



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Nombre de alumno: Valeria Gutiérrez Gutiérrez

Nombre del profesor: Jose De Jesus Arguello

Nombre del trabajo: SUPER NOTA

Materia: COMPUTACION BASICA

Grado: 1°

PASIÓN POR EDUCAR

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas a 09 de noviembre del 2020



Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana

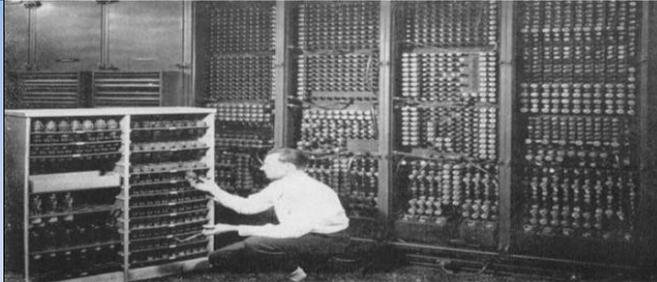
LA PASCALINA

❖ fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal (1623-1662). El primer nombre que le dio a su invención fue «máquina de aritméticas». Luego la llamó «rueda pascalina», y finalmente «pascalinas». Este invento es el antepasado remoto del actual ordenador.



LA COMPUTACIÓN

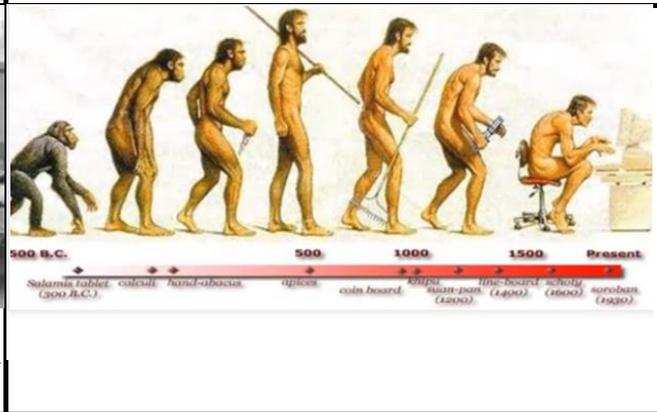
La primera computadora fue la *máquina analítica* creada por *Charles Babbage*, profesor matemático de la Universidad de Cambridge e Ingeniero Inglés en el siglo XIX. En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas

que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert



Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.





Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.



Tipos de dispositivos: Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.



Son dispositivos que sirven para almacenar el software del ordenador. Se basa en dos tipos de tecnologías: la óptica y la magnética.



es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación