Nombre de alumno: Liliana Lizbeth Ramírez González

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo: La Computadora

Materia: Computación 1

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: LMV

Comitán de Domínguez Chiapas a 17 de septiembre de 2020.

LA COMPUTADORA

- CLASIFICACIÓN
  - Por su fuente de enegía
    - Mécanicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.
    - Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica.
      - Analógica: Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala.
      - Digitales: sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estados: abierto o cerrado.
        - Aplicación General: Puede cambiarse el software por la volatilidad de la memoria, y por lo tanto el uso que se le da.
        - Aplicación Específica: sus programas suelen estar grabados en silicio y no pueden ser alterados .
          - Computador incorporado: Mejora todo tipo de bienes de consumo . Usado en la milicia.
          - Computador basado en pluma: máquina sin teclado que acepta entradas de una pluma que se aplica directamente a una pantalla plana. Simula electrónicamente una pluma y una hoja de papel.
          - Asistente personal digital: usa la tecnología basada en pluma y funciona como organizador de bolsillo, libreta, agenda y dispositivo de comunicación.
  - Por su tamaño (capacidad)
    - 1.- Macrocomputador
    - 2.-Minicomputador
    - 3.-Estación de trabajo
    - 4.-Microcomputadora o Computador personal
- PARTES
  - Hardware
    - Tarjeta madre: Es la placa principal, en ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo.
      - Unidad Central de Procesamiento o CPU : el cerebro de la computadora, la mayor parte de los cálculos son realizados por este.
        - Tarjeta gráfica: Es la que le brinda capacidad gráfica al computador.
      - Unidad de disco óptico: Así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray.
        - Fuente de poder: es la que le brinda la energía la computadora.
      - Memora de Acceso Aleatorio o RAM: Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza.
        - Sistema de refrigeración: es un disipador térmico con el que se le quita calor al núcleo de la CPU, que casi siempre se complementa con un ventilador.
      - Unidad de Disco Duro: aquí se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas. Es usado a su vez para el almacenamiento de archivos digitales como vídeos, fotos, música y demás.
        - Periféricos o dispositivos auxiliares: Teclado, Mouse, Monitor, Impresora y Altavoces.
  - Software
    - Aplicación informática
    - Lenguaje de progrmación
    - Paquetes de software
    - Drivers
- DISPOSITIVOS
  - Tipos
    - Entrada: Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.
    - Salida: son los que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.
    - Almacenamieno: es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.
      - Óptica: se basa en la histéresis magnética de algunos materiales y otros fenómenos magnéticos
      - Magnética:utiliza las propiedades del láser y su alta precisión para leer o escribir datos.
- SISTEMAS DE CODIFICACIÓN
  - Sistema multibyte: utilizan más de un octeto. Los caracteres multibyte son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un superconjunto del ASCII de 8 bits.V
    - Versiones:
      - JIS (Japanese Industrial Standar).
      - Shift-JIS
      - EUC (Extended Unix Code).
      - UTF-8 (Unicode transformation format).
      - Objetivos de los Códigos
        - 1.- Facilitar el procesamiento.
        - 2.- Permitir identificación inequívoca.
        - 3.-Permitir clasificación.
        - 4.-Permitir recuperación o localización de información.
        - 5.-Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
        - 6.-Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados
      - Características de los Sistemas de Códigos
        - 1.-Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte. 2.- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
        - 3.- Debe mantenerse tan reducido como se pueda
        - 4.- Debe permitir expansión.
        - 5.-Debe ser fácil de usar.
        - 6.-Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos.
  - Tipos de codificación
    - Significativos: son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.
      - Métodos de codificación:
        - Numéricos
        - Alfabéticos
        - Alfanuméricos
    - No significativos: no describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto
- CPU
  - Funciones principales :
    - 1.- Traer todas las instrucciones por medio de direcciones.
    - 2.- Decodificar en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo
      - 3.- Realizar el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador.
      - 4.- El CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.
  - Se divide en
    - Procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.