



Nombre de alumno: Mariana Guillen

Nombre del profesor: Aldo Irecta

Nombre del trabajo: Mapa conceptual

Materia: Computacion

Grado: 1°

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 29 de Enero de 2020.

POWER POINT.

ES UN PROGRAMA DE PRESENTACIÓN, DESARROLLADO POR LA EMPRESA MICROSOFT, PARA SISTEMAS OPERATIVOS WINDOWS Y MAC OS. POWERPOINT ES UNO DE LOS PROGRAMAS DE PRESENTACIÓN MÁS EXTENDIDOS. ES AMPLIAMENTE UTILIZADO EN DISTINTOS CAMPOS DE LA ENSEÑANZA, LOS NEGOCIOS, ETC. ES UN PROGRAMA DISEÑADO PARA HACER PRESENTACIONES CON TEXTO ESQUEMATIZADO, ASÍ COMO PRESENTACIONES EN DIAPOSITIVAS, ANIMACIONES DE TEXTO E IMÁGENES PREDISEÑADAS O IMPORTADAS DESDE IMÁGENES DE LA COMPUTADORA.

CARACTERÍSTICAS

1. EL USO DE PLANTILLAS; QUE SE PUEDEN HACER POR EL USUARIO, ADEMÁS DE LAS QUE YA ESTÁN PREESTABLECIDAS.
2. PODER INTRODUCIR TEXTOS VARIANDO EL COLOR Y EL TAMAÑO DE LAS LETRAS CONFORME A LAS NECESIDADES Y GUSTOS DEL USUARIO.
3. SE PUEDEN INSERTAR IMÁGENES CON LAS QUE SE DA UNA MEJOR PRESENTACIÓN A LA DIAPOSITIVA, FACILITANDO COMPRENDER MEJOR AQUELLO DE LO QUE TRATA LA DIAPOSITIVA, ADEMÁS DE PODERSE INSERTAR TEXTOS A LAS IMÁGENES COMPLEMENTÁNDOSE LA EXPOSICIÓN.
4. POSEE HERRAMIENTAS DE ANIMACIÓN, CON LAS QUE SE PUEDE DAR EFECTOS A LOS TEXTOS E IMÁGENES, DÁNDOLE UNA MEJOR APARIENCIA.
5. REALIZAR GRÁFICOS.
6. AÑADIR VIDEOS Y AUDIOS.
7. POSEE LA CUALIDAD DE ABRIR FORMATOS DE OTRAS PLATAFORMAS E INCLUSO NOS PERMITE GUARDARLOS EN FORMATOS DIFERENTES AL POWERPOINT, POR EJEMPLO, EXTENSIONES COMO: PPT O PPS, ENTRE OTRAS.
8. PUEDES PONER HIPERVÍNCULOS.

VERSIONES.

PowerPoint 1.0.
PowerPoint 2.0.
PowerPoint 3.0.
PowerPoint 4.0.
PowerPoint 95.
PowerPoint 97.
PowerPoint 98.
PowerPoint 2000.
PowerPoint XP.
PowerPoint 2003.
PowerPoint 2007.
PowerPoint 2013.
PowerPoint 2016.
PowerPoint 2016.
PowerPoint 2019.

FUNCIONES

EN POWERPOINT PODREMOS REALIZAR VARIAS ACCIONES COMO PUEDE SER INSERTAR, DISEÑAR, REALIZAR TRANSACCIONES, ANIMACIONES, PRESENTAR LAS DIAPOSITIVAS Y MUCHAS COSAS MÁS.

TÍPICAMENTE INCLUYE TRES FUNCIONES PRINCIPALES:

1. UN EDITOR QUE PERMITE INSERTAR UN TEXTO Y DARLE FORMATO.

2. UN MÉTODO PARA INSERTAR Y MANIPULAR IMÁGENES Y GRÁFICOS.

3. UN SISTEMA PARA MOSTRAR EL CONTENIDO EN FORMA CONTINUA.