

Nombre de alumno: Paola Yanet Arriaga Gutierrez

Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera.

Nombre del trabajo: Super nota.

Materia: computación 1

Grado: 1^{er} cuatrimestre

Grupo: `B`

Se conoce como software o logicial al soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contra.

El hardware de la computadora son las partes físicas, es decir, aquellas que podemos ver y tocar, de un sistema informático. Estas partes son siempre elementos eléctricos, electrónicos, electromecánicos o mecánicos que cumplen funciones específicas para que la computadora funcione correctamente.

La principal diferencia entre hardware y software es que el hardware es todo dispositivo físico, algo que se puede tocar, al contrario del software que es un conjunto de instrucciones de código instalado en el computador que se ejecutan para cumplir una función.

EJEMPLOS DE HARDWARE:

Monitores o proyectores. Donde la información y los procesos son exhibidos para el usuario, se consideran hardware de salida, aunque existen ya monitores táctiles (que serían entonces periféricos mixtos).

Teclado y ratón. Periféricos de entrada por excelencia, permiten el ingreso de datos del usuario: a través de botones (teclas) y a través de movimientos y botones, respectivamente.

Webcams. También llamadas cámaras web, pues se popularizaron con la llegada de Internet y las videoconferencias, permiten el ingreso y transmisión de audio y video mediante el sistema.

EJEMPLOS DE SOFTWARE:

Microsoft Windows. Probablemente el más popular de los sistemas operativos empleados actualmente, es típico de los computadores IBM. Permite al usuario manejar y e interactuar con los distintos segmentos de un computador, mediante un entorno de usuario amigable, basado en ventanas y representación visual.

Mozilla Firefox. Un navegador de Internet sumamente popular, disponible para descarga sin pago. Conecta al usuario con la World Wide Web, para realizar búsquedas de datos y otros tipos de operaciones virtuales.

Microsoft Word. Parte del paquete de Microsoft Office, se trata de un procesador de texto de los más reconocidos que hay, e incluye herramientas para negocios, gestión de bases de datos, elaboración de presentaciones, entre otros.

Google Chrome. Otro navegador de Internet, ofrecido por la empresa Google, cuya ligereza y velocidad lo hizo rápidamente popular entre los usuarios de Internet. Además, abrió la puerta a proyectos de un sistema operativo de Google.

DIFERENCIA ENTRE HARDWARE Y SOFTWARE

Hardware	Software
<p>Son todos aquellos elementos intangibles de un equipo, es decir, lo que está dentro de su sistema que no se puede ni tocar ni ver.</p>	<p>Son todos aquellos elementos tangibles de un equipo, es decir la parte física.</p>
<p>Los tipos son de entrada, de salida y de entrada/salida.</p>	<p>Los tipos que podemos encontrar son de sistema, aplicación y programación.</p>
<p>Los componentes del hardware están sujetos a deterioros físicos. Los cuales pueden irse deteriorando con el paso del tiempo, como el teclado, mouse, CPU, entre otros.</p>	<p>No sufren deterioros físicos pero sí pueden llegar a ver afectado por aplicaciones como malware, virus, entre otros que pueden ocasionar su daño. Por lo general, estos elementos tienen menos vida útil.</p>
<p>Al ser la parte física de los equipos su costo es mucho mayor y por lo general se renuevan con mayor frecuencia.</p>	<p>Estos suelen tener un menor costo aunque eso dependerá mucho del programa o aplicación que se desee instalar. Permite una facilidad para desinstalar e instalar lo que te permitirá estar cambiándolos con mayor frecuencia, en muchas ocasiones los puede conseguir de forma gratuita.</p>

EL HARDWARE: Componentes físicos del ordenador, es decir, todo lo que se puede ver y tocar. Clasificaremos el hardware en dos tipos:

- El que se encuentra dentro de la torre o CPU, y que por lo tanto no podemos ver a simple vista.

- El que se encuentra alrededor de la torre o CPU, y que por lo tanto, sí que vemos a simple vista, y que denominamos periféricos.

EL SOFTWARE: Son las instrucciones que el ordenador necesita para funcionar, no existen físicamente, o lo que es igual, no se pueden ver ni tocar. También tenemos de dos tipos:

Sistemas Operativos: Tienen como misión que el ordenador gestione sus recursos de forma eficiente, además de permitir su comunicación con el usuario. Para saber más de los sistemas operativos dar clic en el enlace.



HARDWARE

SOFTWARE



FUENTES..

Fuente: <https://concepto.de/hardware-y-software/#ixzz6fcFSA9B>

<https://rafaramoneblog.wordpress.com/2017/02/10/hardware-software/>

<https://concepto.de/hardware-y-software/>

Fuente: <https://concepto.de/hardware-y-software/#ixzz6fcJDSzfp>