



Nombre de alumno: Brandom Daniel Pérez Guzmán

Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles Pérez

Nombre del trabajo: La computadora y sus componentes

Materia: Computación 1

Grado: 1° Cuatrimestre

Grupo: A

Pichucalco, Chiapas a 15 de Noviembre de 2020.

UNA COMPUTADORA ES UN DISPOSITIVO INFORMÁTICO QUE ES CAPAZ DE RECIBIR, ALMACENAR Y PROCESAR INFORMACIÓN DE UNA FORMA QUE LE PERMITE CONVERTIRLA EN INFORMACIÓN DE FORMA AUTOMÁTICA.

DEFINICIÓN

LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO SON DISPOSITIVOS QUE LEEN O ESCRIBEN DATOS EN SOPORTES DE ALMACENAMIENTO, Y PUEDEN CONFORMAR LA MEMORIA EXTERNA O ALMACENAMIENTO EXTERNO.

ESTOS DISPOSITIVOS REALIZAN LAS OPERACIONES DE LECTURA DE DATOS Y ESCRIBIDA EN LOS SOPORTES DE ALMACENAMIENTO, Y SON FÍSICAMENTE LOS ARCHIVOS DE UN SISTEMA INFORMÁTICO.

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

LA MEMORIA ES EL DE GRABAR INFORMACIÓN PARA SU USO POSTERIOR. EN LOS ORDENADORES Y COMPUTADORES ELECTRÓNICOS YA QUE SE PUEDE ACCEDER A LA MEMORIA POR MEDIO DE EL ALMACENAMIENTO DE PROGRAMAS QUE SON EJECUTADOS EN LA MEMORIA DE TRABAJO.

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA RAM

LA MEMORIA RAM SIRVE PARA RECIBIR LA INFORMACIÓN DE RESPUESTA AL MOMENTO DE SU LECTURA ALGO. PROGRAMAS Y DATOS QUE SE EJECUTAN EN LA MEMORIA RAM SON LOS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

ALMACENAR EN LA MEMORIA RAM DE DATOS PARA SU USO POSTERIOR. EN LOS ORDENADORES Y COMPUTADORES ELECTRÓNICOS YA QUE SE PUEDE ACCEDER A LA MEMORIA POR MEDIO DE EL ALMACENAMIENTO DE PROGRAMAS QUE SON EJECUTADOS EN LA MEMORIA DE TRABAJO.

MEMORIA ROM

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA ROM

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA RAM

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA RAM

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA RAM

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA RAM

LA MEMORIA RAM TIENE COMO ALMACENAR PROGRAMAS Y DATOS, ES DECIR, ALMACENAR INFORMACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO, INTERPRETE DE LENGUAJE, PROGRAMAS DE CONTROL Y DATOS DE LOS PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL MOMENTO DE SU EJECUCIÓN.

MEMORIA RAM

PRINCIPAL O BASE DE DATOS DE ACCESO ALTERNATIVO CON CONTENIDOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON VALORES NUMÉRICOS O TEXTO EN UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

SECUNDARIA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

TERCERA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

CUARTA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

QUINTA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

SEXTA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

SEPTIMA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

ACTIVA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

INACTIVA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

ESTÁTICA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

DINÁMICA, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

PERMANENTE, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

TEMPORAL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

NO VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

NO VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

NO VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

NO VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

NO VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

VOLÁTIL, CUANDO CONTIENE PROGRAMAS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

LA COMPUTADORA

PERIFÉRICOS DE ENTRADA

PERIFÉRICOS DE SALIDA

UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

COMPONENTES

SISTEMA OPERATIVO

REJEMPLOS DE SISTEMAS OPERATIVOS

UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

COMPUER CON DIFERENTES FUNCIONES

PERMITEN INTRODUCIR DATOS EN LA COMPUTADORA PARA SU PROCESAMIENTO. PUEDEN SER: TECLADO, MOUSE, MICRÓFONO, CÁMARA, ESCÁNER, ENTRADA DE CÉDULAS DE BARRAS, CÁMARA WEB, LEYER ÓPTICO.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN PARA LA CPU Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

LOS SISTEMAS OPERATIVOS SON LOS QUE PERMITEN QUE LA COMPUTADORA PUEDA EJECUTAR PROGRAMAS. SON LOS QUE PERMITEN QUE LA COMPUTADORA PUEDA EJECUTAR PROGRAMAS.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.

SON LOS QUE RECIBEN LA INFORMACIÓN DE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA Y LA REPRESENTAN EN MONITOR, IMPRESORA, FAX, TABLETA DE SONIDO, ALTEAVoces.



UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

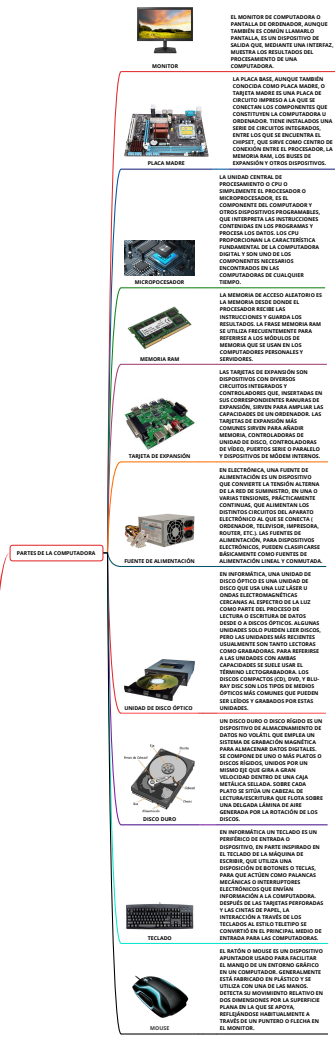


COMPUER CON DIFERENTES FUNCIONES

REQUISITOS DE PROGRAMAS DE COPIA DE QUE SE EJECUTAN EN LA COMPUTADORA. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

REQUISITOS DE PROGRAMAS DE COPIA DE QUE SE EJECUTAN EN LA COMPUTADORA. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR. SON DATOS QUE SE EJECUTAN EN EL ORDENADOR.

LA COMPUTADORA



LAS 2 ÁREAS DE LA COMPUTACIÓN



SOFTWARE FREEMWARE: TODO-AQUEL PROGRAMA QUE SE DISTRIBUYA GRATUITAMENTE, CON MENOS COSTOS AUTORES, QUE LO ÚNICO QUE PUEDE SER QUE TRANSFERIR O DONAR, QUE LOS DISCOS QUE USAS SU PROGRAMA.

SOFTWARE SHAREWARE: OTRA MODALIDAD DE COMERCIALIZACIÓN TODAVÍA MÁS EXTENDIDA. EL PROGRAMA SE DISTRIBUYE CON LIMITACIONES, COMO COMO VERSIONES DE DEMONSTRACIÓN O EVALUACIÓN, CON FUNCIONES O CARACTERÍSTICAS LIMITADAS O CON UN TIPO DE TIEMPO ESTABLECIDO (POR EJEMPLO 30 DÍAS).

SOFTWARE SHAREWARE: PROGRAMAS GRATUITOS EN SU TOTALIDAD PERO QUE INCLUYE PUBLICIDAD EN SU PROGRAMA. EJEMPLO DE ESTE TIPO DE PROGRAMAS SON MUCHOS APPLS DE JUEGOS QUE INCLUYEN PUBLICIDAD.

SOFTWARE LIBRE: PUEDE SER DE PAGO O GRATUITO, PERO SIN SER ADQUIRIDO EL PROGRAMA, EL USUARIO TIENE ACCESO AL CÓDIGO FUENTE. LAS INSTRUCCIONES DEL PROGRAMA Y PUEDE MODIFICARLO O IMPROVARLO Y DISTRIBUIRLO LIBREMENTE.

SOFTWARE DE APLICACIÓN: SON LOS PROGRAMAS QUE REALIZAN OPERACIONES DE TIPO OPERATIVO, COMO LA GESTIÓN DE ARCHIVOS, LA CORREO ELECTRÓNICO, LA NAVEGACIÓN EN INTERNET, ETC. ANTES DE EJECUTARSE SE HACE UN ANÁLISIS DE LOS RECURSOS QUE SE NECESITAN PARA REALIZAR TAREAS, FACILITANDO AL USUARIO SU TRABAJO.

SOFTWARE DE SISTEMA: PROGRAMAS QUE SIRVEN PARA QUE EL USUARIO PUEDA CONTROLAR EL TRABAJO DE LA ORDENADORA Y DAR SOPORTE A OTROS PROGRAMAS. CONECTA EL SOFTWARE QUE SIRVE PARA CONTROLAR E INTERACTUAR CON EL SISTEMA OPERATIVO, PROPORCIONANDO CONTROL SOBRE EL HARDWARE DEL ORDENADOR.

SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN: SON AQUELLOS PROGRAMAS QUE PERMITEN AL PROGRAMADOR PROGRAMAR EN DIFERENTES LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, COMO C++, JAVASCRIPT, RUBY, PERL, PHP, PYTHON, ETC.

HARDWARE DE PROCESAMIENTO: CORRESPONDE A LA UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO O CPU, EL NÚMERO DE OPERACIONES LÓGICAS DE LA COMPUTADORA EN UN MOMENTO, INTERPRETA Y DECODIFICA LAS SEÑALES RECIBIDAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DEL RESTO DE LOS COMPONENTES.

HARDWARE DE ALMACENAMIENTO: COMO INDICA SU NOMBRE, INDICA REFERENCIA A TODOS LOS COMPONENTES DE LA COMPUTADORA PARA QUE EL USUARIO PUEDA ACCEDER A ELLA EN CUALQUIER MOMENTO. EL HARDWARE DE ALMACENAMIENTO ES LA MEMORIA RAM (RANDOM ACCESS MEMORY), PERO TAMBIÉN ESTÁ COMPUESTA POR MEMORIAS SECUNDARIAS, COMO LOS DISCOS DUROS O LAS MEMORIAS FLASH O USB.

HARDWARE BÁSICO: HARDWARE BÁSICO ES LA PARTE PRINCIPALMENTE POR LAS TARJETAS GRÁFICAS QUE PUEDEN MEMORIA Y CPU PROCESOR, Y SON LAS PARTES MÁS IMPORTANTES. INTERPRETA Y CODIFICA LAS SEÑALES DIGITALES A LA CONSTRUCCIÓN DE MARGENES O BARRAS DE COLOR EN EL PUNTO QUE SE VE CON LA PANTALLA, VA QUE AL LINEAR DE LOS FUNCIONES LA MEMORIA PRINCIPAL, EL SISTEMA FUNCIONA DE MANERA ÓPTIMA.

FUENTES

<https://www.significados.com/computadora/>

<https://www.areatecnologia.com/informatica/que-es-software.html>

<https://www.significados.com/hardware/>

<https://sites.google.com/site/computacionepocass/partes-de-la-computadora>

http://cefire.edu.gva.es/file.php/1/LLiurex_pera_la_tasca_docent/Unidad_2/unidades_de_almacenamiento.html#:~:text=Las%20unidades%20de%20almacenamiento%20son,o%20almacenamiento%20secundario%20del%20ordenador.

<https://www.significados.com/memoria-rom/>

<https://sites.google.com/site/desnutricioninfatil/perifericos-de-entrada-y-salida>

<https://concepto.de/sistema-operativo/>