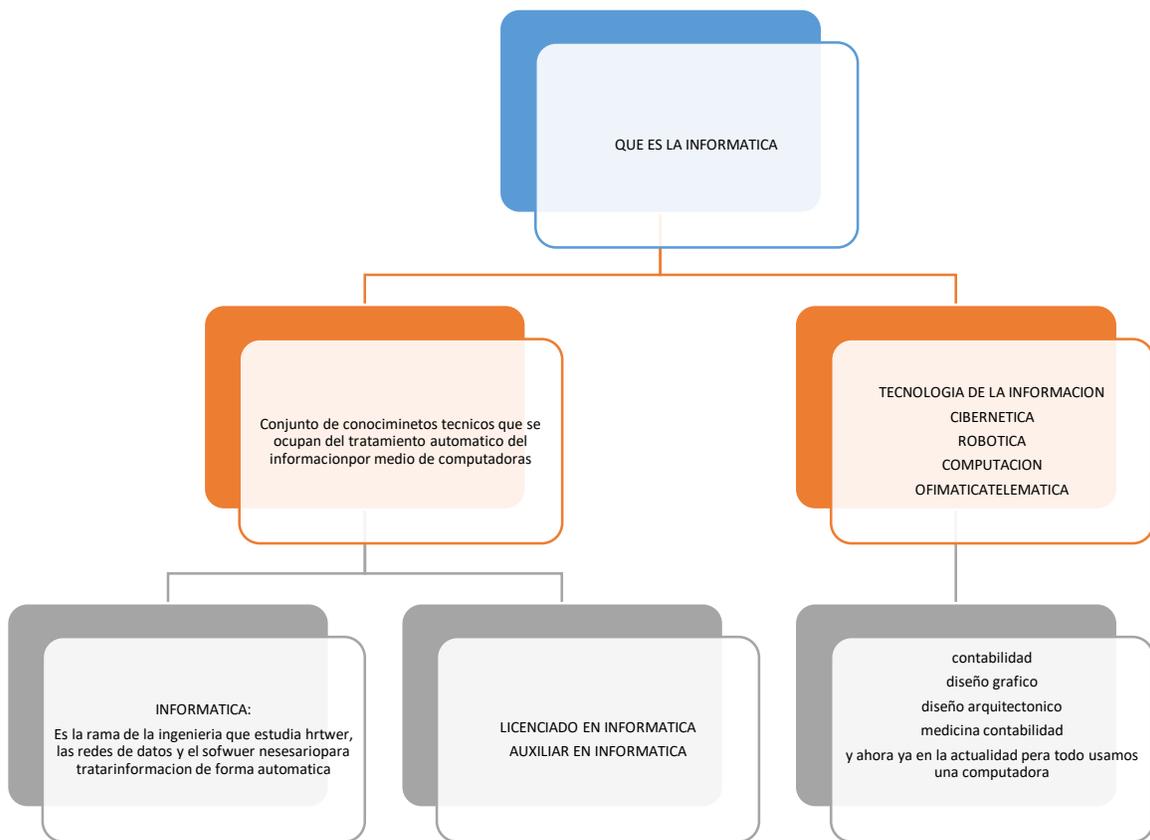
**Materia:**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Grado: 1**

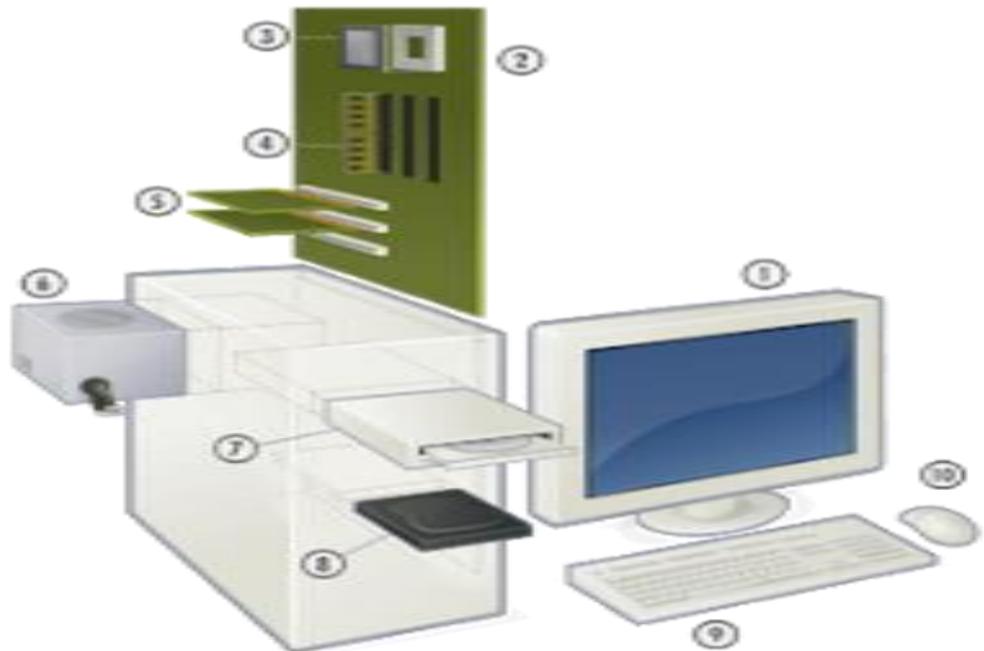
**Grupo: B**

Comitán de Domínguez Chiapas a 16 noviembre de 2020



# PARTES DE UNA COMPUTADORA

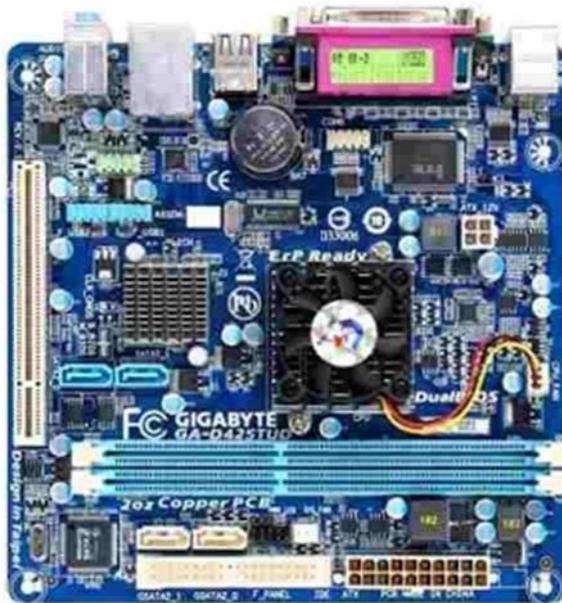
1. Monitor
2. Placa base
3. Microprocesador
4. Memoria RAM
5. Tarjeta de expansión
6. Fuente de alimentación
7. Unidad de disco óptico
8. Disco duro, Unidad de estado solido
9. Teclado
10. Ratón/Mouse



## 1.-MONITOR



## 2-. PLACA MADRE



### 3.-MICROPROCESADOR:



### 4.-MEMORIA RAM



### 5.-TARJETA DE EXPANSIÓN:



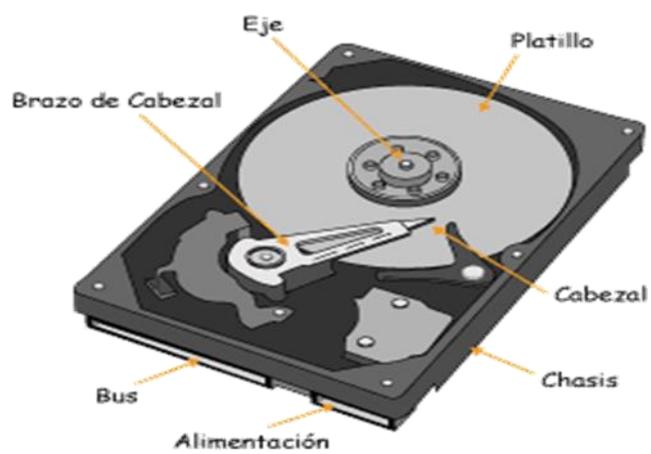
## 6.-FUENTE DE ALIMENTACIÓN



## 7.-UNIDAD DE DISCO ÓPTICO



## 8.-DISCO DURO



## 9.-TECLADO



## 10.-RATÓN/MOUSE



## **SUPER NOTA**

**¿QUE ES SOFWER?**

**¿QUE ES HARTWER?**

**Se conoce como software o logicial al soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. La interacción entre el software y el hardware hace operativo un ordenador (u otro dispositivo), es decir, el software envía instrucciones que el hardware ejecuta Considerando esta definición, el concepto de software va más allá de los programas de computación en sus distintos estados: código fuente, binario o ejecutable; también su documentación, los datos a procesar e incluso la información de usuario forman parte del software: es decir, abarca todo lo intangible, todo lo «no físico» relacionado. a, haciendo posible su funcionamiento.**

**Software de sistema:**

**Sistemas operativos**

**Controladores de dispositivos**

**Herramientas de diagnóstico**

**Herramientas de corrección y optimización**

**Servidores**

**Utilidades**

**Software de programación:**

**Editores de texto**

**Compiladores**

**Intérpretes**

**Enlazadores**

**Depuradores**

**Entornos de desarrollo integrados (IDE):**

**Aplicaciones para Control de sistemas y automatización industrial**

**Aplicaciones ofimáticas**

**Software educativo**

**Software empresarial**

**Bases de datos**

**Telecomunicaciones (por ejemplo Internet y toda su estructura lógica)**

**Videojuegos**

**Software médico**

**Software de cálculo numérico y simbólico.**

**Software de diseño asistido (CAD)**

**Software de control numérico (CAM)**

**¿ Que es un hardware?**

**En computación e informática, se conoce como hardware (unión de los vocablos del inglés hard, rígido, y ware, producto, mercancía) al total de los elementos materiales, tangibles, que forman al sistema informático de una computadora u ordenador. Esto se refiere a sus componentes de tipo mecánico, electrónico, eléctrico y periférico, sin considerar los programas y otros elementos digitales, que forman en cambio parte del software.**

**Almacenamiento. La “memoria” del sistema, se trata de unidades que permiten salvaguardar la información y recuperarla luego, tanto en soportes internos dentro del cuerpo de la máquina, o en soportes retirables y portátiles, como los disquetes.**

**Periféricos de entrada. Se trata de dispositivos con una función específica: ingresar información al sistema. Pueden estar integrados a la máquina o ser removibles.**

**Periféricos de salida. Semejantes a los de entrada, pero permiten extraer o recuperar información del sistema.**

**Periféricos de entrada y salida. Aquellos combinan las funciones de entrada y de salida de información del sistema.**

