



**Nombre de alumno: Anyeli Guadalupe Ordoñez Lopez**

**Nombre del profesor: Prof. Aldo Irecta Najera**

**Nombre del trabajo: Super Nota**

**Materia: Computación I**

**Grado: 1er Cuatrimestre**

**Grupo: "A"**

# HARDWAR

## ¿Qué es?

Es todo dispositivo físico, algo que se puede tocar en dispositivos electrónicos



## Ejemplos

- CPU
- Disco duro
- monitor
- Teléfono



## Ejemplos

- Windows
- Juegos de computadora
- Procesador de texto.
- Navegadores
- Apps



## ¿Qué es?

Es un conjunto de instrucciones de código instalado en el computador que se ejecuta para cumplir una función, no lo puedes tocar.

# SOFTWARE



## REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS:

- <https://sites.google.com/site/loscomputadore/extra-credit#:~:text=La%20principal%20diferencia%20entre%20hardware,no%20lo%20puedes%20tocar%20f%C3%ADsicamente.>
- [https://www.freepik.es/vector-premium/hardware-computadora\\_4618150.htm](https://www.freepik.es/vector-premium/hardware-computadora_4618150.htm)
- <https://www.datacenterdynamics.com/es/noticias/el-poder-ahora-est%C3%A1-en-el-software-de-nube-no-en-el-due%C3%B1o-del-data-center/>
- <https://ejemplos.net/ejemplos-de-dispositivos-de-entrada/>
- <https://tusejemplos.com/ejemplos-de-hardware/>
  
- <https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/8ea67c19acf2225ea516b77ce8b1b930.pdf>
  
- <https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/files/asignatura/0c7f4ab41928117bd195f34ac2f03bc4.pdf>