



Nombre de alumnos: Candelaria Cuevas Acosta.

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.

Nombre del trabajo: Cuadro Sinóptico.

Materia: Computación 1.

Grado: Primer Cuatrimestre.

Grupo: Lic. En derecho.

PICHUCALCO, CHIAPAS; A 12 DE NOVIEMBRE DEL 2020.

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTADORA

¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

ES UN DISPOSITIVO INFORMÁTICO CAPAZ DE RECIBIR, ALMACENAR Y PROCESAR.

EL SOFTWARE ES UNOS DE LOS ELEMENTOS FUNDAMENTALES PARA SU FUNCIONAMIENTO, SU SISTEMA OPERATIVO,

UN SISTEMA INFORMÁTICO SE COMPONE DE DOS SUBSISTEMAS QUE RECIBEN EL NOMBRE DE SOFTWARE (CONSISTE EN LA PARTE LÓGICA DE LA COMPUTADORA Y HARDWARE EN LA PARTE FÍSICA.

EL HARDWARE ESTA FORMADO POR LOS COMPONENTES ELÉCTRICOS, ELECTRÓNICOS, ELECTROMECÁNICOS Y MECÁNICOS, TALES COMO CIRCUITO DE CABLE Y DE LUZ, PLACAS, MEMORIAS.

UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

ES EL HARDWARE DENTRO DE UN ORDENADOR U OTROS DISPOSITIVOS PROGRAMABLES.

TIPOOS DE MEMORIA ROM: PROM, EPROM, EEPROM. PUEDE SER PROGRAMADA Y DESPROGRAMADA VARIAS VECES.

UN ORDENADOR PUEDE TENER MAS DE UN CPU: ESTO SE LLAMA MULTIPROCESADOR.

MEMORIA RAM: ES MAS VELOZ Y LIBREMENTE GRABABLE, TODOS LOS PROGRAMAS EN EJECUCION VAN EN ESTE BANCO DE MEMORIA.

PARTES DE LA COMPUTADORA.

LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA COMPUTADORA SON LA MEMORIA (RAM Y ROM) , LA TARJETA MADRE, EL PROCESADOR, MICROPROCESADOR O CPU Y LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA.

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO: LEEN O ESCRIBEN DATOS EN SOPORTES DE ALMACENAMIENTOS Y JUNTOS FORMAN LA MEMORIA SECUNDARIA O ALMACENAMIENTO SECUNDARIO. TRES TIPOS DE MEMORIAS: PRICIPAL O RAM, SECUNDARIA, MEMORIA FLASH.

DISPOSITIVOS AUXILIARES O PERIFÉRICOS:

EL DISCO DURO, EL MONITOR, EL RATON, EL TECLADO, LA IMPRESORA Y LOS ALTAVOCES