



**Nombre de alumno: Luis Alberto
Arellano Valdez**

Nombre del profesor: Aldo Irecta

Nombre del trabajo: Cuadro Sinóptico

Materia: Computación

Grado: 1er. Cuatrimestre

Grupo: A

INFORMATICA

QUE ES LA INFORMATICA

La informática, también llamada computación, de esta manera, la informática se refiere al procesamiento automático de información mediante dispositivos electrónicos y sistemas computacionales.

La informática es la disciplina o campo de estudio que abarca el conjunto de conocimientos, métodos y técnicas referentes al tratamiento automático de la información, junto con sus teorías y aplicaciones prácticas, con el fin de almacenar, procesar y transmitir datos e información en formato digital utilizando sistemas computacionales los datos son la materia prima para que, mediante su proceso, se obtenga como resultado información para ello, la informática crea o emplea sistemas de procesamiento de datos, que incluyen medios físicos (hardware) en interacción con medios lógicos (software).

AREAS DE APLICACIÓN

- COMUNICACIONES
- GOBIERNO
- CIENCIA
- NEGOCIOS
- ARTE
- TRANSPORTE
- MEDICINA
- ALAMCENAMIENTO Y CONSULTA DE INFORMACION
- ENTRETENIMIENTO
- INDUSTRIA

QUE ES UNA COMPUTADORAD

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

La constituyen dos partes esenciales, el *hardware*, que es su estructura física (circuitos electrónicos, cables, gabinete, teclado, etc.), y el *software*, que es su parte intangible (programas, datos, información, documentación, etc.)

El hecho de que sea programable le permite realizar una gran variedad de tareas, esto la convierte en una máquina de propósitos generales es así que, sobre la base de datos de entrada, puede realizar operaciones y resolución de problemas en las más diversas áreas del quehacer humano (administrativas, científicas, de diseño, ingeniería, medicina, comunicaciones, música, etc.).