Nombre del alumno:

Joana Guadalupe Diaz López

Nombre del profesor:

Ing. Evelio Calles Pérez

Nombre del trabajo:

Unidad 1 (Cuadro Sinóptico).

Materia:

“Computación 1”

Grado:

1er Cuatrimestre

Grupo:

Comitán de Domínguez, Chiapas a 12 de septiembre de 2019.

1. Introducción al campo de la computación.

*Computadora.

Definición.

Es una máquina digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo conveniente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

Partes de la computadora.

1. Monitor
2. Placa base
3. Microprocesador
4. Memoria RAM
5. Tarjeta de expansión
6. Fuente de alimentación
7. Unidad de disco óptico
8. Disco duro, Unidad de estado solido
9. Teclado
10. Ratón/Mouse

*Unidad central de procesos.

Definición

Es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y de entrada/salida del sistema.

*Entradas y salidas.

Entradas:

Teclado, Micrófono, Escáner, Ratón o mouse, Escáner de código de barras, Cámara web, Lápiz óptico.

Salidas:

Monitor, Impresora, Fax, Tarjeta de sonido, Altavoz.

*La computación

Computación.

Es frecuentemente descrito como el estudio sistemático de los procesos algorítmicos que describen y transforman información: su teoría, análisis, diseño, eficiencia, implementación, algoritmos sistematizados y aplicación.

Información.

Puede estar codificada en forma de bits en una memoria de computadora, o en algún otro objeto, como los genes y proteínas en una célula biológica.

*Unidades de almacenamiento.

Definición

Las unidades de almacenamiento son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, y juntos conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador.

Ejemplos.

1.Memoria Ram, 2. memoria Rom, 3. unidades de disco duro, 4. unidades de CD-Rom, 5. unidades de disco duro portátiles, 6. memorias USB, etc.

*Sistema operativo.

Su función es:

Es el software responsable de gestionar y coordinar el funcionamiento básico de diversas aplicaciones, hardware y demás recursos utilizados por el usuario en un ordenador.

Ejemplos.

1. Microsoft Windows, 2. GNU/Linux, 3. Mac OS X, 4. Android, 5. MS-DOS, 6. UNIX.