

ENSAYO INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

COMPUTACION I
ING. EVELIO CALLES PEREZ



PRESENTA EL ALUMNO:

Erwin Avelino Bastard Alvarado

GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:

**Ier. Semestre "A" Licenciatura en Enfermería
Escolarizado**

Pichucalco, Chiapas

25 de septiembre del 2020.

MEMORIA ROM

La “memoria de solo lectura” es un almacenamiento en computadoras y aparatos eléctrico, una de las características principales es que da el acceso de recuperar pero no cambia ni inspecciona.

Sujeta dos usos principales:

-almacenamiento de software: son utilizados para poner el software de manejos más principales.

-almacenamiento de datos: almacenan datos que no necesitan ser cambiados, por ejemplo tablas de consultas.

=Modelos de memoria ROM=

PROM: es de tipo digital la desventaja es que planea una vez.

EPROM: los rayos ultravioleta hacen que se borre la información aplicada autorizando el sustituto.

EEPROM: se puede reajustar en el propio circuito.

MEMORIA RAM

Divide una columna en tres partes kilobytes, megabytes y gigabytes se conecta en la placa base y participa con distintos elementos. Reúne instrucciones que permite acceder a otros componentes que pasa por los procesadores.

=Capacidad=

Hay memorias con figuras de 1GB y 4GB con antigüedades de usos distintos y porciones sugeridas:

-servicio en Word con 2GB es suficiente.

-trabajos con navegación web con varias pestañas con 4GB se conforma.

-tareas usando muchas pestañas, juegos. Multimedia, etc; con 16 GB.

-ocupaciones con publicaciones de videos y fotos de 16 GB.

=Tipos=

Memoria DDR: se usa en grupos de procesadores Pentium 4.

Memoria DDR2: los equipos LGA775 y AM2 son los que requieren de este tipo de memoria.

Memoria DDR3: ofrecen una velocidad de 2.400 MHz aunque algunos alcanzan los 3 GHz y son manejados por sockerts LGA1150.

Memoria DDR4: de la mayor utilidad con una rapidez de 4 GHz.

Se conoce como módulo de doble canal a la conexión de un módulo de memoria a una tarjeta base que funciona en un bus de 64 bits y la cifra sube a 128 bits.

Se considera latencia al retardo de la memoria de cara cuando labora con varios servicios.

UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

Nos permite el trato con la computadora y el centro de confianza, permite a los aparatos conectarse con la computadora.

=Dispositivos de entrada=

Da datos a la unión de procesamiento.

Teclado: está compuesto por diversos botones que nos permite entrar a la computadora.

Mouse: mueve el andador de la pantalla y nos permite acceder lo necesario.

Escáner: muestra ya sea una hoja o fotografía en pixeles de la computadora.

Cámara web: nos permite platicar por imágenes.

Joystick: permite crear movimiento pero solo se utiliza en juegos.

=Dispositivo de salida=

Produce el trabajo de la computadora como textos, dibujos, graficas, entre otros.

Monitor: es la parte de una computadora más valiosa, crea iluminación y representa lo que la computadora está laborando por medio de una foto.

Impresora: nos permite crear un papel con un archivo por medio del cartucho de tinta líquida.

Parlantes: produce sonido y mensaje que emite la computación.

Auriculares: son los altavoces con uso propio que recibe una persona.

Proyecto digital: muestra imágenes del monitor para transmitirlo en un lugar plano a un grupo de individuos.

SISTEMA OPERATIVO

Se le denomina al software que ordena los encargos que utiliza una computadora y métodos más básicos de programas del sistema, recibe interconexión, graficas, ambientes de escritorios, etc.

Durante la década de los 60 las primeras computadoras no contaban con un sistema operativo, en la década de los 80 empezaron a salir algunas marcas y en los 90 fueron más manejables.

=Componentes=

Sistemas de archivos: se basa en registro de archivos.

Interpretación de comandos: permite la comunicación de órdenes que el lenguaje de un cliente puede interpretar.

Núcleo: permite comunicación entrada y salida de datos.

=Funciones=

-permite a la memoria realizar aplicaciones.

-dirige información a la computadora.

-guarda archivos.

-dirige entrada y salida de archivos y datos.

=Tipos=

Según el usuario puede ser: permite que el navegante haga a la vez sus temarios.

Según la gestión de tareas puede ser: un método operativo que solo puede elaborar un desarrollo a la vez.

Según la gestión de recursos puede ser: demasiado útil nos da la ventaja de oportunidad de elaborar una sola técnica en el ordenador.

=Ejemplos=

Microsoft Windows: es un reparto de distribuciones o graficas útil, fue publicado en 1985 y durante el tiempo tiene la tarea de actualización.

MS-DOS: Sistema operativo de Discos de Microsoft, tenía series de comandos internos y externos.

UNIX: fue dado a conocer 1969 en un grupo unido SO-similares se presenta a partir del núcleo llamado Linux.

MacOS: es el sistema de los computadores Macintosh de Apple, es la competencia más extremada de Windows.

Ubuntu: es de código abierto y cualquiera puede cambiarlo sin abusar a los derechos del actor.

Android: se basa en el núcleo Linux su trabajo se encuentra en teléfonos y tablets y en aparatos de pantalla tangibles. Fue creada por google.

BIBLIOGRAFIA

- <https://concepto.de/memoria-rom/>

-<https://www.muycomputer.com/2018/11/04/memoria-ram-que-es-recomendaciones/>

-<https://www.ejemplos.co/20-ejemplos-de-periféricos-de-entrada-y-salida/#ixzz6Z0SA6QMU>

-<https://concepto.de/sistema-operativo/#ixzz6Z0VJJ1Bx>