



**Nombre de alumno:**

**Héctor Mario Hernández Pérez**

**Nombre del profesor:**

**Aldo Irecta**

**Nombre del trabajo:**

**Cuadro sinóptico**

**Materia:**

**Computación**

PASIÓN POR EDUCAR

**Grado:**

**1. Cuatrimestre**

**Grupo: "B" enfermería**

# Fundamentos de computación

## Informática

### Que es

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información

### Área

Arquitectura de computadoras, metodología para el desarrollo de software, programación, redes de computadora, inteligencia artificial, electrónica

### Aplicaciones

Son comunicaciones, ciencia, arte, transporte, medicina, almacenamiento y consulta de información, entretenimiento, industria, gobierno, negocios, y comunicación

## Computadora

### Que es

Es un dispositivo eléctrico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultado de información

### Historia de la computadora

Empezó primero con el ábaco en (1600 – 190 A.C). pascalina (1623 – 1662). Máquina de diferencia y maquina analítica fue creado en (1793-1871). Tarjetas perforadas (1753 – 1834)

### Clasificación

Se puede clasificar según sus propósitos: computadoras de propósito especial y propósito general. Según su uso: computadoras para uso individual y para organizaciones

### Componentes

Son hardware, que son los componentes físicos equipos y son tangibles. Software que son componentes lógicos, le indica a la computadora que debe hacer y permite la interacción con el usuario