

Nombre de alumno: Luis Robles Espinosa

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo: Ensayo

Materia: Computación

Grado: 1ero

Grupo: "A"

INDICE

PORTADA	Página 1
INDICE	Página 2
INTRODUCCIÓN	Página 3
DESARROLLO	Página 4

INTRODUCCIÓN

En este ensayo vamos a hablar sobre la historia de la invención de la computadora, desde la primera maquina para hacer sumas, hasta la maquina analítica, la historia comienza cuando se crea el primer aparato para hacer sumas, después vienen varios cambios, la primer computadora, esta podía contener hasta 64 palabras, también esta la creación de las hojas perforadas, después se creo una máquina que podía hacer todas las operaciones básicas, desde sumas, restas, divisiones, multiplicaciones, hasta sacar raíz cuadrada, se crearon maguinas con cintas electromagnéticas, como se poder ver, prácticamente del invento de una calculadora, en ese entonces el rimer aparo para poder haer sumar entre otras operaciones, desde este, surgió una computadora, como siempre a sido el hombre tienela necesidad de evolucionar y las maquinas también lo fueron haciendo, el leer todo esto es darse cuenta del gran avance que tenemos como seres humanos, porque el primer aparato para contar fue el ábaco, todos conocemos un ábaco, pero de la necesidad de facilitar la vida del hombre, surgieron las ideas o necesidades también, de seguir buscando, experimentando, como ya ates mencione, el ábaco es un aparato para hacer cuentas y como dije; esto sucedió por la necesidad de facilitar la vida cotidiana del ser humano.

DESARROLLO

La invención de la primera computadora, esta fue creada por Konrad Zuse en 1941, lo hizo en el salón de la casa de sus padres, en Berlín y esta podía contener hasta 64 palabras; Herman Hollerith desarrollo un tabulador electromagnético de tarjetas perforadas para ayudar en el resumen de la información, es considerado como el primer informático y el primero que logra el tratamiento automático de la información profesional. Blaise Pascal construyo la primera máquina sumadora, Blaise invento dicha maquina para ayudar a su padre en el trabajo y esta funcionaba poniendo los números que se tenían que sumar y se giraban unas tipo manecillas y solo quedaba ver el resultado, pero como dije antes; esta maquina la hizo solo para apoyar a su padre en el trabajo tiempo después hizo otras maquinas pero las personas no creyeron que fueran de gran utilidad. Gottfried Wihelm Leibniz invento y contrustruyo una maquina aritmética la cual realizaba todas las operaciones básicas y podía calcular raíces cuadradas. Charles Babbage diseño la primera computadora automática que era llamada maquina analítica. Augusta Ada Byron fue la primera programadora de la historia, desarrollo el primer programa de la maquina analítica. Norbert Wiener descubrió la necesidad de crear computadoras más rápidas y mejores, se interesó en el desarrollo de las bases matemáticas. Howart H. Aiken construyo la primera computadora electromagnética programable. Jhon Von Neumann diseño la primera computadora con cinta electromagnética programable. Todos ellos fueron pilares fundamentales en las historias de la computadora, desde la primera máquina para sumar llegamos hasta la tecnología del siglo XX y realmente es gracias a todos ellos.

El ábaco fue uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar y su historia se remonta a la antigua civilización griega y a la antigua civilización romana, es algo muy sencillo; consta de cuentas ensartadas en varillas, sus posiciones representan valores y es mediante dichas posiciones que representa y almacena datos. La primera máquina analítica creada por Charles Babbage profesor matemático de la universidad de

Cambridge en el siglo XIX la idea que tuvo Charles Babbage nació debido a la elaboración de tablas matemáticas, era un proceso muy muy complicado y solía tener muchos errores, en 1823 el gobierno británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar cuentas rápidas. La EDVAC (electronic discrete variable automatic computer) tenia aproximadamente 4000 bulbos y usaba un tipo de memoria basados en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

1.1 El ábaco
1.2 La computadora moderna
1.3 Computador matemático
1.4 Pascalino
1.5 stepped reckonr
1.6 Tarjetas perforadas
1.7 Motor diferencial