

# **UNIDAD I. INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION**

**COMPUTACION I**  
ING. EVELIO CALLES PEREZ



**PRESENTA EL ALUMNO:**

**Erwin Avelino Bastard Alvarado**

**GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:**

**Ier. Semestre "A" Licenciatura en Enfermería  
Escolarizado**

**Pichucalco, Chiapas**

**18 de septiembre del 2020.**

# INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

## UNIDAD CENTRAL DE PROCESO (CPU)

Es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones de un programa informático mediante la reacción de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y de entrada/salida del sistema.

intel 4004

creado en un simple chip era un cpude 4 bitsy tambien fue el primero disponible comercialmente.

intel 8008

codificado inicialmente como 1201, fue pedido a intel por computer terminal corporation para usarlo en su terminal programable.

intel 8080

se convirtio la cpu de la primera computadora personal la Altair 8080 de MITS, segun se alega, nombrada asi por un destino de la Nave Espacial.

sc/mp

desarrollado por Nacional semiconductor, fue uno de los primeros microprosesadores, y estuvo disponible desde principio de 1974.

motorola 6800

se fabrica por parte de motorola su nombre proviene de que contenia aproximadamente 6800 transistores.

## UNIDAD DE ALMACENAMIENTO

Es un conjunto de componentes electricos habilitados para leer o gravar datos en el soporte de almacenamiento de datos de forma temporal o permanente.

smartmedia

era una tarjeta de memoria flash desarrollada por Toshiba y lanzada en 1995.

tarjeta de memoria

era un formato de almacenamiento patentado lanzado por Sony en 1998.

microdrive

era una gama de disco duro de 1 pulgada, desarrollada y lanzados por IBM e Hitachi en 1999.

tarjeta de pc

conocida como la tarjeta PCMCIA, era un estandar de interfaz periferica, a diferencia de un medio de almacenamiento real.

tarjeta de multimedia

fue lanzado por SanDisk y Siemens en 1997, estaba disponible en tamaño de asta 512 GB.

Aunque un CPU no es tan importante para el rendimiento general del sistema como lo era antes, todavía juega un papel importante en hacer que un dispositivo funcione rápidamente. Como es el único responsable de ejecutar comandos dentro de los programas, cuando más rápido es su CPU más rápido se ejecutan muchas aplicaciones, en cambio las unidades de almacenamiento son de mucha importancia ya que nos permiten almacenar cualquier tipo de datos; música, películas, documentos, etc. Ya que no importa su tipo o su clase, la cual puede variar ya que puede guardar datos temporales o permanentes.