

Computación I

Ensayo

Introducción al campo de la computación
MTRO. EVELIO CALLES PEREZ



PRESENTA EL ALUMNO:

Ana cristel camas alvarez

GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:

Ier. Cuatrimestre "A" Lic. Enfermería Escolarizado

Pichucalco, Chiapas

23 de septiembre 2020.

Memoria ROM



Es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos, que permiten sola la lectura de la información y no su estructura, independientemente de la presencia o no de una fuente de energía, la función de la memoria ROM alacena de forma permanente las microprogramas que realizan las funciones primarias de la PC. De igual manera la memoria ROM es memoria no volátil de solo lectura, igual tiene dos características a descartar, por ejemplo: en la placa madre del ordenador se encuentran los chips de la ROM BIOS, que nos da a entender que es el conjunto de rutinas más importante para comunicarse con los dispositivos.

La memoria ROM puede ser clasificadas, en su capacidad de variar su cantidad en:

- ✚ Memoria PROM
- ✚ Memoria EPROM
- ✚ Memoria EEPROM
- ✚ Memoria flash

Memoria RAM



La memoria RAM es un almacenamiento temporal que nos permite guardar información, configuraciones y programas, la memoria RAM se suele clasificar según su capacidad de almacenamiento y según su velocidad, en cuanto su capacidad a la memoria RAM la tenemos más normal que son de 4GB, 8GB y 16GB. Se utiliza como memoria de trabajo de computadoras y otros dispositivos para el sistema operativo, los programas y la mayor parte del software.

Los tipos de memoria RAM son, DRAM, VRAM, SRAM, FPM, EDO, BEDO, SDRAM, DDR SDRAM o SDRAM, Es recordar información que tienes cada aplicación abiertas en el computador.

Unidades de entrada y salida

Los dispositivos de salida, junto a los dispositivos de entrada, constituyen el grupo de los periféricos que le dan una verdadera utilidad a las computadoras.

Los dispositivos de salida son aquellos dispositivos que le aportan a los ordenadores la indispensable función de comunicar información al usuario luego de haber procesado en él.

Por ejemplo:

- ❖ Monitor: A través de una tarjeta gráfica, se conectan la computadora y el periférico dejando observar en el monitor la imagen del procedimiento que se está realizando en la computadora.
- ❖ Impresora: utilizado para presentar información en papel.
- ❖ Plotter: Trazador de gráficos, funcional para herramientas de dibujo técnico o arquitectura.
- ❖ Parlantes: Dispositivos por el que el ordenador deja salir sonidos.
- ❖ Pantalla: Nos muestra la imagen de lo que está sucediendo en la computadora.
- ❖ Proyector: Mediante algunos programas, con los proyectores se puede agrandar la imagen del monitor y hacerla visible para granes grupos de personas.

Los dispositivos de entrada son aquellos equipos y componentes que permiten ingresar información a la unidad de procedimientos.

Por ejemplo:

- ❖ Teclado: Dispositivos periféricos que permiten ingresar texto al sistema, a través de un tablero de botones que asignen determinados valores a cada uno de ellos.
- ❖ Punteros o ratón: Inventados para ingresar información a sistemas de representación gráfica o visual.
- ❖ Micrófonos: Captura sonidos.
- ❖ Cámaras: Capturan la imagen empleando un sistema de lentes y componentes fotosíntesis.
- ❖ Escáneres: Se trata de aparatos similares a las fotocopiadores, capaces de leer la imagen dispuesta en su bandeja para transmitir una copia digita.
- ❖ Unidades de CD: La invención de discos compacto, piezas redondas leídas mediante un rayo optimo (laser), permitieron almacenar sobre todo recuperar información.

Conceptos básicos sobre sistema operativo

Es el conjunto de programas que administran los recursos de la computadora y que ayuda en el desarrollo y ejecución de los programas o software., se refiere al hecho de administrar de una forma más eficiente los recursos de la máquina, facilitar el trabajo el usuario-permite una comunicación con los dispositivos de la máquina: Los sistemas operativos más comunes son S-DOS, UNIX, LINUX, OS/2, NOVELL, WINDOWS, MAC-OS.

- ❖ **Multitarea:** El termino multitarea se refiere a la capacidad del sistema operativo para correr más de un programa al mismo tiempo.
- ❖ **Monotarea:** Se denomina a aquel que solamente puede ejecutar un proceso (programa), es unas características de los sistemas operativos más antiguos como MSDOS.
- ❖ **Multiusuario:** Permite a más de un solo usuario accesar al computador.
- ❖ **Monousuario:** Que solo puede ser ocupado por un único usuario en un determinador tiempo.
- ❖ **Multiproceso:** Las computadoras que tiene más de una CPU son llamadas multiproceso.

El sistema operativo posee tres componentes esenciales o paquetes de software que permiten la interacción con el hardware: son sistema de archivos, interpretación de comandos y núcleo.

Ejemplos de sistemas operativos: Microsoft Windows, MS-DOS, UNIX, MacOS, Ubuntu, Android.