

Nombre del alumno: Alex Sandro

Mendoza peralta

carrera: psicología

materia: computación

tema: presentación en power point

INDICE

* *La HISTORIA DE LA INFORMÁTICA*

* *SISTEMAS OPERATIVOS*

* *GRAFICOS*

* *BIOS*

* *ESPACIO DE ALMACENAMIENTOS*

La historia de la informática

- la **evolución de la informática**, de sus orígenes y del proceso de creación, usos y necesidades por el que ha ido pasando hasta llegar a lo que hoy conocemos.

El origen de la informática se sitúa en la segunda mitad del siglo XX, aunque la primera generación de computadoras se desarrolló entre 1951 y 1958, las cuales funcionaban con válvulas, cilindros magnéticos e instrucciones internas. Eran ordenadores que funcionaban muy lentamente, eran muy grandes y generaban mucho calor. Pero con el paso de los años la **evolución de la informática** no ha dejado de mejorar gracias a las nuevas tecnologías, sobre todo teniendo en cuenta el circuito integrado, el móvil e Internet.



Sistemas operativos

- *Un Sistema Operativo (SO) es un programa (software) que cuando arrancamos o iniciamos el ordenador se encarga de gestionar todos los recursos del sistema informático, tanto del hardware (partes físicas, disco duro, pantalla, teclado, etc.) como del software (programas e instrucciones), permitiendo así la comunicación entre el usuario y el ordenador. Todos las PC, portátiles, tablets, Smartphone y servidores tienen y necesitan un sistema operativo.*

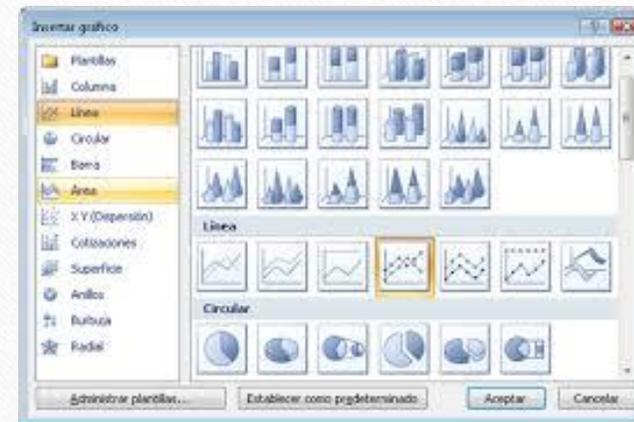
Los otros programas son llamados aplicaciones.

Resumiendo, un SO es el encargado de gestionar el software y el hardware de un ordenador o computadora.



Gráficos

- *Gráficos o gráficas, en informática, es el nombre dado a cualquier imagen generada por una computadora. Originariamente se llamaba así a los histogramas, pero, por extensión, empezó a llamarse así a todas las representaciones visuales que el ordenador podía generar que no fueran texto.*



BIOS

- BIOS son las siglas en inglés de «**Basic Input Output System**», que significa algo así como «Sistema básico de entrada y salida». Es un firmware instalado en una memoria ROM (no volátil) del ordenador, frecuentemente en un chip dedicado. Es un elemento fundamental en el **arranque de un PC** porque es el puente entre el hardware y el software del sistema: esencialmente, es lo que le explica al software cómo debe funcionar el hardware.



Espacio de almacenamiento

- En informática, la memoria es el dispositivo que retiene, memoriza o almacena datos informáticos durante algún periodo de tiempo.¹La memoria proporciona una de las principales funciones de la computación moderna: el almacenamiento de información y conocimiento. Es uno de los componentes fundamentales de la computadora, que interconectada a la unidad central de procesamiento (CPU, por las siglas en inglés de Central Processing Unit) y los dispositivos de entrada/salida, implementan lo fundamental del modelo de computadora de la arquitectura de Von Neumann.
- En la actualidad, «memoria» suele referirse a una forma de almacenamiento de estado sólido, conocida como memoria RAM (memoria de acceso aleatorio; RAM por sus siglas en inglés, de random access memory), y otras veces se refiere a otras formas de almacenamiento rápido, pero temporal. De forma similar, se refiere a formas de almacenamiento masivo, como discos ópticos, y tipos de almacenamiento magnético, como discos duros y otros tipos de almacenamiento, más lentos que las memorias RAM, pero de naturaleza más permanente. Estas distinciones contemporáneas son de ayuda, porque son fundamentales para la arquitectura de computadores en general



Conclusión.

- Son temas muy importantes que se debe manejar en la computación , ya que aprendes sobre su almacenamiento cada cuanto tiene cada computadora ,cuales son los sistemas operativos que se deben utilizar o los que trae el aparato que vas a utilizar ,igual manera los grafico que podemos aplicar en algún trabajo que vayamos a realizar en ese equipo..
- Andrés Alejandro reyes. Carrera nutricion