



Nombre de alumno:

Rocío del Milagro Martínez Lázaro

Nombre del profesor:

Evelio Calles Pérez

Nombre del trabajo:

La computadora

Materia:

Computación

Grado:

Primer cuatrimestre

Grupo:

Licenciatura en Derecho 1

Pichucalco, Chiapas a 06 de diciembre 2020

Introducción al campo de la computación

La computación es un sistema de elementos organizados que interactúan en conjunto y logran el objetivo de operar información sobre programas, datos o usuarios. La computadora es un sistema digital con gran tecnología microelectrónica capaz de llegar a procesar datos mediante un grupo de instrucciones de algún programa

Partes de una computadora:

Microprocesador, Tarjeta Madre, Disco Duro, Disipador de Calor, Memoria, Monitor, Teclado, Mouse o Ratón, Impresora, Fuente de Poder, Unidad de Disquetes, Tarjeta de Gráficos, Tarjeta de Audio, Bocinas, Unidad de CD, Unidades Ópticas, Gabinete

Software y Hardware:

*El Software son las partes internas de la computadora que no se pueden ver a simple vista, básicamente son los componentes físicos de los que está hecha una computadora; por ejemplo, el CPU, monitor, teclado, mouse, regulador, impresora, etc.

*El Hardware son aquellas partes de la computadora que se pueden tocar y ver físicamente, son aquellos programas informáticos que hacen posible la ejecución de las tareas específicas de una computadora; por ejemplo, los sistemas operativos, aplicaciones, operadores web, juegos o programas.

Unidad central de proceso

Mejor conocido como CPU y tiene como objetivo interpretar y ejecutar las instrucciones de los programas.

Unidad de Control: Dirige y coordina todos los elementos de la computadora

Unidad Aritmético-lógica: Realiza las operaciones de cálculo que realizan los programas y las operaciones lógicas.

El trabajo que realiza este es interpretar las instrucciones de un programa informático, procesar datos y realizar cálculos matemáticos-informáticos; este llega a proporcionar la capacidad de programación y en conjunto con la memoria y los dispositivos de entrada y salida ha sido un gran componente en toda la historia de las computadoras.

Memoria RAM y Memoria ROM

RAM: (Random Access Memory) esta es de acceso aleatorio, ya que la información permanece grabada en el aparato electrónico y es posible el acceso rápido, es más rápida que la memoria ROM, es de memoria a corto plazo y es por eso que la información es

guardada a medida que el procesador lo requiere. es el lugar donde se almacenan las instrucciones de los programas que se están ejecutando y los datos que estos manejan.

ROM: (Read Only Memory) es una memoria permanente; se encuentra instalada en la tarjeta madre de memoria o solo lectura. Pues gracias a esta, la información almacenada se retiene, aunque se apague el PC y permite el buen funcionamiento de los ordenadores o dispositivos electrónicos a través de aquella lectura de información que pueda ser destruida o reprogramable. Dentro de esta memoria se encuentran 3 pequeños programas como lo son el BIOS, el SETUP y el POST.

Dispositivos de almacenamiento

Cinta magnética: se utilizan para realizar copias de seguridad de la información almacenada en el disco duro de la computadora. Pues estas copias son necesarias por alguna falla que pueda dañar la información almacenada en el disco duro.

Disco flexible: están conformados por una superficie circular de poliéster sobre la que se fija, encerrada en una cubierta de plástico cuadrada o rectangular; este tipo de almacenamiento es vulnerable a la suciedad, pues deja de funcionar con el tiempo y por el desgaste.

Disco duro: o también llamados discos fijos, estas son unidades magnéticas de gran capacidad de almacenamiento. Están formados por varios discos rígidos o platos cubiertos de materiales magnetizables y unidos por eje central que va conectado a un motor que los hace girar continuamente.

Unidad Zip: estos son discos flexibles con gran capacidad de almacenamiento.

Grabadoras de CD y DVD: es la unidad de disco que utiliza una luz laser como parte del proceso de lectura o escritura de datos de un archivo o discos ópticos a través de luces que interpretan las refracciones provocadas sobre su propia emisión.

USB o Pendrive: es un pequeño dispositivo de almacenamiento que se conecta al puerto USB de la computadora, también se le conoce como memoria Flash o memoria USB.

Sistema operativo

Es un programa con una serie de funciones diferentes cuyo objetivo es simplificar el manejo y la utilización de la computadora, haciéndola segura y eficiente.

Esta tiene diferentes funciones:

*Gestor de recursos: en una computadora actual suele coexistir varios programas, del mismo o de varios usuarios, ejecutándose simultáneamente. Estos compiten por los

recursos de la computadora, siendo el sistema operativo el encargado de arbitrar su asignación y uso.

*Ejecución de los servicios para los programas: el sistema operativo ofrece a los programas un conjunto de servicios, o llamadas al sistema, se puede solicitar cuando se necesite y proporciona a los programas una visión de máquinas extendidas.

*Ejecución de los mandatos de los usuarios: el modulo del sistema operativo permite a los usuarios dialogar de manera que el sistema interprete mandatos o Shell. Los usuarios se les denomina a las personas autorizadas para usar el sistema informático y este se autentica por medio de su nombre de cuenta y su contraseña o password.

Windows

Es un sistema operativo desarrollado por la empresa Microsoft Corporation, el cual está dotado de una interfaz grafica de un usuario basada en el prototipo de ventanas.

Esta ventana representa una tarea en ejecución y así cada una puede contener su propio menú o sus propios controles y así el usuario puede ampliarlas o reducir las según su conveniencia mediante el dispositivo conocido como mouse.

Durante el paso del tiempo este se ha ido actualizando dependiendo a las necesidades de los usuarios, siempre y cuando se vea de forma atractiva y que el rendimiento mejorara, ofreciendo un nuevo aspecto visual.

El mouse: es un dispositivo o apuntador para el fácil manejo de la computadora, pues al mover el puntero hacia un destino, viendo como este se desplaza hasta llegar a donde el usuario necesite; después hacer clic y soltar el botón para que el destino o archivos seleccionado pueda abrirse; arrastrar y mantener pulsado el botón del ratón mientras este se desplaza hacia otro lugar y luego soltar el botón.

Teclado: este es un dispositivo de entrada, es decir por medio del cual se utilizan las teclas para que estas actúen como palancas mecánicas que envían la información a la computadora. Se pueden hacer diferentes tipos de utilizaciones con el teclado, a demás de escribir este se usa como un medio por el cual mediante combinaciones se hacen o se realizan diferentes actividades como, por ejemplo:

Ctrl+E= seleccionar todo

Ctrl+C= copiar

Ctrl+X= cortar

Ctrl+V= pegar

Ctrl+Z= deshacer

Ctrl+N= negrita

Ctrl+S= subrayado

Ctrl+K= cursiva

MAYUS+F10= abre el menú contextual del elemento seleccionado

CTRL+SHIFT+ESC= abre el administrador de tareas de Windows

ALT+TAB= cambia a otro programa de ejecución

ALT+letra subrayada del menú= abre el menú

ALT+F4= cierra la ventana activa

Administrador de programas y archivos

Es un programa informático que se utiliza para proporcionar información sobre los procesos y programas que se ejecutan en la computadora y la situación general. También se emplea para finalizar procesos, comprobar el uso del CPU, la terminación de los programas y cambiar la prioridad entre procesos.

*Administrador de archivos: conocido también como explorador de Windows, ya que es una aplicación para administrar archivos que forman parte del sistema, a través de este se pueden crear, editar o eliminar carpetas o archivos, etc.

Referencias

Diapositivas de apoyo, Evelio Calles Pérez, UDS, Pág. 2-78