

# MAPA CONCEPTUAL

---

Nombre del alumno: Leonardo Daniel  
Morales Jonapa

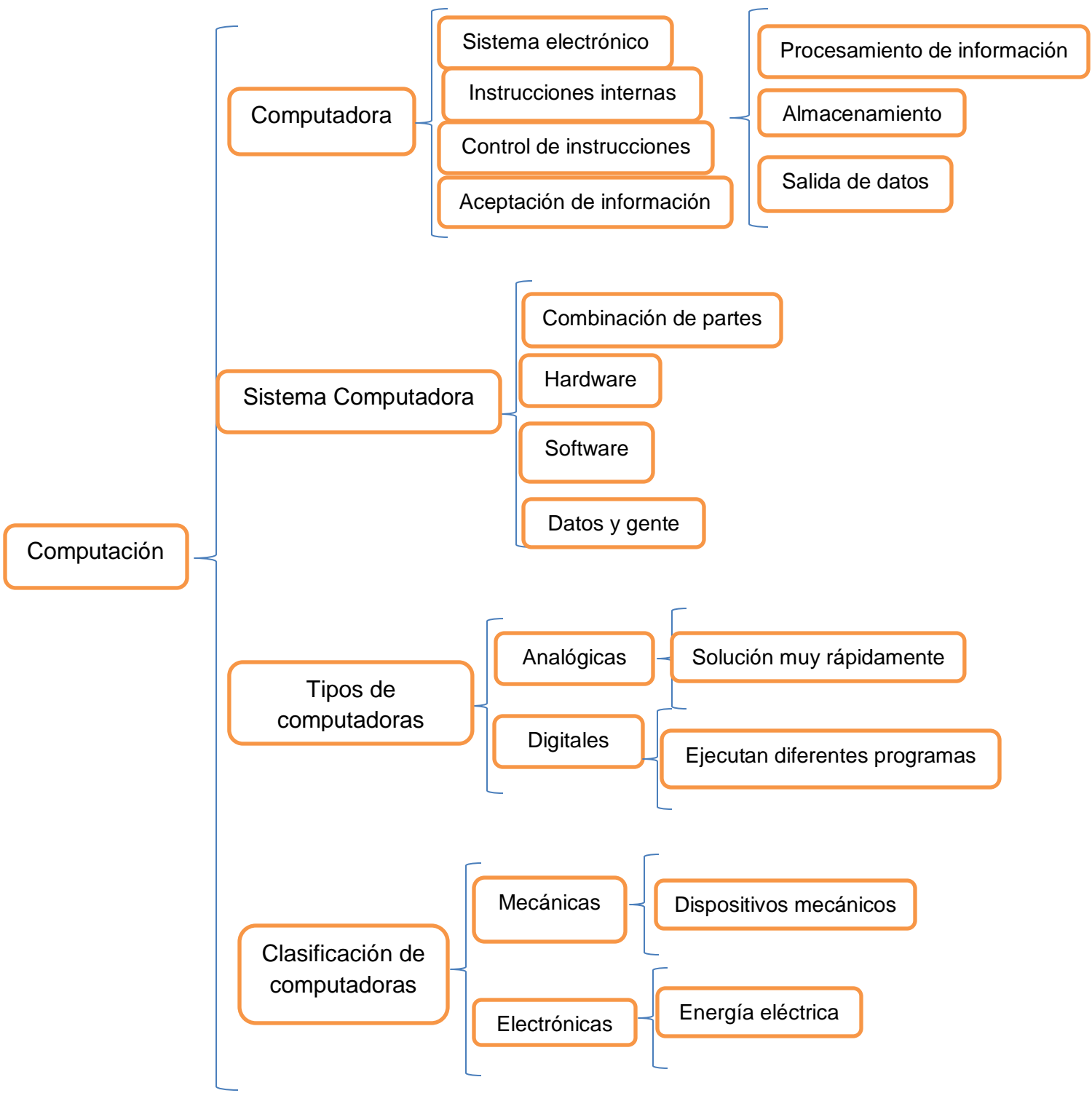
Nombre del profesor: Andrés  
Alejandro reyes Molina

Materia: computación 1

Fecha: 17/09/20

Lic. médico veterinario zootecnista

Primer cuatrimestre



Computadora

- Sistema electrónico
- Instrucciones internas
- Control de instrucciones
- Aceptación de información

- Procesamiento de información
- Almacenamiento
- Salida de datos

Sistema Computadora

- Combinación de partes
- Hardware
- Software
- Datos y gente

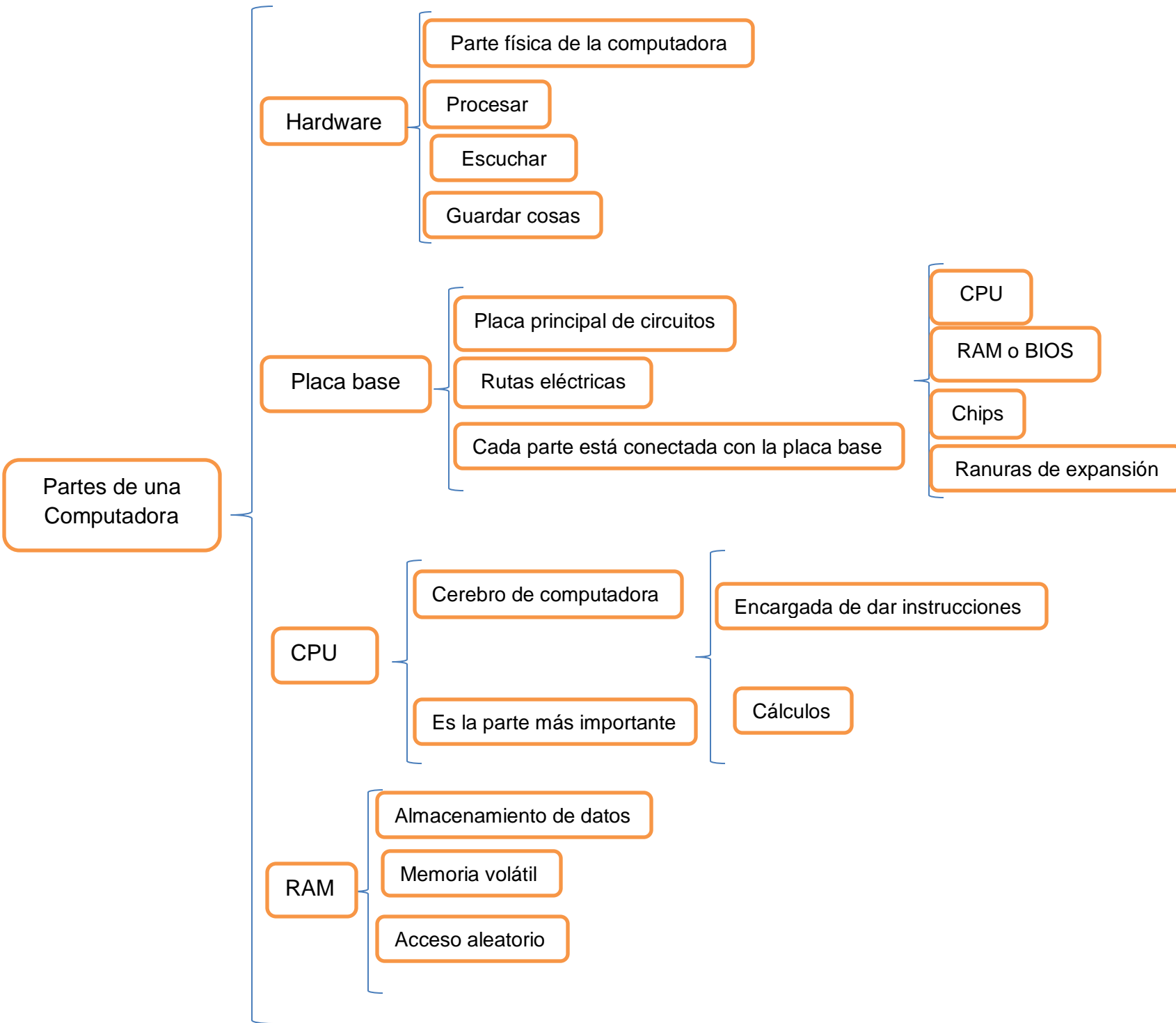
Computación

Tipos de computadoras

- Analógicas
  - Solución muy rápidamente
- Digitales
  - Ejecutan diferentes programas

Clasificación de computadoras

- Mecánicas
  - Dispositivos mecánicos
- Electrónicas
  - Energía eléctrica



Partes de una Computadora

Unidad de disco duro

- Principal componente del computador
- Alojamiento del sistema operativo
- Almacenamiento de archivos

- Almacenamiento de archivos digitales
- Usando almacenamiento magnético
- Platos magnéticos

SSD

- Reemplaza discos duros
- No disponen de partes móviles
- Usan semiconductores

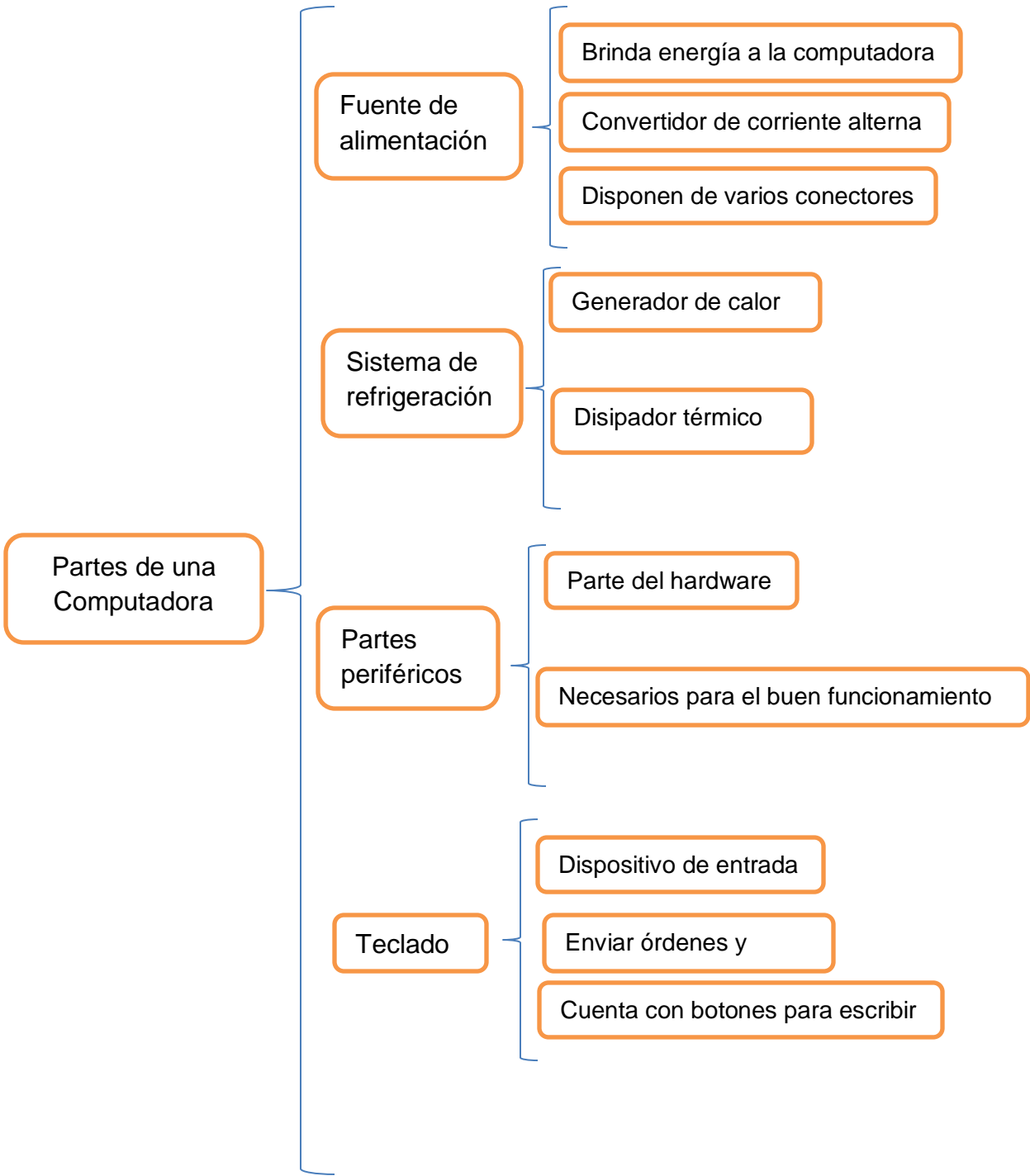
- Usan menos energía
- Su estructura y acceso son muy rápidos
- Son menos sensibles

Tarjetas de red

- Permite conexión a una red informática
- Se da con cables de red

Tarjeta grafica

- Capacidad grafica al computador
- Procesador de datos de la CPU



Partes de una Computadora software

Sistema operativo

Software principal

Permite aplicaciones software

Más utilizados Windows y Linux

Administración del núcleo intermediario

Aplicación informática

Clase de programa informático

Usuario accede a varias tareas

Alto nivel de complejidad

Paquete de software

Programas de distribución

Programa guiado por la mercadotecnia

DRIVERS

Define el programa

Permite que se dé una interfaz para utilizar ese dispositivo

Dispositivos

Dispositivo

Es un mecanismo que determina acciones

Esta dispuesto a cumplir su objetivo

Tipos de dispositivos

Entrada

Envían información a la unidad de procesamiento

Salida

Reciben información por la CPU

Almacenamiento

Grabar datos de la computadora

Sistemas de codificación

Necesidad de registrar

Códigos de clasificación bibliotecaria

Escrituras en claves

Códigos de productos

Códigos morse

Sistema multibyte

Utilizan más de un octeto

Súper conjunto del ASCII de 8 bits

Su anchura es variable

Son una amalgama

Dispositivos

Objetivos de los códigos

- Facilitar el procesamiento
- Permitir identificación inequívoca
- Permitir clasificación

- Localización de información
- Establecimientos de relaciones
- Señalamiento de propiedades

Características de los sistemas de códigos

- Adaptado al sistema informativo
- Precisión necesaria para describir un dato
- Permitir expansión

- Mantenerse reducido
- Fácil de usar
- Ajustarse a los requerimientos de equipos

Tipos de codificación

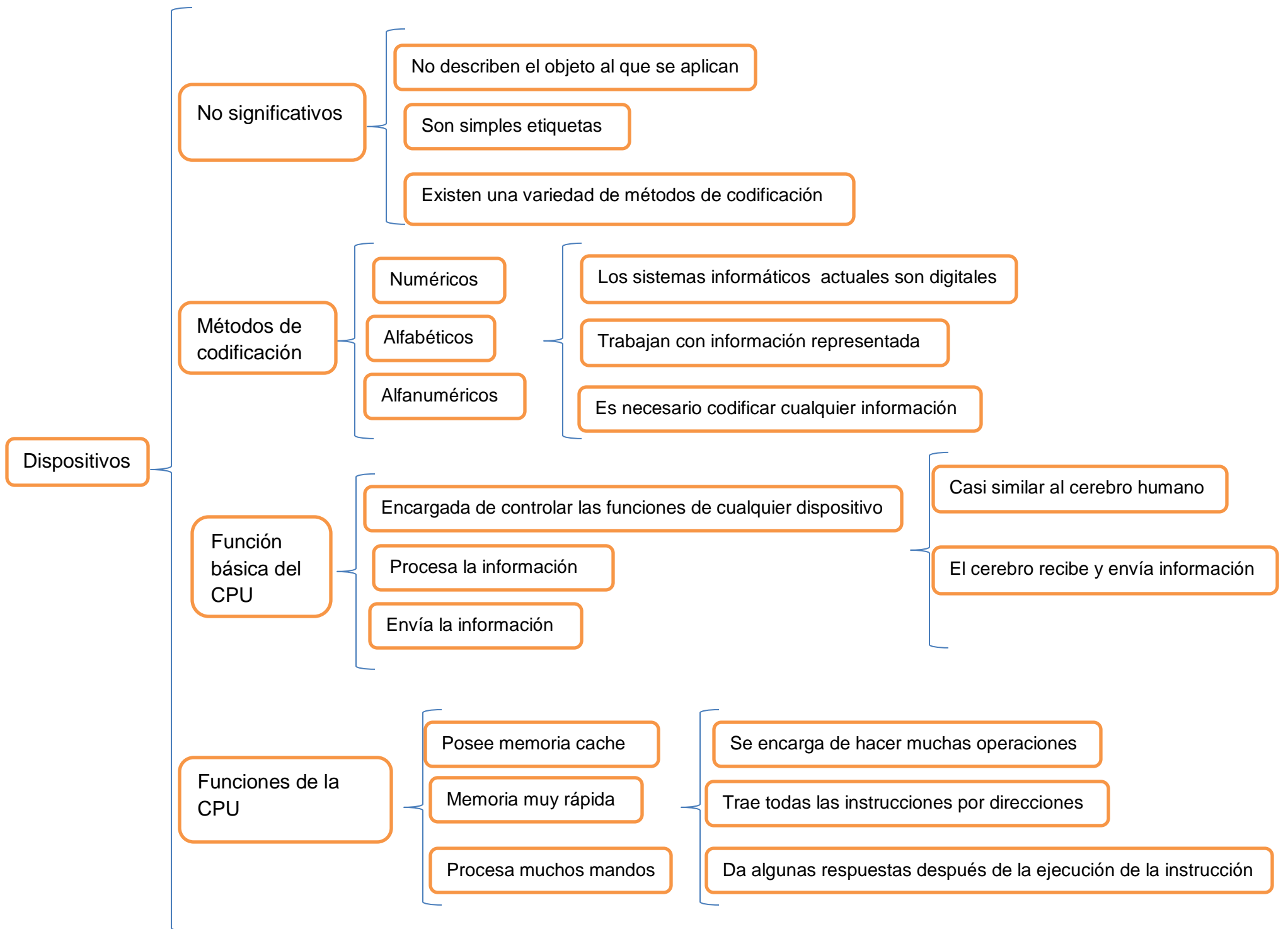
- Método que permite convertir un carácter de lenguaje natural
- Facilita el almacenamiento de textos

- Códigos significativos
- Los no significativos

Significativos

- Implican un significado
- Reflejan en mayor grado las características del objetivo





CONCLUSION: a la conclusión que he llegado es de que en este trabajo del cuadro sinóptico es que pude recordar cómo se hace un cuadro sinóptico, y también de la información o de los temas; puede aprender mucho sobre los tipos de computadoras, su clasificación, como estaba conformada en fin muchas cosas.

BIBLIOGRAFIA: los temas que usted nos dio de la antología