



Nombre de alumno: Lesly Merari Utrilla López.

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico.

Materia: Computación 1.

Grado: Primer cuatrimestre.

Grupo: Escolarizado psicología.

COMPUTADORA

-ES UN SISTEMA ELETRONICO QUE LLEVA A CABO OPERACIONES DE ACUERDO A LAS INSTRUCCIONES INTERNAS ALMACENADAS EN SU PROPIA MEMORIA.

-MÁQUINA ELECTRÓNICA Y DIGITAL PROGRAMABLE QUE PERMITE LA ENTRADA, PROCESAMIENTO Y ALMACENAMIENTO Y SALIDA DE DATOS.

-ES CAPAZ DE SEGUIR INSTRUCCIONES PARA MODIFICAR DATOS.

-DISPOSITIVO ELECTRONICO BASADO EN EL SISTEMA BINARIO EMPLEADO PARA DIVERSIDAD DE FUNCIONES.

-ES UN EQUIPO QUE EN LOS ULTIMOS AÑOS SE HA VUELTO UNA HERRAMIENTA INDISPENSABLE EN LA VIDA COTIDIANA DE LOS SERES HUMANOS.

CLASIFICACIÓN DE LAS COMPUTADORAS.

POR SU FUENTE DE ENERGÍA

- MÉCANICAS
- ELÉCTRONICAS

FUNCIONAN POR DISPOSITIVOS MECÁNICOS CON MOVIMIENTO.
FUNCIONAN EN BASE A ENERGÍA ELÉCTRICA.



DE ACUERDO AL PRINCIPIO DE OPERACIÓN

- ANALÓGICAS
- DIGITALES

APROVECHANDO EL HECHO DE QUE DIFERENTES FENÓMENOS FÍSICOS SE DESCRIBEN POR RELACIONES MATEMÁTICAS SIMILARES (V.G. EXPONENCIALES, LOGARÍTMICAS, ETC.) PUEDEN ENTREGAR LA SOLUCIÓN MUY RÁPIDAMENTE. PERO TIENEN EL INCONVENIENTE QUE, AL CAMBIAR EL PROBLEMA A RESOLVER, HAY QUE REDISEÑAR SUS CIRCUITOS (CAMBIAR EL HARDWARE).

TRABAJAN EN BASE A ANALOGÍAS. REQUIEREN DE UN PROCESO FÍSICO, UN APUNTADOR Y UNA ESCALA.
ESTÁN BASADAS EN DISPOSITIVOS BIESTABLES, QUE SÓLO PUEDEN TOMAR UNO DE DOS VALORES POSIBLES: „1“ O „0“. TIENEN COMO VENTAJA, EL PODER EJECUTAR DIFERENTES PROGRAMAS PARA DIFERENTES PROBLEMAS, SIN TENER QUE LA NECESIDAD DE MODIFICAR FÍSICAMENTE LA MÁQUINA.

CARACTERÍSTICAS DEL CÁLCULO ANALÓGICO:
-PRECISO, PERO NO EXACTO; BARATO Y RÁPIDO; PASA POR TODOS LOS INFINITÉSIMOS.

LLAMADAS ASÍ PORQUE CUENTAN MUY RUDIMENTARIAMENTE, "CON LOS DEDOS".

DE ACUERDO AL TAMAÑO

LA CARACTERÍSTICA DISTINTIVA DE CUALQUIER SISTEMA DE COMPUTACIÓN ES SU TAMAÑO, NO SU TAMAÑO FÍSICO, SINO SU CAPACIDAD DE CÓMPUTO.

- MACROCOMPUTADOR
- MINICOMPUTADOR
- ESTACIÓN DE TRABAJO
- MACROCOMPUTADOR

SISTEMA DE COMPUTADORA:

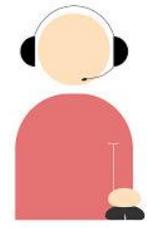
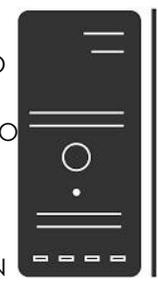
COMBINACIÓN DE PARTES QUE TRABAJAN COMO UNA UNIDAD.

HARDWARE

ES LA PARTE FÍSICA DE LA COMPUTADORA. GRACIAS A ELLA ES POSIBLE VER, ESCUCHAR, GUARDAR COSAS, ETC.

PARTES PRINCIPAL

- PLACA BASE (TARJETA MADRE)
- UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO
- MEMORIA RAM
- UNIDAD DE DISCO ÓPTICO
- UNIDAD DE DISCO DURO
- UNIDAD DE ESTADO SOLIDO
- TARJETA DE RED
- TARJETA GRÁFICA
- FUENTE DE ALIMENTACIÓN
- SISTEMA DE REFRIGERACIÓN
- GABINETE



SOFTWARE

ESTA FORMADO POR LOS PROGRAMAS ENCARGADOS DE CONTROLAR, CORDINAR Y GESTIONAR TODO EL HARDWARE DEL DISPOSITIVO.

PÉRIFERICOS O AUXILIARES

LA IMPORTANCÍA DE ESTOS ES MENOR, PERO SON NECESARIOS PARA UN BUEN FUNCIONAMIENTO DEL EQUIPO.

- TECLADO
- MOUSE O RATÓN
- MONITOR
- IMPRESORA
- ALTAVOCES

ENTRE SUS OBJETIVOS ESTÁ EL MANEJO Y LA ADMINISTRACIÓN DEL NÚCLEO INTERMEDIARIO PARA LA GESTIÓN DE RECURSOS O EL ACCESO AL HARDWARE.

SOFTWARE DE SISTEMA (SO)

ESTOS PROGRAMAS RECIBEN EL NOMBRE DE SISTEMAS OPERATIVOS Y ACTÚAN COMO INTERMEDIARIOS ENTRE LA MÁQUINA Y EL USUARIO.

PROGRAMACIÓN

REÚNE LOS PROGRAMAS QUE EMPLEAN LOS PROFESIONALES QUE SE DEDICAN A CREAR, A SU VEZ, NUEVOS PROGRAMAS. ESTOS PROGRAMAS SE CREAN UTILIZANDO UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN.

APLICACIÓN

ES EL CONJUNTO DE PROGRAMAS QUE UTILIZAN LOS USUARIOS PARA TRABAJAR CON LA COMPUTADORA.