



Nombre de alumno: Laura Anilu Garcia Morales

Nombre del profesor: ING. Aldo Irecta Nájera

Nombre del trabajo: Super nota

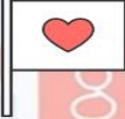
Materia: Computación 1

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1°

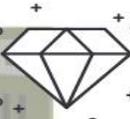
Grupo: "A" Lic. En Enfermería

SOFTWARE Y HARDWARE



¿Qué es el software?

- Componentes lógicos (programas)
- Le indican a la computadora que debe hacer
- Permiten la interacción con el usuario



¿Qué es el Hardware?

- Elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático



Ejemplos:

- Adobe render
- Autocad
- Mozilla Firefox
- Linux
- Unix



Ejemplos:

- Webcam
- Disco duro
- Ratón
- Placa de sonido
- Gabinete



Diferencias

LA PRINCIPAL DIFERENCIA ES QUE EL HARDWARE ES TODO DISPOSITIVO FÍSICO, ALGO QUE SE PUEDE TOCAR, AL CONTRARIO DEL SOFTWARE QUE ES UN CONJUNTO DE INSTRUCCIONES DE CÓDIGO INSTALADO EN LA COMPUTADORA QUE SE EJECUTAN PARA CUMPLIR UNA FUNCIÓN, LO CUAL NO SE PUEDE TOCAR FÍSICAMENTE.



VS

