

10 de septiembre del 2020



Nombre del alumno: yuriceyda López Velasco

Nombre del profesor: ing. Aldo irecta najera

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico

Materia: computación 1

Grado:1 cuatrimestre

Grupo: A

LA INFORMATICA

Es la ciencia que administra
Métodos que podemos almacenar
Información, procesar y transmitir
Formatos digitales.

HARDWARE

son ordenadores portátiles, por ejemplo:
Tablet, teléfonos móviles, impresoras,
consolas de video juegos y los DVD.

SOFTWARE

Es un sistema informático que hacen posibles
la realización de tareas específicas, por ejemplo
Teléfonos inteligentes, cajeros automáticos.

REDES DE DATOS

es un conjunto de equipos informáticos
conectados entre si por medio de
Dispositivos físicos que envían y reciben
Información.

6 AREAS QUE APLICAN LA
INFORMATICA

1. CONTABILIDAD CONTROL DE CAJA.

Es una rutina administrativa financiera donde usted registra todos los movimientos financieros de entrada y salida.

2. CONTROL DE PROVEEDORES Y CLIENTES.

Tienen como principal objetivo garantizar el abastecimiento de flujo de los productores necesarios.

3. CONTROL DE ALMACEN.

Es para obtener una gestión de artículos de un negocio.

4. CONTROL DE PRODUCCION Y PRODUCCION.

Se refiere a la verificación que cumpla lo planeado para que pueda dar resultados de fabricación de artículos.

5. GESTION DE PERSONAL INVESTIGACION
Y PROSPECCION DE MERCADO.

Que implica más que nada la información de fuentes directas para un análisis de empresas que consuman el producto.

6. OFIMATICA.

Es un conjunto de técnicas, aplicaciones y herramientas por ejemplo: Excel, power point, Word y acces, Publisher.

COMPUTADORA

es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos y almacenan información para un documento.



