

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Gabriela Nájera Bravo

7mo

Diseño Gráfico

Taller de Multimedia II

Lic. Andrés Alejandro Reyes Molina



El Entorno After Effects

Establecer el entorno

El programa trae proyectos por default, pero si quieres crear uno solo tienes que ir a archivo, nuevo y seleccionar nuevo proyecto, así podrás trabajar en él, algo muy importante nunca se te olvidé guardar ya que no se pueden tener abiertos varios proyectos al mismo tiempo.

Ventana de proyecto

Almacena, organiza y proporciona información del documento creando columnas con detalles relevantes del archivo.

Datos seleccionables

Nombre, etiqueta, tipo, tamaño, duración, ruta de archivo, fecha y comentario.

Ventana de composición

Revisa el estado actual del fotograma en el cual podemos crear gran cantidad y acceder fácilmente a ella utilizando controles, cuadrículas, reglas y guías.

Controles

Pre visualización, ampliación/reducción, mostrar/ocultar imágenes, conmutar máscaras, fotograma representado, tomar/mostrar instantánea, mostrar canal, resolución/su muestreo, región de interés, conmutar cuadrícula de transparencia.

Ventana de capa

Nos permite ver el tamaño exacto de nuestro elemento como su composición, para verlo solo tenemos que dirigirnos a la ventana composición o en la misma capa.

Ventana de material

Haciendo doble clic sobre el elemento nos permite ver los materiales que tenemos en la misma ventana.