

Nombre de alumno: Lia Teresa Castruita Vargas

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo: Actividad – Unidad 2

Materia: Computación

Grado: I

Grupo: 1ero A LMV









USAR UN ELEMENTO GRÁFICO SMARTART SI DESEA REALIZAR CUALQUIERA DE LAS SIGUIENTES ACCIONES:

- CREAR UN ORGANIGRAMA
- MOSTRAR UNA JERARQUÍA, COMO UN ÁRBOL DE DECISIÓN
- ILUSTRAR LOS PASOS O LAS ETAPAS DE UN PROCESO O FLUJO DE TRABAJO
- MOSTRAR EL FLUJO DE UN PROCESO, PORCEDIMIENTO U OTRO EVENTO
- ENUMERAR DATOS
- MOSTRAR INFORMACIÓN CÍCLICA O REPETITIVA
- MOSTRAR UNA RELACIÓN ENTRE PARTES, COMO CONCEPTOS SUPUESTOS
- CREAR UNA ILUSTRACIÓN MATRICIAL
- MOSTRAR INFORMACIÓN PROPORCIONAL O JERÁRQUICA EN UNA ILUSTRACIÓN PIRAMIDAL
- CREAR UNA ILUSTRACIÓN RÁPIDAMENTE ESCRIBIENDO O PEGAR EL TEXTO Y TENERLO AUTOMÁTICAMENTE Y ORDENÁNDOLA PARA USTED





FUENTE:

ANTOLOGIA LMV105 COMPUTACION I (2019) UDS.