

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

COMPUTACIÓN I
EVELIO CALLES PEREZ

PRESENTA EL ALUMNO: 

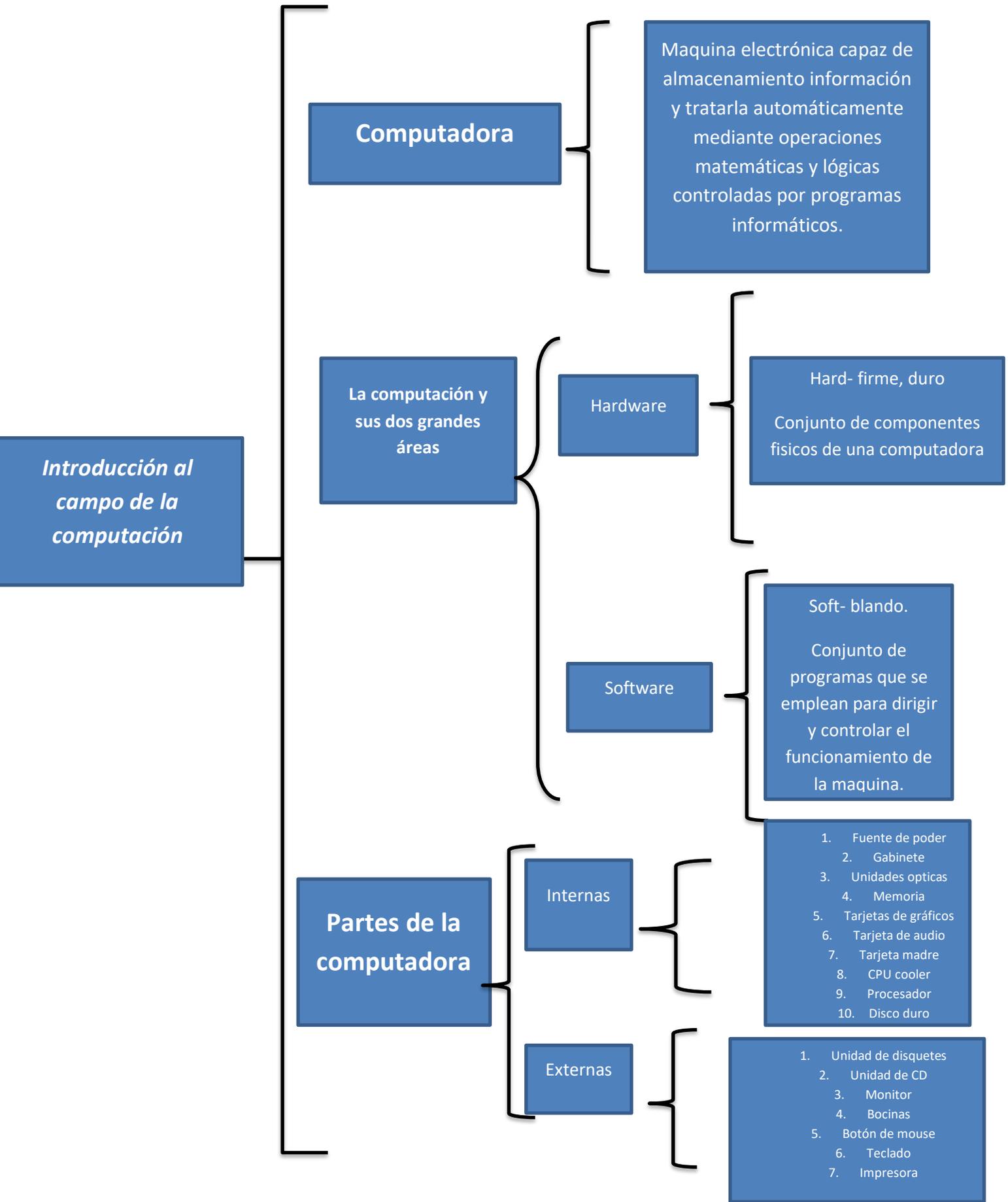
FLOR DE LIZ GARCIA MENDOZA

GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:

**I° cuatrimestre grupo "A" Psicología
Escolarizado**

Pichucalco, Chiapas

7 de septiembre del 2020



Computadora

Maquina electrónica capaz de almacenamiento información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

La computación y sus dos grandes áreas

Hardware

Hard- firme, duro

Conjunto de componentes físicos de una computadora

Software

Soft- blando.

Conjunto de programas que se emplean para dirigir y controlar el funcionamiento de la maquina.

Partes de la computadora

Internas

1. Fuente de poder
2. Gabinete
3. Unidades opticas
4. Memoria
5. Tarjetas de gráficos
6. Tarjeta de audio
7. Tarjeta madre
8. CPU cooler
9. Procesador
10. Disco duro

Externas

1. Unidad de disquetes
2. Unidad de CD
3. Monitor
4. Bocinas
5. Botón de mouse
6. Teclado
7. Impresora