



Nombre de alumno: Fabián Aguilar Vázquez

**Nombre del profesor: Mireya del Carmen
García**

Nombre del trabajo: Computación unidad 1 y 2

**Materia: tecnologías de la información y
Comunicación.**

Grado: Bachillerato

PASIÓN POR EDUCAR

Grupo: BEN01SDM0120-A

Comitán de Domínguez Chiapas a 29 de enero de 2020.

COMPUTACIÓN
UNIDAD 1

¿Qué es una computadora?

una computadora es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria.

esta se constituye por dos partes esenciales: el hardware que es su estructura física y el software que es su parte intangible.

Hardware y Software

Hardware: placa base, CPU, RAM
unidad de disco óptico, HDD, SSD
tarjeta de red, tarjeta gráfica, fuente
De alimentación y refrigeración.

Software de sistema: Es el conjunto de programas que administran los recursos globales de la computadora.
Software de aplicaciones: Son los programas destinados a efectuar una tarea específica.

Evolución de La computadora

La época antigua: el ábaco 3000 BC, 1642- Blaise pascal creo el Pascalino
1801-Joseph Marie Jacquard creo el telar de Jcquard y 1837 Charles Babbage creo la maquina analítica.

computadora moderna: 1939-John Atanasoff Atanasoff creo el modelo ABC completada en 1942, en 1943-Howard Aiken creo la Mark 1 y en 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert crearon la EINAC.

computación y sus dos grandes áreas

Informática: es la ciencia que estudia los métodos y técnicas para almacenar, procesar y transmitir información.

La computacion: es la creación de algoritmos para la solución de problemas y el proceso de la informacion a nivel de software y hadware

COMPUTACIÓN
UNIDAD 2

¿Qué es Windows?

Es una familia de sistemas operativos
Para computadoras personales, teléfonos y otros sistemas informáticos.

Versiones de windows: Windows 1.0, Windows 2.0, Windows NT, Windows 95, Windows 2000, Windows XP, Windows server 2003, Windows vista, Windows server 2008, Windows 7, Windows 8 y Windows 10.

¿Para qué sirve Windows?

Es proveer al núcleo del sistema operativo de un entorno visual efectivo, ameno e intuitivo, en el que las operaciones básicas de uso del computador están representadas gráficamente a través de iconos.

Escritorio de Windows: la pantalla inicial, representa un escritorio de trabajo y desde donde se controla todas las operaciones. Su interfaz gráfica es amable y permite disponer de manera visual archivos.

escritorio de Windows

En el escritorio de Windows 10 veras los accesos directos de ciertas aplicaciones y barras de tareas, que se encuentra ubicada en la parte inferior de la pantalla.

escritorio características: La barra de tareas la papelera de reciclaje, impresora, resolución, panel de control, menú de inicio, la ventana, Las ventanas de aplicación, las ventanas de Dialogo y cartuchos.

Bibliografía:

Computación Unidad 1

Autor: Mireya del Carmen García

Computación Unidad 2

Autor: Mireya el Carmen García