



Nombre de alumnos: Jonathan David clemente Martínez

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico

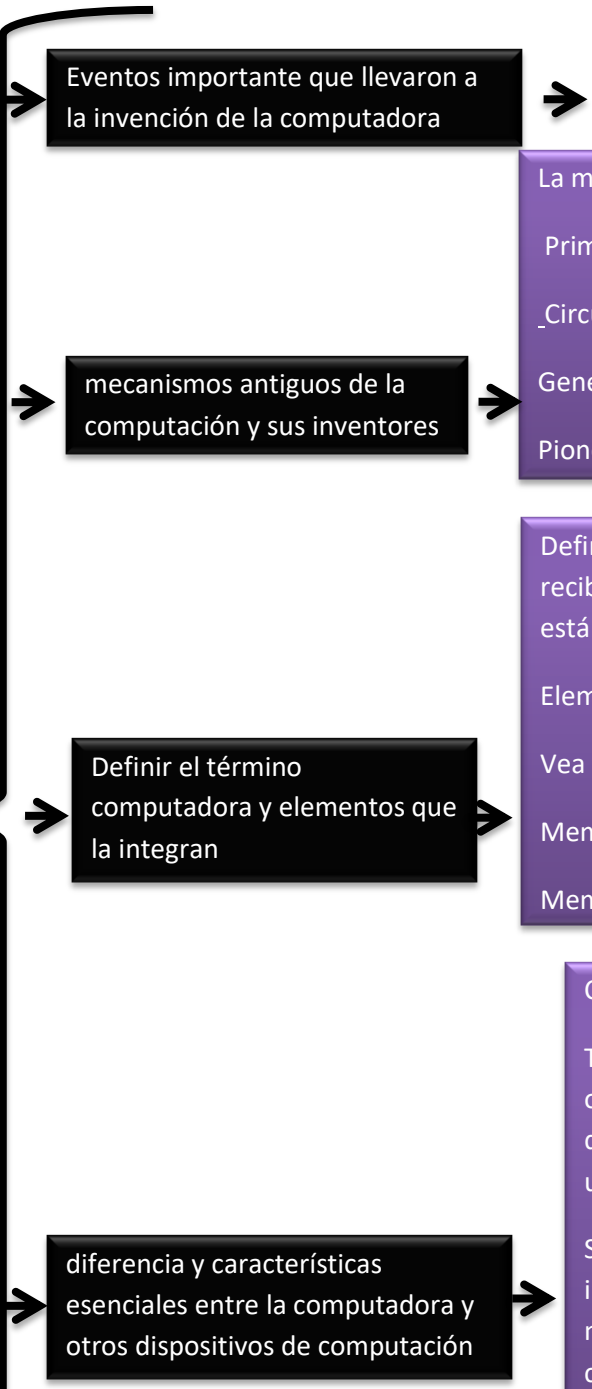
Materia: computación

Grado:

Grupo:

Comitán de Domínguez, Chiapas a 12 de septiembre de 2019

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



Eventos importante que llevaron a la invención de la computadora

El desarrollo de COBOL (1959) El desarrollo de ARPANET (1969) La creación de UNIX (1970) El primer ordenador con forma de laptop (1979) Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991) La llegada de Windows 95 (1995) La burbuja punto com (Los 90s) Steve Jobs volviendo a Apple (1996) La creación de Napster El comienzo de la Wikipedia (2000)

mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

La máquina analítica Charles Babbage
Primeros ordenadores Charles Babbage
_Circuitos integrados Jack Kilby Robert Noyce Masatoshi Shima etc
Generaciones De La Computadora Konrad Zuse
Pioneros de la computación

Definir el término computadora y elementos que la integran

Definición de computadora : Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil. Una computadora está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática.
Elemento que lo conforman
Vea también:
Memoria RAM
Memoria ROM

diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Computadores de escritorio
También son llamados computadores de sobremesa. Son los más comunes en las casas y oficinas.No son se pueden portar porque dependen de la energía eléctrica y están compuestos de muchas partes. Además, puedes agregarles más partes o periféricos, como una cámara web, una impresora, audífonos o micrófono.
Son computadores que puedes llevar de un sitio a otro porque tienen todas las partes integradas en una sola pieza de menor tamaño y peso.Lamentablemente, no puedes hacerles muchas mejoras como a un computador de escritorio porque es difícil acceder a sus componentes internos, a excepción de la batería que es recargable y reemplazable.

los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

La codificación persigue unos objetivos muy concretos respecto a los datos: Permitir su fácil identificación Uniformidad en su tratamiento Reducción de la extensión de documentos y cálculos Facilitar su clasificación

la función básica del CPU

Estos programas son organizados por números en serie y pueden representar cuatro pasos básicos: Leer la información: juntar información o instrucciones sobre una operación. Decodificar la información: dividir esa información en partes entendibles y significativas para la CPU. Ejecutar la información: el momento más importante ya que en él se lleva a cabo la instrucción y se ponen a trabajar varias partes juntas de la CPU. Mandar la información de vuelta: para dejar establecidos los resultados de la tarea realizada.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS: MONOTAREA: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez MULTITAREA: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS MONOUSUARIO: aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales MULTIUSUARIO: los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez .ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA Monolítico Jerárquico Cliente-servidor MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS CENTRALIZADOS: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador DISTRIBUIDOS: si permite utilizar los recursos (CPU, memoria, periféricos...) de más de un ordenador al mismo tiempo

los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Entorno de Windows

Un entorno de escritorio (en inglés desktop environment, abreviado DE) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar. Los entornos de escritorios por lo general no permiten el acceso a todas las características que se encuentran en un sistema operativo, por la ausencia de una interfaz gráfica En su lugar, la tradicional interfaz de línea de comandos (CLI) todavía se utiliza cuando el control total sobre el sistema operativo se requiere en estos casos. Un entorno de escritorio por lo general consta de iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas, fondos de pantalla y widgets de escritorio