



Nombre de alumno: Arely Anahí Landa Bueno

Nombre del profesor: Lic. Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo: **ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN**

Materia: COMPUTACIÓN

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 08 de septiembre de 2020.

Introducción

Hablaremos sobre la evolución que tuvo las computadoras y de sus pilares por ejemplo el Abaco fue el primer instrumento matemático y fue el padre de las computadoras actuales. También hablaremos sobre los inventores de las computadoras

□ EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos. A este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores. En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

Mientras tanto Charles Jacquard (francés), fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Al enterarse de este método Babbage abandonó la máquina de diferencias y se dedicó al proyecto de la máquina analítica que se pudiera programar con tarjetas perforadas para efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos. La tecnología de la época no bastaba para hacer realidad sus ideas.

“El mundo no estaba listo, y no lo estaría por cien años más.”

(En mi punto de vista sigo pensando que el mundo no esta preparado para las nuevas tecnologías o el mal uso de estas.)

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad, tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire

acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

- MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

LA ÉPOCA ANTIGUA

El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

Línea de tiempo

Los Pioneros

1617 – John Napier

1623 --Wilhelm Schickard

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir. Su plan era enviar a su amigo, Johannes Keple,



1642 – Blaise Pascal



1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz

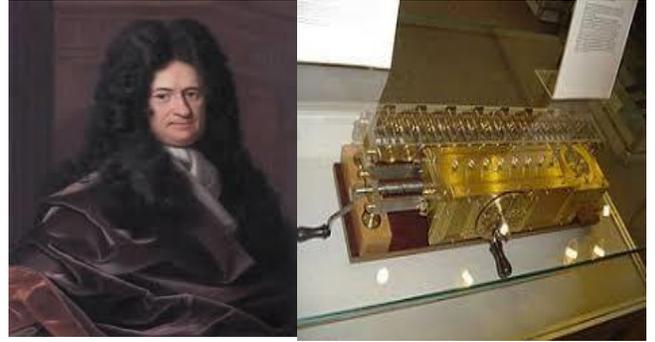
->

en el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino. Tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999.99.

Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

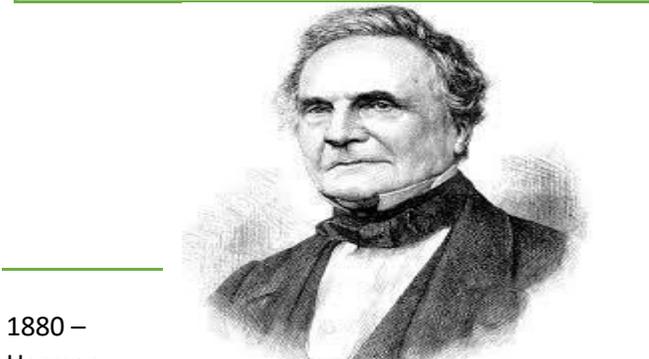
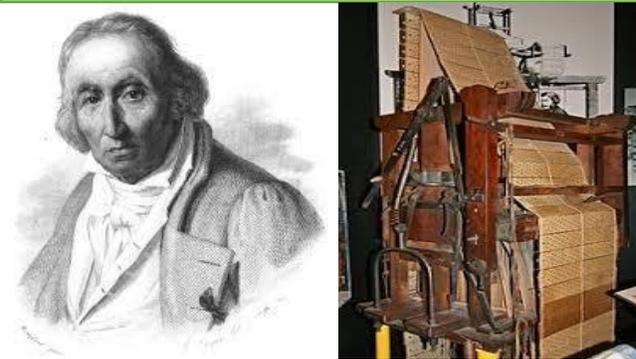
1790 – Joseph Marie Jacquard

1812 – Charles Babbage



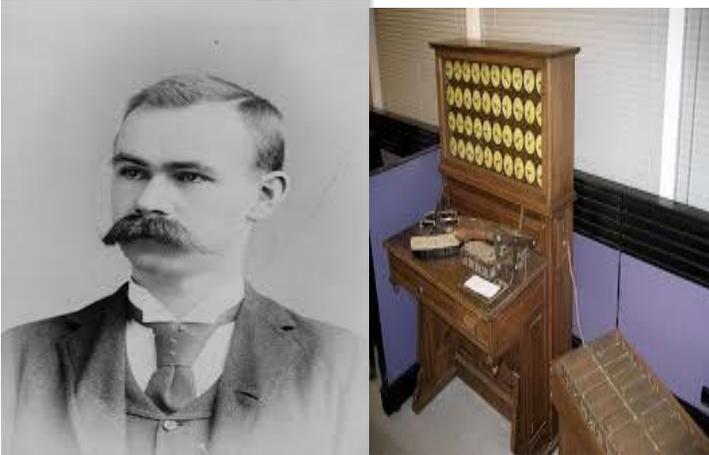
Creó el Telar de Jacquard (Jacquard's Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

Elaboro una maquina analítica



1880 –
Herman

Hollerith

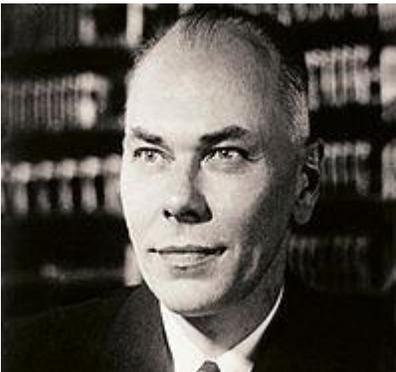


Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

La computadora moderna

1943 – Howard Aiken

Howard H. Aiken nació en Hoboken (Nueva Jersey) el 9 de marzo de 1900, se crió en Indianápolis, donde estudió el Arsenal Technical School, graduándose en 1919, elaboro unos mecanismos llamados mark



1946 – Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert

En 1942 John William Mauchly propuso la creación de un ordenador totalmente digital que facilitaría mucho los procesos de cálculo. Con la ayuda de la Armada y del Moore school ayudaron a Mauchly y Eckert a construirla.

Este ordenador era capaz de realizar grandes operaciones, que antes no eran ni imaginables de calcular, como, sumar cinco mil números.

El ENIAC podía ser programado por ejecutar secuencias y enlaces de suma, resta, multiplicación, división, elevación al cuadrado, funciones de entrada y salida y saltos de secuencia condicionales. Pero aún así perdía bastante memoria y costaba mucho reprogramarlo, por eso tuvieron que rediseñarlo en 1948.



Conclusión

Dentro de la historia de la evolución de las computadoras me he dado cuenta que la elaboración de este instrumento de ayuda comenzó siendo especialmente para los científicos y poco a poco se ha desviado al punto de utilizarse como un arma