Nombre de alumnos: José Manuel Camacho Bautista

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico de la unidad 1

Materia: computación I

Grado: 1 cuatrimestre

Grupo: “A”

pichucalco, Chiapas a 13 de noviembre de 2020.

Cuadro sinóptico sobre la unidad 1

Introducción al campo de la computación.

- **¿Qué es una computadora**
  - Es una maquina programable que ejecuta una serie de comandos para procesar datos.
- **La computación sus grandes áreas**
  - La ciencia de la computación: es una disciplinas que se ocupa de del análisis de los sistemas , sistema de información: se muestra la importancia del tratamiento de los datos, ingeniería en software: se gestiona proyectos informáticos e tecnologías de información: aquí se permite que el estudiante gobernar y gestionar los TI que sirven de soporte
- **Partes de una computadora**
  - Las partes mas fundamentales son: -case-placa madre-cpu-gpu-ram-dispositivos de almacenamiento-refrijeracion-psu
- **Unidad central de proceso**
  - Es el que se encarga que ejecuta una secuencia y es un hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables
- **Unidades de almacenamiento**
  - Son dispositivos que leen y escriben datos soportes de almacenamiento y juntos conforman la memoria secundaria.
- **Memoria RAM y ROM**
  - La memoria ROM: es solo de lectura capaz de almacenar instrucciones de forma permanente la memoria RAM: es de dispositivos de lectura y escritura .
- **Entradas y salidas**
  - Son aparatos electrónicos que están conectados ala computadora USB cable de energía cargador audífonos etc.
- **Concepto de sistema operativo**
  - Un sistema operativo es el software principal o conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software, ejecutándose en modo privilegiado respecto de los restantes.