

# UDS

## Multimedia II Diseño gráfico



Andrés Alejandro Reyes Molina

Miguel Ángel Cantoral López

# Multimedia

La multimedia consiste en el uso de diversos tipos de medios para transmitir, administrar o presentar información. Estos medios pueden ser texto, gráficas, audio y video, entre otros.

Cuando se usa el término en el ámbito de la computación, nos referimos al uso de software y hardware para almacenar y presentar contenidos, generalmente usando una combinación de texto, fotografías e ilustraciones, videos y audio. En realidad, estas aplicaciones tecnológicas son la verdadera novedad al respecto, y lo que ha popularizado el término, ya que como podemos inferir la multimedia está presente en casi todas las formas de comunicación humana.

En estos días es difícil estar alejado o ser ignorante a funcionamiento de la multimedia aparentemente es importante para todo ámbito de la vida y cada día está más incorporadas a las áreas de la educación.

La multimedia ha afectado a todos los ámbitos de nuestro quehacer en donde se involucra la transferencia de información; por ejemplo, en las presentaciones de ejecutivos usando Power Point, en las conversaciones entre computadoras utilizando webcams y micrófonos y últimamente en los mensajes enriquecidos entre teléfonos celulares.

La multimedia ha permitido o ha logrado una gran facilidad de trabajo y búsqueda de información, mediante la unión de diferentes medios, Personalizando así a las maquinas, de tal modo que sus principales aplicaciones están dadas en el mundo de la practica social.

La multimedia tiene una formación estándar y homogénea, flexibilidad local y temporal, efectividad y mejoras en el rendimiento del aprendizaje, registro de datos automatizados, flexibilidad del material de utilización, autoaprendizaje y accesibilidad. Lo que proporciona a todos los usuarios un paquete de alta efectividad.

# La sensación de movimiento

El mundo de la multimedia es todo un entorno de aplicaciones donde se dé la integración de varios elementos como audio, video, imágenes, animaciones, texto, entre otros, cuyo objetivo primordial es brindar información de una manera interactiva y más amigable para el hombre. El avance tecnológico es algo que evoluciona diariamente, y la multimedia no se queda atrás, cada día surgen nuevas tendencias e ideas de formas en que se puede implementar ya provechar a cabalidad los recursos multimedios, como por ejemplo las teleconferencias satelitales y la televisión digital, las video cámaras, estos recursos es una ventajas para el hombre porque así nos podemos comunicarnos con otras personas de distintas ciudades y países, sin embargo es necesario la implementación de nuevos estándares y normas en el desarrollo de estas aplicaciones, para que estas puedan ser compatibles y funcionales en cualquier plataforma.

Video es la representación de un numero de imágenes por segundo que crean en el observador una sensación de movimiento y pueden ser sintetizadas o captadas, por último se encuentra el sonido que puede combinar el habla la música grabaciones etc.

Actualmente este método está siendo utilizado demasiado dado el caso que los teléfonos ya vienen incorporados con una aplicación de mensajes multimedia lo que permite enviar fotos videos animaciones de un celular a otro. Al pasar del tiempo la multimedia va a formar parte de todas las labores tecnológicas pues ya que sus usos se ven reflejados en diferentes áreas y para cada proceso se puede encontrar un software diferente para poder programar y editar nuestro sistema multimedia