Nombre de alumno: Aldo moreno Vázquez

Nombre del profesor: mireya del Carmen García

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico unidad 1 y 2

Materia: T.I.C

Grado: primer semestre **Grupo: A**

Comitán de Domínguez Chiapas a 29 de Enero de 2020.

UNIDAD 1 Y 2

UNIDAD 1: introducción al campo de la computación

Tipos de computadoras

Computadora digital

Están basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles: "1" o "0". Tienen como ventaja, el poder ejecutar distintos programas para distintos problemas, sin tener que modificar la computadora físicamente

Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware)

¿Qué es una computadora?

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos. Máquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por lo menos algunas operaciones sin intervención humana. Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números. Un dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria. Sistema electrónico basado en el principio binario utilizado para una diversidad de funciones. Se compone del chasis o armazón (case), tarjeta del sistema (mainboard o motherboard), procesador, memoria, dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida, entre otros elementos.

LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS GRANDES ÁREAS

La Informática

Al momento de definir la informática, según las múltiples fuentes consultadas, parece existir tres posturas principales, claro, que cada una de las definiciones presenta sus matices particulares una, que la concibe como un campo o ciencia emergente donde convergen distintas disciplinas, otra que la identifica con la computación y una tercera que la considera una ciencia de la información. La informática es una disciplina emergente integradora que surge producto de la aplicación y interacción sinérgica de varias ciencias, como la computación, la electrónica, la cibernética, las telecomunicaciones, la matemática, la lógica, la lingüística, la ingeniería, la inteligencia artificial, la física, la biología, la psicología, las ciencias de la información, cognitivas, organizacionales, entre otras, el estudio y desarrollo de los productos, servicios, sistemas e infraestructuras de la nueva sociedad de la información. La informática presenta un componente teórico y otro aplicado, como pues de con la Computación, la Ciencia de la información y otros muchos campos del conocimiento. Ello incluye la estructura, el comportamiento y la interacción de los sistemas cibernéticos y las tecnologías de la información. Abarca, tanto el arte y la ciencia como la dimensión humana de las tecnologías.

La Computación

La Computación, en sentido general, comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas (computación) y el procesamiento de la información a nivel de software y hardware. La solución de cualquier problema requiere de un procedimiento, un método, una serie de pasos ordenados para convertir las entradas en salidas, los daos en soluciones. La Computación se ocupa de las herramientas, tanto a nivel de hardware como de software, para la solución de los problemas en forma automática.

UNIDAD 2: Windows

¿Qué es?

Se conoce como Windows, MS Windows o Microsoft Windows a una familia de sistemas operativos para computadores personales, teléfonos inteligentes y otros sistemas informáticos, creados y comercializados por la empresa norteamericana Microsoft para diversos soportes de arquitectura de sistemas (como x86 y ARM). Estrictamente hablando, Windows es, más que un sistema operativo en sí, una serie de distribuciones del MS-DOS (MicroSoft Disk Operating System) o Windows NT, antiguos sistemas operativos de la empresa, enmarcados en un entorno operativo de tipo visual, que funciona en base a la reproducción virtual de un escritorio y de otros implementos de oficina, como carpetas, archivos, e incluso una papelera de reciclaje. La primera aparición de Windows ocurrió en 1985, como un paso adelante en la modernización del MS-DOS hacia los entornos gráficos de usuario (GUI), y desde entonces se ha convertido en el sistema operativo más utilizado del mundo, copando prácticamente la totalidad de la cuota de mercado disponible (80%) durante años. Windows ofreció a sus usuarios una creciente variedad de versiones disponibles y actualizadas del programa, con diferencias notorias en cuanto a su aspecto, estabilidad y SO potencias. La incorporación de Internet permitió, además, la actualización automática del software en cualquier parte del mundo.

¿Para qué se usa?

La función básica de Windows es proveer al núcleo del sistema operativo de un entorno visual atractivo, ameno e intuitivo, en el que las operaciones básicas de uso del computador están representadas gráficamente a través de íconos. Empleando el mouse y el teclado, el usuario puede así acceder a todas las funciones del computador, junto a las propias de las aplicaciones incorporadas al sistema o instaladas por él mismo. Podría entenderse esto como que Windows es un mediador entre el usuario y el Sistema Operativo, que le facilita la vida y le ofrece diversos mecanismos de protección, juego, navegación Web, etc.

Elementos básicos

El escritorio

Este es la primera pantalla que nos aparece el cual es una de las características muy importantes dentro de un computador; el escritorio puede contener accesos directos a todos los programas documentos etc., también se pueden organizar todos los elementos del escritorio por nombre, por tipo, por tamaño y por fecha. Pero el escritorio contienen las siguientes características que son: LA BARRA DE TAREAS: Esta sirve para cambiar de un programa a otro muy fácilmente y está en la parte inferior de la pantalla. LA PAPELERA DE RECICLAJE: Es donde se almacenan aquellos archivos que ya no se necesiten; todos los archivos que se encuentran en la papelera de reciclaje pueden ser recuperados, IMPRESORA: La impresora es uno de los tantos dispositivos que tienen todos los computadores, pero existen varias impresoras que son las más comunes que son: La impresora margarita, La impresora matriz de punto, La impresora de inyección de tinta y La impresora láser. las impresoras principalmente se caracterizan por: LA VELOCIDADA DE IMPRESION: Esta representa la capacidad de impresión para imprimir una gran cantidad de hojas o paginas por minutos RESOLUCION: Esta significa la nitidez del texto impreso. TIEMPO DE CALENTAMIENTO: El tiempo de espera necesario antes de realizar la impresión debido a que las impresoras deben alcanzar una cierta temperatura para que esta funcione de forma óptima. MEMORIA INTEGRADA: Es la cantidad de memoria que le permite a la impresora almacenar trabajos de impresión. FORMATO DE PAPEL: Es donde acepta la impresión de varios formatos (diferentes tipos de hojas) y esta tiene dos varios modos de carga de papel que son: La Bandeja de Alimentación y El Alimentador de Papel. CARTUCHOS: Estos dependen debido a la marca del cartucho o al modelo de la impresora algunos cartuchos son de colores múltiples y otros de cartuchos de tinta separados. PANEL DE CONTROL: Está diseñado para cambiar la configuración de Windows el cual el usuario lo puede hacer en el momento que lo desee como cambia la hora, la configuración la impresora, ajustes del tecdado y el ratón, pero también en el panel de control se puede hacer una configuración de tener un nuevo hardware, instalar o eliminar software. EL MENU DE INICIO: Este es la entrada a todos los programas, carpetas y configuración del equipo este menú se denomina como "INICIO" ; el menú de inicio se divide en tres partes fundamentales: EL PANEL IZQUIERDO esta es donde muestra una gran variedad o una lista de programas en el equipo, EN LA ESQUINA INFERIOR IZQUIERDA no aparece el cuadro de búsqueda el cual permite buscar programas o archivos del equipo y EL PANEL DERECHO proporciona acceso a las carpetas archivos y este último componente es donde se cierra sesión de Windows o se apaga el equipo. LA VENTANA: Es la superficie rectangular sobre el escritorio existen dos tipos de ventanas que son: las ventanas de aplicación y las ventanas de diálogo. LAS VENTANAS DE APLICACION: Al ejecutar una aplicación su ventana asociada está rodeada por un borde. La parte superior de dicho borde contiene la barra del título. Dicha barra de título contiene, a su vez, botones que permiten manipular la ventana. LAS VENTANAS DE DIALOGO: Estas ventanas están asociadas a procesos interactivos. Una ventana de diálogo consiste en un marco de ventana y un panel interactivo que proporciona información y controles para el usuario.