



**Nombre de alumno: Héctor Mario
Hernández Pérez**

Nombre del profesor: Aldo Irecta

Nombre del trabajo: Súper Nota

Materia: Computación

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1 cuatrimestre

Grupo: 1 "B" enfermería

Comitán de Domínguez Chiapas a 29 de Enero de 2020.

Software



Son componentes lógicos (programas), también le indican a la computadora que debe de hacer y permite la interacción con el usuario

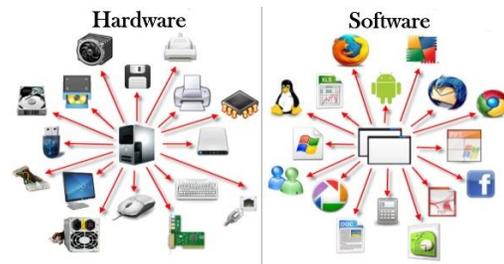


Hardware

Son componentes físicos y son tangibles. Son componentes de programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados, esto forma parte de las operaciones de un sistema de computación.

Diferencia entre hardware y software

Existe una gran diferencia, en el hardware es físico (tangible), la información viaja rápido, tiene una vida útil, no se puede bajar a internet y se puede tocar. Software, no es físico, la rapidez de la información depende de la velocidad del hardware, tiene una vida útil (nunca se echa a perder), se puede bajar por internet y no se puede tocar.



Ejemplos de hardware

Ratón y teclado

Permiten introducir datos a la computadora que es el ratón que es a través de movimientos principalmente, el otro es el teclado, que son a través de botones (teclas)



Impresora

Periférico de salida con el que se da una copia de textos o gráficos digitales en medios físicos que son casi siempre papel. La más comunes son la inyección de tinta y el tóner con tecnología laser



Unidad central de proceso (CPU)

Es el cerebro de la computadora, que es la parte más importante, porque la mayor parte de los cálculos son realizados por el proceso



Memoria

Es el componente donde se forma temporal se almacenan los datos y los programas del CPU que utiliza.



Unidad de disco óptico

Usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray



Ejemplos de software

Sistema operativo

Es el conjunto de programas con el que se manejan los recursos del hardware y es el que a su vez permite que a los programas utilicen aplicaciones del software.





Aplicación informática

Es una clase de programa informático que se crea para ser un instrumento con el que el usuario va a poder hacer o varias tareas de distinta clase.



Lenguaje de programación

Son creados para la resolución de procesos que van a poder ser hechos por las máquinas computarizadas. Son diseñados con el objetivo de controlar el comportamiento físico y lógico de la computadora

Paquetes de software

Son un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde en ocasiones, un programa requiere de la intervención del otro.



Drivers

Se le conoce también como controlador o manejador de dispositivo y con él se ayuda a definir como un programa informático va a través de sistema operativo, entrar en conexión con un periférico, al crear una abstracción del hardware y así permitir que se dé una interfaz que se estandarice con el objetivo de utilizar ese dispositivo