



NOMBRE DE ALUMNO:

OSIEL PALACIOS LÓPEZ

NOMBRE DEL PROFESOR:

ANDRÉS ALEJANDRO REYES MOLINA

NOMBRE DEL TRABAJO: ENSAYO 1

MATERIA: COMPUTACIÓN

GRADO: 1ER CUATRIMESTRE

GRUPO: A

LICENCIATURA: MEDICINA VETERINARIA

Introducción

En estos temas se habla de antecedentes históricos, algunos mecanismos antiguos y sus inventores de la computación.

Como bien sabemos que las computadoras ya tienen muchos años de invención ya que las personas siempre buscaban dispositivos o cosas para realizar trabajos de cálculos o matemáticos fáciles y rápidos. Por eso con el tiempo se fueron descubriendo instrumentos cada uno por inventores diferentes.

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

EL ábaco, Este dispositivo es muy sencillo de utilizar y es manipulada por una persona, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados.

Otro de los inventos mecánicos fue la **Pascalina**: En esta maquina los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil.

La primera computadora fue la **máquina analítica**, creada por Charles Babbage: la maquina fue creada para la elaboración de las tablas matemáticas capas de almacenar y ordenar muchos números matemáticos.

Charles Jacquard (francés): creo un **telar** que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido.

En 1944 se construyó **la Mark I**, Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

En 1947 se construyó: **ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator)** que fue la primera computadora electrónica, tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

La EDVAC: esta se conformaba por cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

1.- **El ábaco** representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, inventada por: **los babilonios**

2.- **1617 – John Napier:** inventó los **Huesos o Bastoncillos de Napier**. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

3.- **1623 – Wilhelm Schickard:** fue el primer matemático en intentar desarrollar una **calculadora**. Nativo de Alemania. para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

4.- **1642 – Blaise Pascal;** Descubrió un error en la geometría de Descartes En el 1642 inventó una **máquina calculadora** que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.

5.- **1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz:** fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el “**Stepped Reckoner**”. Esta máquina podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

6.- **1790 – Joseph Marie Jacquard:** Creó el **Telar de Jacquard (Jacquard's Loom)** el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora

7.- **1812 – Charles Babbage:** Bautizó su máquina del ensueño con el nombre de **Motor Diferencial (Differential Engine)**, pues ésta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales. Empleando fondos del gobierno y de sus propios recursos. Luego que el gobierno retirará sus fondos, Babbage comenzó a trabajar en otra y más sofisticada versión de su máquina, la cual fue llamada el **Motor Analítico (Analytical Engine)**.

8.- **1880 – Herman Hollerith** Norteamericano que inventó una **perforadora**, lectora y tabuladora de tarjetas.

EN COCLUCION:

La computación antigua, y a los inventores se les debe conocer, porque gracias a las invenciones antigua y las modernizaciones tenemos todo tipo de computadoras modernas, que nos ha facilitado a todas las personas para realizar trabajos más fáciles y rápidos.